2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N-GAGE

Nº 161





¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!



¡ADELÁNTATE!

EL ROL QUE ARRASARÁ ESTE AÑO

- Final Fantasy XII
- Kingdom Hearts II
- Jade Empire
- Legend of Zelda

¡DESCÚBRELO!

GRAN TURISMO 4

¡Te contamos todos los detalles antes que nadie!

¡GRAN EXCLUSIVA!

METAL GEAR SOLID 3

Analizamos y puntuamos la aventura más apasionante para PlayStation 2 ¡¡Vas a alucinar!!



Portugal 2,99 €

ADEMÁS...

- Juegos de guerra: MEDAL OF HONOR, COMMANDOS 3...
- Preestreno: Todo sobre DEVIL MAY CRY 3
- Desde Japón: Los juegos que triunfan en PSP y Nintendo DS

50 JUEGOS NUEVOS

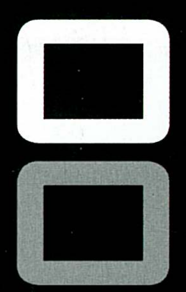
PS2
Time Splitters 3
Shadow of Rome
Uefa Champions L.
Death by Degrees
Playboy The Mansion
Viewtiful Joe 2
King of Fighters: MI
Altered Beast

GB ADVANCE
Donkey Kong: KoS

XBOX
Kotor II
Star Wars RC
Mechassault 2

GAMECUBE
DK Jungle Beat
Street Racing S.
Resident Evil 4

N-GAGE
Pocket Kingdom
¡...y muchos más!





«Metal Gear Solid» regresa a lo grande

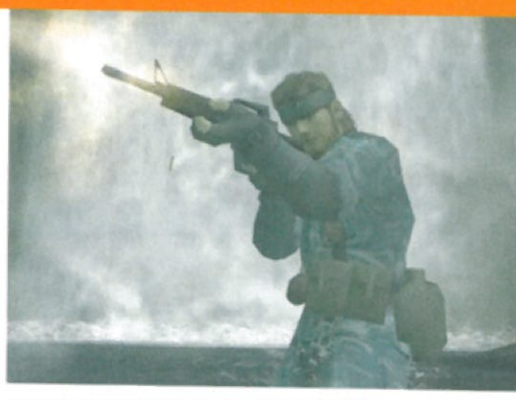


MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Se ha convertido por méritos propios en una de las sagas más importantes de la historia de los videojuegos, y en una referencia imprescindible para millones de usuarios. Y esta tercera entrega -segunda que aparece en PS2- nos ha vuelto a dejar alucinados. Por eso hemos puesto todo nuestro empeño en tener antes que nadie la versión definitiva que saldrá en nuestro país, y de esta forma ser los primeros, como siempre, en ofreceros el análisis más completo del juego. Ya sé que se os va a hacer la boca agua desde que tengáis esta revista en vuestras manos hasta que el juego esté en las tiendas (a finales de febrero o principios de marzo), pero hemos querido compartir con vosotros lo antes posible las impagables sensaciones que nos ha producido este pedazo de aventura. ¿El *«Metal Gear»* definitivo? Lo dudo. Su genial creador, Hideo Kojima, parece estar en constante estado de inspiración, y estoy convencido de que nos va a seguir dando muchas alegrías en el futuro. Pero no os voy adelantar nada más sobre este juego, que para eso tenéis un súper análisis de 6 páginas con todos los detalles. Además, no sólo de *«Metal Gear»* vivimos en este número, ni mucho menos. A la vista de los lanzamientos que nos esperan para marzo, cualquiera diría que estamos en unas segundas navidades. Porque con juegazos del calibre de *«Gran Turismo 4»*, *«Resident Evil 4»*, *«Caballeros de la Antigua República 2»* o *«Devil May Cry 3»* podemos hablar, otra vez, de uno de los meses más importantes que se recuerdan. Y para colmo, con PSP y Nintendo DS a la vuelta de la esquina y arrasando en Japón, como nos cuenta nuestro corresponsal Kagotani. Me da a mí que este año nos lo vamos a seguir pasando en grande. Eso sí, que no se os olvide votar por los mejores del año pasado. ¿Os atrevéis a apostar por los ganadores?

Esta tercera entrega, segunda en PS2, nos ha vuelto a dejar alucinados



METAL GEAR SOLID 3 - PLAYSTATION 2



GRAN TURISMO 4 - PLAYSTATION 2



RESIDENT EVIL 4- GAMECUBE

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

El futuro ya está aquí. O al menos muchos de los juegos por los que tanto hemos suspirado: «Metal Gear 3», «GT4», «Resident Evil 4»... ¿Y ahora qué? Pues a seguir mirando hacia delante, que acabamos de estrenar un año en el que conoceremos las nueva generación de consolas, llegarán aquí PSP y DS, y se vislumbran ya novedades tan jugosas como «El Padrino».



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

Se acabaron las "maquinitas". PSP inaugura una nueva etapa en que las portátiles ofrecerán tanta calidad como sus "hermanas mayores". No es que no me lo haya pasado bien con mi Game Boy todos estos años, pero la sensación de llevar una PS2 en el bolsillo, con una pantalla que no desmerece frente a la tele... Ya era hora de jugar "de verdad" con una portátil.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

El placer de conducir. El primer contacto (de varias horas) que he tenido con la nueva maravilla de Polyphony Digital, «Gran Turismo 4», me ha dejado unas sensaciones increíbles. Y es que mira que hay juegos de coches de gran calidad en el mercado, pero para mí sigue sin haber ninguna que me transmita el mismo placer a la hora de pilotar los coches.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Analizamos Metal Gear 3, la nueva maravilla para PS2

¿Queréis ser los primeros en saber qué tal es la tercera entrega de «Metal Gear»? Pues entonces no os perdáis el riguroso análisis en primicia que nos hemos "currado". Son seis páginas en las que conoceréis antes que nadie todas las virtudes de esta genial aventura. ¡Disfrutadlo!

PÁGINA 106

REPORTAJE

El rol se pone de moda

PÁGINA 92



Os acercamos los grandes RPG del año: «FFXII», «Zelda», «Kingdom Hearts 2» y «Jade Empire».

ESPECIAL

Los mejores de 2004

Llegó la hora de que hagáis balance y nos hagáis saber cuáles han sido, en vuestra opinión, los mejores títulos del año pasado.



SUMARIO

¡¡SÚPER CONCURSOS!!

¡¡Gran Sorteo GTA SAN ANDREAS: 20 cazadoras, 20 gorras y 40 packs de la BS con DVD de la historia !!

Página 102

• Y además participa en el sorteo de 5 lotes de Arcade Legends, para jugar sin consola.

Página 133





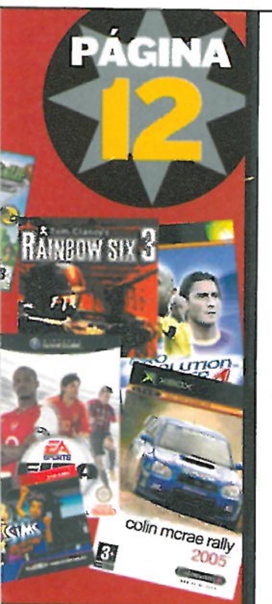
PÁGINA 34

REPORTAJE

¡Más juegos, es la guerra!



Un repaso a 3 nuevos shooters situados en la 2ª Guerra Mundial. ¡Poneos a cubierto!



PÁGINA 12



PREESTRENO

Gran Turismo 4 calienta motores

PÁGINA 44

Descubrid cómo será el simulador de velocidad que pondrá PS2 a mil por hora. ¡Qué pasada!



que no pueden faltar en vuestra colección. Si hay alguno que aparece y que todavía no habéis probado, os animamos a que lo hagáis.

132 Periféricos

¡Qué sería de un simulador de coches sin un volante con cambio de marchas y pedales para sacar el máximo partido al juego? ¿Y de un juego de lucha sin su correspondiente arcade stick? Pues en esta sección vais a encontrar una selección de todos.

134 Trucos

Seguro que tenéis más de un juego por ahí que se os resiste porque el enemigo final es demasiado difícil de derrotar, ¿o no es así? Pues tranquilos: consultad nuestros trucos (todos fiables al 100%) para dar con la solución al problema. ¡Voila!

148 Teléfono Rojo

Yen se encarga de contestar a todas vuestras dudas relacionadas con las consolas. Es un angelito.

156 Escaparate

Cuando apaguéis la consola podéis echar un vistazo a estas páginas para conocer los nuevos DVD´s que se han estrenado, las figuras y muñecos de videojuegos más alucinantes, etc.

160 Planeta móvil

Analizamos la última aventura que ha protagonizado el Príncipe de Persia para móvil. Y tenedla muy en cuenta, porque es buena de verdad.

TODOS LOS JUEGOS

RENOVAMOS EL VESTUARIO DEL MEJOR ESPÍA

Snake cambia su camuflaje

Una cosa es ocultarse en la selva como hace en su nueva aventura y otra pasar desapercibido en algunas situaciones de la vida cotidiana. Por eso proponemos unos camuflajes que le vendrán de perilla a Snake en su próxima misión...



EN UN PARTIDO...

Como un hincha



PERDIDO ENTRE LOS FOROFOS, nuestro Snake puede ganarse la vida animando como Manolo el del bombo, o mejor aún, haciendo de ojeador para los grandes equipos. Seguro que con su habilidad y este disfraz tan apropiado, era capaz de conseguir a los mejores "cracks" de Europa por muy poco.

DE VACACIONES...

Una salvavidas



UN BIKINI y unas cuantas horas en el menú de primeros auxilios (para quitar las cicatrices y los michelines) convertirán al espía definitivo en una aspirante a Pamela Anderson. Vaaale, tiene barba de tres días y no puede llevar armas encima, pero así vestido... ¿qué centinela se le resistiría?



EN UN CONCIERTO...

De viejo rockero



UNA MELENA Y UN PAR DE PIERCINGS son suficientes para transformar al soldado más "formal" en un rockero irreductible. ¿Y la cara? Pues basta con utilizar el camuflaje "desierto" para darle un aire siniestro, entre Marilyn Manson y Carmen de Mairena. El compañero es opcional ¿eh?

EN LA FERIA DE SEVILLA...

Vestido de gitana



UNA FALDA DE VOLANTES y un pañuelo de lunares son suficientes para que Snake, con todo su arte, se cuele en el "tablao" sin levantar sospechas. Si Kojima reconoce que se inspiró en Joaquín Cortés para diseñar al vampiro de «MGS 2», ¿no podría fijarse en Sara Baras para crear un nuevo traje de espía?



SUBEN

▲ **«METAL GEAR 3»,** que se ha convertido en el primer juegazo del año. ¡Que vengan más!

▲ **NINTENDO DS Y SONY PSP,** que arrasan en Japón, EE.UU. y pronto lo harán aquí.



▲ **«FINAL FANTASY XII», «ZELDA»** y los demás juegos de rol que van a llegar muy pronto a todas las consolas.

▲ **«TEKKEN 5» DE PS2,** pues ya conocemos su fecha de lanzamiento en Japón (31 de marzo)... ¡Y que incluirá una versión revisada del «Tekken» original!

BAJAN

▼ **EL RETRASO DE «MIDNIGHT CLUB 3»,** el esperado arcade de velocidad, que se nos ha ido hasta abril. ¡Habrá que echarle paciencia!



▼ **LA AUSENCIA DE DOBLAJE EN «MGS3»,** pues un juegazo como este merecía un doblaje de categoría, como el original de PSone.

▼ **LA POLÉMICA DE «GTA: SAN ANDREAS».** ¿Por qué se empeñan algunos en criticar siempre a los juegos?

▼ **«NBA STREET VOL. 3» DE GAMECUBE,** pues su lanzamiento ha sido cancelado en España. ¡Y era la versión que mejor pinta tenía!

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

Y EN LOS CARNAVALES...

Un Teletubby

HEMOS ESCOGIDO A LALA (el de color amarillo) porque su traje ya trae una antena de comunicaciones "de serie". Ya sabemos lo que estáis pensando... que a Snake le quedaba mejor la caja de cartón, pero ¿a que nadie pensaría que bajo este adorable aspecto se encuentra uno de los personajes más duros de las consolas?

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA



Que he encontrado un parecido más que razonable, el de Jack Mason, personaje de «Pariah», con Octavio Acebes, el famoso futurólogo.

Hombre, sería un puntazo que fuera él, porque así podría ir adivinando por dónde le van a salir los enemigos...

Que si con la potencia del procesador de PS2 se podía lanzar un misil, con el nuevo procesador de PS3 ya estoy realizando los planos para mi misión tripulada a Marte.

Pues ten cuidado, no vaya a ser que el ejército, armado con un montón de PS2, trate de impedir tu aventura a base de lanzarte proyectiles...

Que por fin aparezca mi nombre en un capítulo de «Resident Evil»: ¡David!

Menos mal que no te llamas Acisclo, porque si no el juego perdería parte de su encanto.

Que metí un golazo en el «FIFA 2005», y cuando el jugador ya estaba celebrando el gol, el comentarista dijo "¡Cuidado, que puede chutar!"

Desde luego tuvo que ser un "zambombazo" de cuidado, porque si la mismísima PS2, con toda su potencia, no fue capaz de detectar tu disparo...

El cirujano que atiende a Mario, porque, con la de años que tiene el fontanero, se mantiene joven como nunca!

¡Qué va, si lo que pasa es que el bigote le mantiene estirada la piel hasta las orejas!

¡Que me tocara el gordo para comprar muchos juegos!

Oye, que puedes comprar los juegos que quieras sin que tenga yo que tocarte nada...



Que algún día haré el juego de «¿Dónde está Wally?», y espero que le deis buena nota, claro.

Lo malo será lo que nos costará encontrarle, para ver si está bien diseñado.

Que ya quede menos para las nuevas portátiles Sony PSP y Nintendo DS.

Que quede menos... ¿tiempo, dinero, paciencia?

NO MOLA

Que me hayan timado diciéndome que iban a fusionar el «Pro» y el «FIFA». ¡Qué disgusto pillé cuando supe que era mentira!

¡Pues no te digo nada cuando te enteres de que no es cierto que Ronaldo va a ir a tu casa a jugar contigo a la consola!

Que hay millones de juegos que siguen sin verse en España. Es una lástima...

¿Millones? Te he dicho cienmil trillones de veces que no seas tan exagerado, colega.

Que tenga que vender un riñón para tener todos los bombazos del año.

No seas tacaño, vende el otro y te compras los del año que viene también, ya que estás.

La inteligencia artificial que van a tener los enemigos humanos en «Resident Evil 4», porque en realidad en mi pueblo son más "corticos".

...pero tampoco era plan de poner a los enemigos a decirle a la chica "¡Eeeeppaaaa, que buenorrrrrrraaa estáááááás!"

Que jugando en casa al «Singstar Party» nos pusimos a dar "berridos" y los vecinos de arriba bajaron a echarnos la bronca por el jaleo...

Da gracias que los vecinos no estaban jugando a «GTA», ¡que si no habrían bajado con peor "leche" de lo que te imaginas!

Comprarme la PSTwo para jugar con los colegas al «Pro Evolution 4» y descubrir que no se puede usar el Multitap.

Pero eso tiene una solución muy sencilla: compras cuatro PSTwo, cuatro juegos, cuatro cables, las conectas todas y...

Que no hagáis nada para que saquen más juegos japoneses en nuestro país.

¿Y para qué quieres juegos japoneses, es que estás estudiando el idioma, o qué?



Que «MGS3» al final no vaya a venir doblado al castellano. ¡No hay derecho a que hagan esto!

Mira que Kojima trató de convencer al protagonista de que diera clases de español, pero no hubo forma. ¡Menudo carácter¡

Que después de Navidad me tendré que comprar los juegos que no me regalaron.

¡Al menos a ti te queda dinero para seguir comprándolos!

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Borja Lara, Sergi Asensio, Axel García, David Camin, Pablo, Samuel Díaz, Ángel Cifu, un e-mail anónimo y un mensaje desde un móvil.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué portátil os atrae más, PSP o DS?

Estas son las opiniones que más nos han gustado este mes:

Las dos son muy buenas, las dos me gustan... pero si las dos valen más o menos lo mismo, seguramente me quedaré con PSP, porque como decíais en vuestro reportaje, "a nadie le molestará tener extras como el reproducir vídeos y música". Sólo hay que esperar todavía a ver cuál tiene mejores juegos.
David Gibaja

Y PARA EL MES QUE VIENE: **¿QUÉ OS PARECE QUE CAPCOM**



La imagen del mes



¡YA TENEMOS LAS NUEVAS PORTÁTILES Y LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS!

No es por daros envidia en absoluto, pero tenemos que deciros que somos muy afortunados, pues somos de los primeros que hemos podido tener en nuestras manos una flamante PSP, la original Nintendo DS y los bombazos que tanto anhelábamos hace unos meses, como «Metal Gear 3» o «Gran Turismo 4».

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 5 de diciembre

"Según Kyuta Kawashima, de la Universidad Tohoku, es más probable que los niños que juegan con videojuegos crezcan violentos y antisociales."

HC: Otra vez los videojuegos culpables de todo.

ABC, Suplemento Tecnológica, 21 de diciembre

"La mayoría de los videojuegos consumidos por los adolescentes españoles difunden los valores de la llamada 'cultura del macho', según un estudio que analiza 250 de los videojuegos más vendidos."

HC: No sé qué os parece, pero da la impresión que aquí el caso es poner a los videojuegos "a caldo".

LA POLÉMICA DEL MES

¿Cuál es mejor, «GTA San Andreas» o «Metal Gear 3»?

«GTA: San Andreas» y «Metal Gear 3» son, sin duda, los dos mejores juegos de toda la historia de PlayStation 2 pero, ¿cuál nos gusta más?

GTA



Miguel Angel Sánchez
Colaborador de Hobby Consolas

Sín límite de posibilidades

Tras terminar «Snake Eater» me queda la sensación de haber visto una película. Con un guión soberbio, vale, pero una peli al fin y al cabo. Ni el camuflaje ni la supervivencia son novedades suficientes para una fórmula que no ha variado desde «MGS 1». Para jugar de verdad me quedo con «San Andreas», que me ofrece diversión casi ilimitada, en un continuo "más difícil todavía" de sorpresas y posibilidades jugables. Pocos juegos, por no decir ninguno, te permiten hacer absolutamente lo que quieras. Para mi eso es una aventura en toda regla, ya que no me "impone" un guión prefijado. Al contrario: me da absoluta libertad para disfrutar de una experiencia única. Y durante meses, no como "otros"...

El último «GTA» atrapa al jugador "lanzándole" retos sin cesar, en una aventura de la que formamos parte... en lugar de ser meros testigos de ella, como en «MGS 3».

MGS 3



David Martínez
Jefe de Sección de Hobby Consolas

Mucho más que un videojuego

No pongo en duda la calidad de «GTA», ni la envidiable libertad de movimientos que ofrece, pero creo que «MGS 3» ha conseguido ir un paso más allá. La diferencia está en que «GTA» no deja de sorprendernos con "todas las cosas que puede hacer nuestro muñequito en el juego", mientras que «Snake Eater» resulta tan intenso que pronto nos olvidamos de que estamos apretando botones para entrar de lleno en la historia, preocuparnos por sus protagonistas y sudar tinta para infiltrarnos en el entorno más real de los videojuegos. Claro que si esto no os convence, aún tengo más argumentos: su apartado técnico, el guión, la variedad del desarrollo, las secuencias de vídeo, los detalles sin fin...

«Metal Gear» tiene momentos que no olvidaréis, y eso es lo que, junto a una realización técnica brillante y un gran argumento de más de 20 horas hace de él el mejor juego de PS2.

■ Nintendo DS es más innovadora a la hora de jugar, que es lo que a mí me importa de verdad. La idea de las dos pantallas me parece una pasada, y seguro que el control también se sale.
Luis Zanjón

■ Nintendo ya ha sacado varias consolas de este tipo, y todos sus juegos siempre han sido del mismo tipo. Sony ha triunfado más con sus consolas que Nintendo con las suyas. Lo que importan son los juegos, y a mí me atrae más PSP.
Borja Lara (Málaga)

■ PSP tiene buena calidad, y tendrá muchos juegos, pero Nintendo DS está hecha especialmente para jugar, y además es de Nintendo, una empresa dedicada a las consolas, mientras que Sony es menos consolera.
Jesús Povedano

■ Para mí, DS es más de lo mismo. PSP no sólo tiene una resolución de pantalla alucinante y unos juegos bastante más buenos, sino que además me permite escuchar música y ver películas, lo que me hace pensar lo bien que invertiré mis 150 €. ¿Alguien da más por menos?
Carlos García

■ Es mucho mejor la PSP por el tema de los gráficos y esas cosas. Por otra parte, personalmente a mí nunca me gustaron las cosas que fabricaba Nintendo.
Julio Valdivia

¿SAQUE «RESIDENT EVIL 4» TAMBIÉN EN PS2?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE DICIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	GTA: San Andreas	(PS2)	1	3
2	Need for Speed Und. 2	(PS2)	2	2
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	3
4	Dragon Ball Z: Budokai 3	(PS2)	-	1
5	Prince of Persia: El Alma...	(PS2)	-	1
6	Killzone (Ed. Especial)	(PS2)	-	1
7	FIFA Fútbol 2005	(PS2)	9	3
8	Call of Duty: Finest Hour	(PS2)	-	1
9	Eye Toy: Play 2 + Cámara	(PS2)	-	1
10	Jak 3	(PS2)	-	1



GTA San Andreas
No podía ser de otra forma, que el juego más esperado y solicitado en nuestro país fuera también el más vendido, y eso que ya lleva tres meses seguidos en la lista. Y es que se trata de uno de los juegos más largos nunca vistos...



PRO EVOL. SOCCER 4
La gran sorpresa del mes la protagoniza el juego de fútbol de Konami, que ha sido capaz de destronar al Jefe Maestro del primer puesto de ventas de Xbox.



TALES OF SYMPHONIA
La pasión por el rol se destapa entre los usuarios de GameCube gracias a la llegada de este estupendo título, que aúna un buen apartado gráfico con un desarrollo de ensueño.

Por consolas

PS2
1 GTA: San Andreas
2 Need for Speed Underground 2
3 Pro Evol. Soccer 4
4 Dragon Ball Z Budokai 3
5 Prince of Persia: El Alma del Guerrero

XBOX
1 Pro Evol. Soccer 4
2 Halo 2
3 Need for Speed: Underground 2
4 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
5 Call of Duty: Finest H.

GAMECUBE
1 Tales of Symphonia
2 Metroid Prime 2: Ech.
3 Need for Speed Underground 2
4 MGS: The Twin Snakes (P. Choice)
5 Zelda: The Wind Waker

GB ADVANCE
1 Pokémon Rojo Fuego + Adaptador inalámbrico
2 Pokémon Verde Hoja + Adaptador inalámbrico
3 Zelda: Minish Cap
4 Super Mario Bros.
5 Hamtaro: Rainbow R.

PSONE
1 Grand Theft Auto: Edición para Colecc.
2 Metal Gear Solid Band
3 FIFA Fútbol 2005
4 Pack Driver + Driver 2
5 Yu-Gi-Oh!: Forbidden Memories

N•GAGE
1 Sonic N
2 Colin McRae Rally 2005
3 Tomb Raider
4 FIFA Fútbol 2005
5 Pathway to Glory

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 6 al 12 de diciembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Dragon Quest VIII (PS2)
2 Daito Giken Official Pachinko Slot S... (PS2)
3 Mobile Suit Gundam: Gundam vs. Z G... (PS2)
4 Hot Shots Golf Portable (PSP)
5 Mega Man Battle Network 5: Team of B. (GBA)
6 Ridge Racers (PSP)
7 Wario Ware: Touched! (DS)
8 Super Mario 64 (DS)
9 FIFA Total Football 2 (PS2)
10 Mario Party 6 (GC)

DRAGON QUEST VIII
Ajenos a las modas por la acción y los deportes, los nipones disfrutan de una nueva entrega de la única saga rolera que hace competencia a los «Final Fantasy».

En EE.UU.

Del 6 al 10 de diciembre — Datos cedidos por NPD Group

1 Halo 2 (XBOX)
2 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
3 Halo 2 Limited (XBOX)
4 Need for Speed: Underground 2 (PS2)
5 WWE Smackdown vs Raw (PS2)
6 Madden NFL 2005 (PS2)
7 Metal Gear Solid 3 (PS2)
8 The Incredibles (GBA)
9 Need for Speed: Underground 2 (XBOX)
10 Super Mario 64 DS (DS)



HALO 2
Por segundo mes consecutivo, el shooter de Microsoft continúa siendo lo más solicitado al otro lado del charco, aunque «GTA» ya viene pisándole los talones.

En Gran Bretaña

Del 3 al 8 de enero — Datos cedidos por ELSPA

1 Need For Speed: Undergr. 2 (PS2, XBOX, GC)
2 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
3 FIFA 2005 (PS2, XBOX, GC)
4 The Simpsons: Hit and Run (PS2, XBOX, GC)
5 The Incredibles (PS2, XBOX, GC)
6 Prince of Persia: Warrior Within (PS2, GC)
7 Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
8 Lord of Rings: The Third Age (PS2, XBOX, GC)
9 Call of Duty: Finest Hour (PS2, XBOX)
10 Football Manager 2005 (PS2, XBOX)



NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
Las carreras más salvajes de la ciudad están arrasando las calles de Inglaterra. ¡Hay que tener mucha gasolina en las venas!

La cifra

347.000 UNIDADES DE «METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER» SE VENDIERON EN JAPÓN EL DÍA DE SU LANZAMIENTO.

¡Vive las mejores fiestas populares con DONETTES® !

4 días a saco...
junto a 3cientos nuevos colegas...
alucina2 de formar parte de...
¡1 pueblo que nunca olvidarás!













¿Dejarás que te lo cuenten?

Promoción válida del 1 de febrero al 24 de abril de 2005. Ver condiciones en el envase.



DONETTES®

www.villamarchosa.com

¡PODÉIS GANAR UNA CONSOLA SÓLO POR VOTAR!

¡ELIGE A LOS MEJORES DEL AÑO 2004!

Un año más, ha llegado la hora de que elijáis a los mejores de 2004. Juegos, compañías y consolas ya están esperando a que vuestros votos escojan a los triunfadores de un año inolvidable. ¡Y os podéis llevar un regalo por participar!

Estos son los 5 premios que sorteamos:



DE 2004





ESTOS SON LOS CANDIDATOS

PLAYSTATION 2

007 TODO O NADA



El espía británico más famoso, James Bond, protagoniza esta intensa aventura de acción en la que se enfrenta a multitud de enemigos y situaciones límite.

BURNOUT 3



El asfalto arde con este vertiginoso arcade de velocidad, que atesora un apartado gráfico alucinante y una sensación de velocidad mareante.

CALL OF DUTY



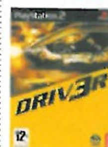
Este shooter subjetivo nos permite tomar parte en las grandes batallas de la Segunda Guerra Mundial. La lograda ambientación es su punto fuerte.

COLIN MCRAE 2005



La presente edición del juego de rally más popular nos ofrece el realismo de siempre, pero aderezado con nuevos coches y circuitos, y un modo para correr online.

DRIV3R



La esperada continuación de una de las sagas de PSone más populares, «Driver», ofrece mucha acción y espectaculares persecuciones.

FIFA 2005



La saga de fútbol más clásica sigue contando con la licencia de cualquier liga de fútbol, multitud de modos de juego y grandes mejoras en el control.

FINAL FANTASY X-2



El grande entre los grandes de los RPG regresó con esta continuación del popular «FFX». Una aventura colosal con cientos de combates, exploración y puzzles.

FORMULA ONE 2004



Los fans de Fernando Alonso pueden probar como pilotos de Fórmula 1 gracias a este título, que mezcla como ninguno la simulación con un toque arcade.

GTA SAN ANDREAS



Esta fantástica aventura de acción sólo para adultos nos brinda una libertad total para hacer lo que nos venga en gana. Además, su duración es infinita.

JAK 3



Jak y su peculiar compañero Daxter culminan una fantástica trilogía con esta aventura de acción y plataformas larga, entretenida y bien realizada.

KILLZONE



Una ambientación bélica y un modo online para varios jugadores son las cartas de presentación de este intenso y futurista shooter subjetivo.

MORTAL KOMBAT D.



Las peleas más salvajes se disputan en este clásico torneo de artes marciales en la que participan más de una veintena de los luchadores más despiadados.

NBA LIVE 2005



Gasol, Raúl López y las demás estrellas de la mejor liga de basket del mundo se dan cita en este simulador. No hay otro más completo... ¡ni mejor realizado!

NFS UNDERGROUND 2



Conviértete en el amo de las calles con este arcade de coches, con el que podrás tunear a tu gusto un buen número de modelos. Su factura técnica es alucinante.

OBSCURE



Una pandilla de jóvenes protagonizan este "survival horror" que se desarrolla en una universidad. ¡Enfrentamientos, puzzles y mucho miedo esperan aquí!

ONIMUSHA 3



Esta gran aventura de samuráis, en la que aparece el actor Jean Reno, ofrece un guión alucinante, muchos duelos de espadas y un espectacular acabado técnico.

PRINCE OF PERSIA 2



El príncipe de las consolas se ha vuelto mucho más oscuro en su regreso, aunque sigue teniendo que librar multitud de combates y dar más de un salto.

PRO EVOL. SOCCER 4



Juega al fútbol desde el sillón de tu casa gracias a este estupendo simulador que, por vez primera, incorpora la licencia oficial de varias ligas, como nuestra LFP.

SPIDER-MAN 2



El héroe más famoso de Marvel Comics vive su mayor aventura. La ciudad de Nueva York es el escenario de sus peleas contra el Dr. Octopus, igual que en la película.

SPLINTER CELL P.T.



Sam Fisher vuelve a ser el protagonista de una aventura de espionaje en la que el sigilo es de nuevo su mayor baza para detener a una banda criminal.

COMPAÑÍAS

ACCLAIM



Aunque, por desgracia, la compañía ya ha cerrado sus puertas, antes de hacerlo nos dejó «Alias», una aventura de calidad para PS2 y Xbox.

ACTIVISION

A ellos les debemos títulos geniales para todas las consolas, como son «Spiderman 2», «Call of Duty» o «Tony Hawk Underground 2».

ATARI



Su gran apuesta del año ha sido «Driv3r», una aventura de acción con un argumento cuidado. El nuevo «Terminator» también llevó la firma de esta compañía.

CAPCOM



Como siempre, Capcom nos ha dejado muchos juegos de calidad para todas las consolas: «RE Outbreak», «Onimusha 3», «Viewtiful Joe»...

CODEMASTERS

Los juegos de velocidad para PS2 y Xbox como «Colin McRae 2005» o «Toca Race Driver 2» han sido los productos estrella de Codemasters.

EIDOS



A pesar de que han estado más "tranquilos", gracias a ellos hemos disfrutado de «Hitman Contracts» y «Legacy of Kain: Defiance» en PS2 y Xbox.

ELECTRONIC ARTS



Ha publicado de todo y para todos: «FIFA 2005», «NBA Live 2005», «NFS Underground 2», «007 Todo o Nada», «Los Sims», «Los Urbz»...

KONAMI

En su lista destaca sobre todo el nuevo capítulo de «Pro Evolution Soccer», sin olvidarnos de «Metal Gear Twin Snakes» para GC, claro.

LUCAS ARTS




Los juegos basados en el universo de "Star Wars" siguen siendo los favoritos de esta compañía, como «Star Wars Battlefront» para PS2 y Xbox.

MICROSOFT



El colosal «Halo 2» y el no menos genial «Ninja Gaiden» encabezan una larga lista de juegos de Xbox que han hecho las delicias de sus usuarios.

MIDWAY



«Mortal Kombat Deception» no ha sido el único juegazo de Midway para PS2 y Xbox. Añadid también «Psi Ops» y «The Suffering».

NAMCO

«Tales of Symphonia», «Crisis Zone» o «R Racing» son algunos de los juegos con los que nos ha obsequiado la compañía nipona.

NINTENDO

Juegos como «Metroid Prime 2» o «Paper Mario 2» han hecho grande a GC, mientras que «Zelda Minish Cap» ha hecho feliz a los usuarios de GBA.

NOKIA



La compañía que está detrás de N•Gage (¡ya hay más de 100.000 en España) nos ha brindado títulos de calidad, como el fenomenal «Pathway to Glory».

ROCKSTAR



El best-seller de PlayStation 2, el excepcional «GTA San Andreas», fue sin ninguna duda el juego estrella de Rockstar el año pasado.

SEGA



La veterana compañía nos ha traído numerosos títulos, entre los que destacan «Outrun 2» (Xbox) y «Headhunter Redemption» para PS2 y Xbox.

SONY

Con juegos como «Jak 3», «Formula One 2004» o «The Getaway 2» los poseedores de PS2 se lo han pasado en grande con su consola.

SQUARE-ENIX

Ha firmado juegos como «Final Fantasy X-2» de PS2, «FF Chrystal Chronicles» de GC y «Final Fantasy Tactics» para Game Boy Advance.

UBISOFT



«Prince of Persia 2», «Splinter Cell PT» o «Rainbow Six 3» son sólo unos ejemplos de los juegazos que ha editado Ubisoft el pasado año.

VIVENDI UNIVERSAL

El picarón «Larry» para PS2 y Xbox y «Chronicles of Riddick», exclusivo para Xbox, han protagonizado la lista de lanzamientos de esta compañía.

LOS MEJORES DE 2004

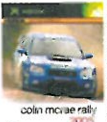
XBOX

CALL OF DUTY

Con la Segunda Guerra Mundial como telón de fondo se desarrolla este shoot´em up subjetivo largo, bien realizado y con buen modo multijugador.

CHRON. OF RIDDICK

Protagonizado por Riddick llegó este shoot´em up en primera persona fabuloso, en el que destaca su variedad en el desarrollo y sus increíbles gráficos.

COLIN MCRAE 2005

Derrapes salvajes, apuradas de frenada, paisajes de una belleza colosal... Todo esto es lo que nos ofrece esta nueva entrega de este gran simulador de rallies.

FABLE

En este fantástico RPG podemos moldear a nuestro personaje en función de las decisiones que vamos tomando mientras jugamos. Es una auténtica joya.

FIFA 2005

Gráficos de lujo, equipos y jugadores reales, comentarios de Manolo Lama, sistema de control mejorado... ¡Este simulador de fútbol lo tiene todo!

GTA PACK DOBLE

En este atractivo pack se encuentran recogidas dos aventuras que han marcado época, «GTA III» y «GTA Vice City». Es una oferta difícil de rechazar.

HALO 2

El primer «Halo» ya fue sobresaliente, pero es que esta continuación del famoso shooter lo ha superado. Su modo multijugador online es el mejor de Xbox.

NINJA GAIDEN

Un acabado técnico excepcional, un protagonista muy versátil y una dificultad como para echarse a temblar es lo que nos ofrece esta excelente aventura.

PRO EVOLUTION 4

El simulador de fútbol por excelencia se ha estrenado en la consola de Microsoft por la puerta grande, añadiendo una virtud más a las de siempre: un modo online.

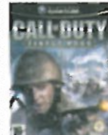
SPLINTER CELL P.T.

Esta nueva entrega de la famosa serie de espionaje vuelve a estar protagonizada por Sam Fisher, personaje que ha aprendido nuevos movimientos.

GAMECUBE

ANIMAL CROSSING

Este súper original RPG de Nintendo nos propone entablar relación con una gran cantidad de personajes distintos y participar en muchos divertidos minijuegos.

CALL OF DUTY

Disparos en primera persona en plena Guerra Mundial es lo que nos ofrece este shooter, que cuenta con una ambientación y un acabado gráfico realmente buenos.

FIFA 2005

Un simulador de fútbol que cuida todos los detalles: equipos reales, reproducción fiel de los jugadores, comentarios como en la radio, y un control lleno de posibilidades.

FINAL FANTASY C.C.

La clásica saga de juegos de rol se estrenó en GC con una aventura enfocada al modo multijugador, en la que la cooperación es la clave para avanzar.

METROID PRIME 2 E.

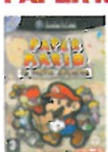
Samus Aran regresa con una aventura igual de espectacular y vibrante que la anterior, repleta de disparos, enormes mundos que explorar y varios puzzles.

MGS TWIN SNAKES

Este "remake" del «Metal Gear» original de PSone es una de las mejores aventuras de acción que han aparecido para esta consola. ¡Larga vida a Snake!

NFS UNDERGROUND 2

Esta continuación del famoso arcade de velocidad nos ofrece nuevas opciones de juego, más posibilidades de tuning y gráficos aún más depurados.

PAPER MARIO 2

El fontanero más popular de las consolas protagoniza un simpático RPG en el que debemos superar multitud de peligros para rescatar a la princesa Peach.

PRINCE OF PERSIA 2

El príncipe ha vuelto con un nuevo "look" más oscuro y con una mecánica de juego más enfocada a la acción y los combates que a las plataformas y la exploración.

SPLINTER CELL P.T.

Esta magnífica aventura de espías protagonizada por Sam Fisher posee una cuidada ambientación, un guión trabajado y buenos gráficos.

GAME BOY ADVANCE

DK COUNTRY 2

Diddy y Dixie se embarcan en una gran aventura de plataformas para rescatar a su amigo Donkey Kong.

FIFA 2005

La edición portátil de este gran simulador de fútbol posee casi todas las cualidades de las versiones "mayores".

FIRE EMBLEM

Combates contra cientos de enemigos, exploración y una gran ambientación os esperan en este fenomenal RPG.

F-ZERO GP LEGEND

Con este arcade de velocidad futurista disfrutamos de gran una sensación de velocidad. ¡Cuidado que despeina!

MARIO GOLF

Mario y sus amigos protagonizan un juego de golf muy divertido, absorbente y bien realizado. ¿Hacen unos hoyos?

MARIO VS DONKEY

Dos de los héroes más populares de Nintendo son los protagonistas de este original y divertido juego de estrategia.

METROID ZERO M.

Este "remake" del «Metroid» original de NES es una fantástica aventura que mezcla la exploración con puzzles y disparos.

PKM ROJO Y VERDE

Nuevos Pokémon, nuevas ciudades, entrenadores más duros de batir, nuevas opciones... Un juego de rol en toda regla.

SHINING FORCE

Una de las sagas de rol más populares de Sega se estrena en GBA por la puerta grande. Es una aventura muy larga.

ZELDA THE MINISH CAP

Link, el héroe de Hyrule, regresa con una aventura a su medida, repleta de puzzles, combates, ¡y un gorro parlanchín!

JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

2004 REAL FOOTBALL

Parece increíble que un móvil pueda recoger la esencia del fútbol tan bien como en este título. ¡Y con jugadores reales!

ANDRÉ AGASSI TENNIS

Este crack de la raqueta nos invita a participar en torneos a lo largo y ancho del mundo, hasta vernos las caras con él.

MIGHT & MAGIC

Este RPG lo combina todo: una buena historia, varios personajes a los que controlar, combates y hasta plataformas.

TR EL CÓDICE DE OSIRIS

La heroína más famosa de los videojuegos se luce también en el Java con esta mezcla de acción, puzzles y saltos.

RAINBOW SIX 3

Un juego para amantes de la acción táctica, en el que controlamos a un grupo de 4 hombres. ¡Temblad, terroristas!

N•GAGE

COLIN McRAE 2005

El famoso piloto de rallies firma este extraordinario simulador, el mejor de N•Gage.

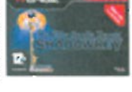
FIFA 2005
El mejor fútbol se vive gracias a este simulador, muy completo y fácil de controlar.

LOS SIMS TLC

Pásalo en grande con los curiosos personajes que protagonizan este título de estrategia.

PATHWAY TO GLORY

Disfruta de la mejor acción bélica con este título, que posee una gran ambientación.

SHADOWKEY

«Shadowkey» es un atípico RPG en primera persona absorbente y divertido de verdad.

Los mejores de 2004

Elige un candidato de cada categoría y envíanos tu elección por teléfono móvil para participar en el sorteo de los premios.

1. PLAYSTATION 2
A 007 Todo o Nada
B Burnout 3
C Call of Duty
D Colin McRae 2005
E Driv3r
F FIFA 2005
G Final Fantasy X-2
H Formula One 2004
I GTA San Andreas
J Jak 3
K Killzone
L Mortal Kombat Deception
M NBA Live 2005
N NFS Underground 2
O Obscure
P Onimusha 3
Q Prince of Persia 2
R Pro Evolution Soccer 4
S Spiderman 2
T Splinter Cell PT

2. COMPAÑÍAS
A Acclaim
B Activision
C Atari
D Capcom
E Codemasters
F Eidos
G Electronic Arts
H Konami
I LucasArts
J Microsoft
K Midway
L Namco
M Nintendo
N Nokia
O Rockstar
P Sega
Q Sony
R Square-Enix
S Ubisoft
T Vivendi

3. XBOX
A Call of Duty
B Chronicles of Riddick
C Colin McRae 2005
D Fable
E FIFA 2005
F GTA Pack Doble
G Halo 2
H Ninja Gaiden
I Pro Evolution Soccer 4
J Splinter Cell PT

4. GAMECUBE
A Animal Crossing
B Call of Duty
C FIFA 2005
D FF Crystal Chronicles
E Metroid Prime 2 Echoes
F MGS Twin Snakes
G NFS Underground 2
H Paper Mario 2
I Prince of Persia 2
J Splinter Cell PT

5. GB ADVANCE
A Donkey Kong Country 2
B FIFA 2005
C Fire Emblem
D F-Zero GP Legend
E Mario Golf
F Mario VS Donkey Kong
G Metroid Zero Mission
H PKM Rojo Fuego/Verde Hoja
I Shining Force
J Zelda The Minish Cap

6. MÓVILES
A 2004 Real Football
B André Agassi Tennis
C Might & Magic
D TR El Códice de Osiris
E Rainbow Six 3

7. N•GAGE
A Colin McRae 2005
B FIFA 2005
C Los Sims Toman la Calle
D Pathway to Glory
E Shadowkey

8. MEJOR CONSOLA
A PlayStation 2
B Xbox
C GameCube
D Game Boy Advance
E N•Gage

9. MEJOR JUEGO ABSOLUTO
El título que creáis que debe ser premiado como el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.

¡¡PARTICIPA CON TU MÓVIL!!

¡PARTICIPA! ES MUY FÁCIL

Envíanos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra **MEJORESHC** seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

2) Mándalo al número **5354** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



NOTA IMPORTANTE: La casilla número 9 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2 Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3 Los premios no serán canjeables por dinero.
4 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7 Fecha límite para entrar en sorteo: 10 de Marzo de 2005.

HOBBY CONSOLAS

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Una aventura "monstruosa" espera en Internet

La próxima primavera llegará «Monster Hunter», una aventura de acción con tintes de rol que nos pondrá en el papel de cazadores de dinosaurios ¡y se jugará online!

HUMANOS como esta chica tendrán la difícil labor de luchar contra un sinnúmero de especies salvajes que amenazan con acabar con la existencia de nuestra raza.

ESTOS DINOSAURIOS han convertido la vida en el planeta donde se desarrolla el juego en un infierno. ¡O acabamos con ellos o ellos acabarán con nosotros!

La decepción sufrida por los usuarios de PS2 al no poder jugar online en Europa con «Resident Evil Outbreak» va a ser compensada por Capcom, y no sólo porque en su día confirmaron que la segunda parte del juego sí admitirá partidas por Internet, sino también por el anuncio de «Monster Hunter», un nuevo juego online que mezclará acción y rol. Su desarrollo será tremendamente emocionante, porque encarnaremos a unos humanos que comparten el planeta con una legión de monstruos, y la convivencia entre ellos se basará en un principio sencillo: cazarlos o ser cazados.

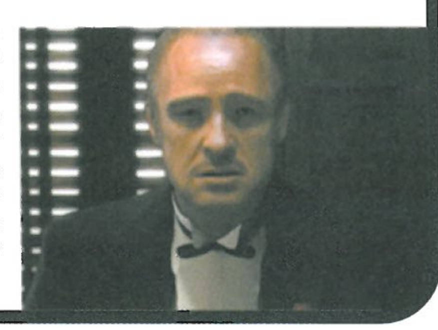
Así las cosas, podremos jugar o bien en solitario, o bien en un modo para 4 jugadores simultáneos por Internet en el que tendremos que recorrer un extenso mundo combatiendo con los monstruos, pero también realizando misiones como defender ciudades o encontrar objetos. Además, el juego nos permitirá personalizar a

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Un juego que no podrás rechazar...

En otoño entraremos en el "negocio familiar" con el juego de "El Padrino".

EA ha anunciado que está programando un juego de "acción mafiosa" inspirado en la mítica trilogía de "El Padrino". De momento sólo ha mostrado un trailer al que pertenece esta imagen "virtual" de Marlon Brando, ¡pero seguro que será uno de los juegos del año!



NOTICIAS BREVES



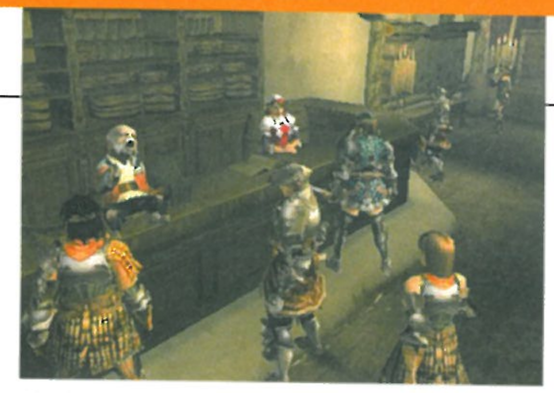
LA DEMANDA DE PSP NO PARA DE CRECER...

La salida de PSP ha sido un éxito en Japón, aunque el ritmo de producción de consolas no es suficientemente alto para abastecer a las tiendas, y eso ha originado algunos problemas. Pese a ello, Sony mantiene su intención de lanzar la portátil en EE.UU. y Europa antes de que acabe el año fiscal, en marzo de este año. Entre los juegos de lanzamiento estará el que veis en la pantalla: «Need for Speed Rivals».

...Y NINTENDO NO DA ABASTO CON SU DS

Desde que la nueva consola portátil de Nintendo, la DS, salió a la venta en Estados Unidos y Japón, las ventas están siendo tan rápidas que en apenas dos meses ya se han colocado en las tiendas nada menos que 2 millones de unidades. ¡La gente se las lleva "como churros"! Aunque la fecha de lanzamiento en nuestro país sigue sin ser definitiva, la previsión es que salga aquí el próximo mes de marzo.





LOS POBLADOS permitirán encontrar a otros usuarios por Internet, y unirnos en grupos de 4 para completar misiones.



NUESTRO PERSONAJE se podrá personalizar físicamente en aspectos como el sexo, la cara, el pelo, la voz, etc.



LOS COMBATES contra los monstruos se producirán en tiempo real, por lo que tendremos que hacer un uso intensivo de nuestra habilidad con el pad, así como de las armas y poderes que hayamos podido adquirir.

nuestro personaje, aumentar poco a poco nuestros poderes, comprar equipamiento o armas, combinarlas para mejorarlas... Vamos, como en un RPG al estilo «Phantasy Star Online». Y el juego por Internet le añadirá un gran atractivo, al poder organizar estrategias con los compañeros, como distraer a un monstruo atacándole mientras los otros se acercan a recoger un objeto, por ejemplo.

Por supuesto, el apartado técnico tendrá toda la garantía del sello de Capcom, por lo que podemos confiar en que muy pronto veremos una aventura impresionante.





SAM FISHER TRIUNFA TAMBIÉN EN NOVELAS

Hace unos meses se publicó en Estados Unidos un libro basado en «Splinter Cell», y ahora hemos sabido que está logrando unas cifras de ventas tan altas como el propio juego, ya que el periódico New York Times lo ha incluido entre los 10 libros de ficción más vendidos del país.

VUELVEN LAS AMENAZAS GLOBALES

La compañía SCi ha anunciado su intención de lanzar, en el próximo otoño, una nueva entrega de su serie «Conflict» para PS2 y Xbox. Se llamará «Conflict: Global Terror», y nos pondrá al frente de un comando de cuatro soldados de élite que deben hacer frente a una amenaza terrorista.

RÍETE TÚ DE LOS JUEGOS DE ROL

«The Bard's Tale» es el título del próximo RPG que Ubisoft traerá a PS2 y Xbox en marzo, un juego que figuraba anteriormente en el catálogo de la desaparecida Acclaim. Su mayor atractivo será una buena ambientación medieval y el magnífico sentido del humor que impregnará toda la acción.

SE ANUNCIA UNA NUEVA SAGA DE MIEDO

La compañía Hip Interactive ha firmado un acuerdo con la productora de George A. Romero (el director de pelis de terror como "La noche de los muertos vivientes") para iniciar una saga de aventuras de miedo bajo el título «George A. Romero presenta...». ¡Nos esperan sustos de los buenos!

ANUNCIO–TODAS LAS CONSOLAS

El verano más verde

¡Hulk prepara su nuevo juego!



Los chicos de Vivendi quieren que este superhéroe siga de moda en las consolas, y por eso están programando un nuevo juego basado en sus aventuras. Será un juego de acción que nos permitirá saltar, explorar y destrozar los escenarios, y saldrá para PS2, Xbox y GC el próximo verano.



MOTOKO KUSANAGI va a ser uno de los tres personajes que podremos controlar en este juego. Los fans del anime seguro que la conocen.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PLAYSTATION 2

Un poco de acción con sabor a anime japonés

«Ghost in the Shell» nos llevará a un peligroso futuro cibernético el próximo mes de marzo.

¿Qué ocurre si una organización terrorista se dedica a hacer experimentos cibernéticos con seres humanos? Pues nada, que nos toca meternos en la piel de uno de los tres personajes encargados de pararle los pies en «Ghost in the Shell», un juego de acción que saldrá en marzo en PS2. La historia proviene del mundo del anime japonés, algo que quedará claro con los más de 20 minutos de secuencias de vídeo de la famosa peli del mismo nombre, y servirán para aderezar los 12 niveles de acción y disparos que tendremos por delante. Podremos utilizar 15 tipos de armas, hacer de "hackers" y hasta controlar las mentes de enemigos. ¡Y encima incluirá un completo modo multijugador!



LA ACCIÓN será el gran aliciente de este título, en el que el control de los personajes será bastante activo y dinámico.



CADA PERSONAJE dispondrá de algunos poderes y características propios, que le permitirán resolver mejor determinadas situaciones.



LOS GRÁFICOS estarán basados en el estilo de la película, pero con un novedoso estilo tridimensional mucho más moderno y espectacular.

INTERNET ONLINE

«Acid» y «Snake Eater», conectados

Konami ha anunciado que sus dos próximos juegos de Snake, «Metal Gear Acid» en PSP y «MGS3 Snake Eater» en PS2, se "relacionarán" entre sí para intercambiar datos a través de una conexión por cable link USB.

«True Fantasy Live» podría revivir

Aunque hace unos 6 meses se anunció la cancelación de este proyecto para Xbox, el presidente del grupo Level 5 ha revelado su intención de retomar su desarrollo... y no para la consola de Microsoft, sino para PlayStation 2. ¡Habrá que seguirle la pista!

La Caixa se alía con Xbox Live!

Desde ahora, jugar en Xbox Live! será todavía más fácil gracias a la Cybertarjeta de La Caixa, una tarjeta prepago que, de forma parecida a las tarjetas de los móviles, os permite controlar vuestros gastos online. Para daros de alta, entrad en la web de Xbox: **www.xbox.com**

¡Gran torneo de «Pocket Kingdom»!

Si creéis que sois los mejores jugando a «Pocket Kingdom» con vuestra N•Gage, ahora podéis demostrarlo. Entrad en **http://arena.n-gage.com**, y preparaos para un torneo online de 3 meses, en el que podréis ganar una armadura real y otros trofeos... además de ser proclamados como "Dominador del Mundo". ¡Que no os tiemblen las piernas!

«Rainbow Six» vuelve a la carga

«Rainbow Six Lockdown», la nueva entrega de esta saga de acción, volverá a incluir un apasionante modo online tanto en PS2 como en Xbox. El juego saldrá en primavera, y la página oficial es esta: **www.rainbowsixgame.com**.

WEB DE MODA

www.konamijpn.com/products/mgs3/english

La página web japonesa de «MGS3» ofrece la posibilidad de conectarse para descargar nuevos trajes de camuflaje para Snake, que no están disponibles en el juego de otra manera. ¡Mola!



Otras webs interesantes:

- www.forzamotorsport.net
- www.yocobox.com/competiciones/ralli
- es.gs.konami-europe.com

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Gusanos armados que sólo necesitan un móvil para acabar contigo.

Disfruta del videojuego Worms Forts con tu **Vodafone live!**



¿Sabes cuantas... consolas PlayStation 2 ha vendido ya Sony en todo el mundo?

RESPUESTA EN LA PAG SIGUIENTE



en voz baja

por javier abad

Hola amigos, ¿cómo lleváis el nuevo año? Yo sigo aquí, captando todo tipo de rumores para poneros al día. Mi labor de espionaje me ha permitido descubrir que **Namco planea lanzar una versión arcade de «Soul Calibur 3» en otoño en Japón,** aunque todavía no haya hecho ningún anuncio oficial.

La próxima consola de Nintendo lleva el **nombre provisional de Revolution,** y si se confirma lo que he oído, sin duda va a hacer honor a él: fijaos, dicen que **el mando no va a tener ni cruceta direccional ni botones A y B,** rompiendo así la tradición de las pasadas máquinas de la Gran N. ¿Qué será lo que no preparan? Lo descubriremos en la feria E3 del próximo mayo.

Desde Japón me llegan también las especulaciones sobre **un nuevo capítulo de la saga «Castlevania»,** que podría estar "cociéndose" en las oficinas de Konami y se supone que estará listo este año para PS2.

Este mes os voy a dejar en buena compañía: la de Bond, James Bond, porque he oído que Electronic Arts tiene pensado lanzar **un nuevo shooter subjetivo protagonizado por el agente secreto.** Aunque esto no es muy sorprendente, la verdad, lo más jugoso del asunto es que **veremos dos versiones "paralelas" para PS2 y PSP,** y también que existirá conectividad entre ambas. ¡A ver si me entero pronto de más detalles!



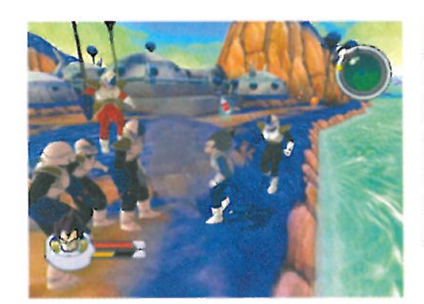
JAMES BOND podría volver a la acción con un juego en "versión doble" para PS2 y PSP.

LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

No solo de lucha va a vivir Goku

Ya tenemos datos de «Dragon Ball Z: Sagas», la primera aventura de Goku.

El mes pasado ya os desvelamos que "Dragon Ball" vería salir su primer RPG en PS2, Xbox y GC, ¿recordáis? Pues ya os podemos desvelar más cosas sobre este título, que saldrá en marzo: «Dragon Ball Z: Sagas» nos permitirá controlar hasta a 10 personajes (Goku, Piccolo, Gohan, Trunks, Vegeta, y otros ocultos), que tendrán que recorrer 19 fases explorando planetas, hablando con personajes, adquiriendo poderes e incluso evolucionando en otras formas de poder. Además, el argumento seguirá la historia de la saga, por lo que, además de hablar, habrá que luchar y pasar por situaciones conocidas del anime. ¡Aquí ya nos estamos frotando las manos!



ESTA AVENTURA contendrá muchos momentos en los que tendremos que comunicarnos con otros personajes, provenientes de distintos mundos y planetas de esta famosa serie de dibujos japoneses.

GOKU sigue siendo uno de los personajes más carismáticos y populares entre los aficionados al anime japonés.



¡Qué flash!

"Aunque en esta generación de consolas Xbox se ha quedado por debajo, podemos dar alcance a Sony en la próxima generación; es más, apuesto a que vamos a alcanzar a Sony en la próxima generación de consolas."

STEVE BALLMER, Consejero Delegado de Microsoft

CONFERENCIA-MICROSOFT

El próximo gigante de los juegos

El presidente de Microsoft desveló algunos detalles sobre como será la futura Xbox 2.

Hace unos días se celebró en Las Vegas la feria CES, un importante evento en el que se esperaba que Bill Gates mostrara su Xbox 2. Y aunque al final no fue así, lo cierto es que el "pez gordo" de Microsoft sí reveló algunos datos interesantes. Indicó que con Xbox 2 pretenden proveer "más comunicaciones, más multimedia y más conectividad. Queremos mejorar los gráficos de alta definición y la conexión sin cables, tanto como nos permitan los chips."

Gates está tan entusiasmado, que afirmó: "los juegos impresionarán por sí mismos, pero la mezcla de música, multimedia, conexión al PC, Xbox Live! y Messenger será lo mejor." Y añadió: "No estamos interesados en las portátiles. El hecho es que Sony está un poco distraída con PSP, y eso nos permitirá tener ventaja en la próxima generación." ¡Toma ya!



BILL GATES no quiso mostrar aún cómo será su nueva consola -lo hará durante el próximo E3 de Los Angeles-, pero dijo cosas interesantes.



DRAGON BALL Z: SAGAS será fiel a la serie en la recreación de escenarios -que serán interactivos y destructibles-, personajes, y objetivos a cumplir.

LOS COMBATES tendrán una gran importancia en el desarrollo del juego.

EN CADA FASE controlaremos a un personaje, según la misión a realizar.

ANUNCIO-XBOX Y PSP

La ciudad es tuya, tío

La saga «Grand Theft Auto» va a saltar de PS2 a otras consolas.

Que nadie se piense que se va a acabar eso de robar coches y hacer "trabajitos" en las consolas, porque la saga «GTA» va a seguir dando mucho que hablar a los consoleros en el futuro. La primera gran noticia es que «GTA San Andreas», después de arrasar en PlayStation 2, va a llegar el próximo mes de junio también a Xbox. Pero no es es el único bombazo, porque Rockstar ha anunciado que también está preparando una versión completamente original de «GTA» para PSP, la nueva portátil de Sony. ¡Y también lanzará otra versión del juego «Midnight Club 3 DUB Edition» también PSP! ¡Qué ganas tenemos de probarlas!

LOS MACARRAS son los grandes protagonistas de «San Andreas», un juego de gran éxito sólo para adultos.

¡80.000.000!
Esta enorme cifra se alcanzó a finales de diciembre, y con el lanzamiento del nuevo diseño de menor tamaño esperan alcanzar casi 90 millones en marzo.

PRIMERAS IMÁGENES–N·GAGE

¡Este espía cabe en todos sitios!

El espionaje de «Splinter Cell Chaos Theory» llegará hasta N·Gage en el mes de marzo.

Si pensabais que los grandes juegos de infiltración estaban limitados a las consolas "grandes", estáis equivocados. De probarlo se van a encargar Ubisoft y Gameloft, que se han propuesto meter la próxima entrega de las aventuras de Sam Fisher, «Splinter Cell: Chaos Theory», en los circuitos de la portátil de Nokia. ¡Y lo están haciendo muy bien! Nosotros ya hemos probado el juego, y es impresionante. Tiene unos entornos poligonales muy conseguidos, y el protagonista es capaz de realizar todo tipo de movimientos con fluidez. Además, mantendrá el modo multijugador para 4 usuarios, a través de la tecnología Bluetooth. ¡Lo malo va a ser esperar hasta marzo hasta que salga!

SAM FISHER se siente cómodo dentro de la portátil. ¡Está bien acostumbrado a trabajar en los sitios pequeños!


EL DESARROLLO del juego no tendrá nada que envidiar a otras versiones.


LAS HABILIDADES de Fisher serán casi las mismas que en los 128 bits.


LA ACCIÓN también tendrá cabida entre el sigilo y la infiltración.


SAM destacará por su meritorio diseño poligonal y sus animaciones.

CONVERSIÓN–PLAYSTATION 2

Se acerca un juego bélico a paso ligero

«Full Spectrum Warrior» llevará sus estrategias militares a PS2 en abril.

Muy pronto los usuarios de PS2 podrán enfundarse el traje del ejército para comenzar las maniobras de combate de «Full Spectrum Warrior», el juego de estrategia bélica que pasó hace unos meses por los circuitos de Xbox cosechando una muy buena crítica. Esta conversión directa nos llevará a realizar 13 diferentes misiones, en las que tendremos que demostrar nuestras dotes de mando al frente de dos equipos de infantería, todo siempre con un gran realismo. Además, los programadores aseguran que han logrado exprimir los límites de PS2 para mantener la calidad técnica y la IA de la versión de Xbox. ¡Eso esperamos!


EL SISTEMA DE CONTROL de este juego permite manejar a todo el escuadrón con una gran facilidad y agilidad, por lo que resulta muy emocionante.

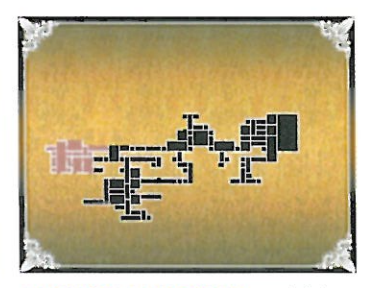
NUEVO JUEGO–NINTENDO DS

Cazando vampiros a pantalla partida

La saga «Castlevania» resucitará con más acción "vampírica" en otoño.

Con lo de "pantalla partida" no nos referimos precisamente a jugar a dobles, sino a que la saga de cazadores de vampiros más famosa de Konami, «Castlevania», va a aparecer en Nintendo DS. El juego tendrá un argumento que continuará la historia de la entrega «Aria of Sorrow», situado en el año 2036, y tendremos que adentrarnos en un tenebroso castillo para impedir que unos locos resuciten a Drácula. Lo interesante serán las novedades jugables, gracias a la capacidad de la portátil, que permitirán usar una pantalla como mapa, utilizar el lápiz para resolver puzzles, o incluso intercambiar poderes con otros usuarios a través de conexión sin cables. El nuevo «Castlevania» tiene previsto su lanzamiento después del verano... ¡afilad vuestras estacas de madera!


LA ACCIÓN seguirá siendo el punto fuerte de esta nueva entrega.


LA PANTALLA INFERIOR servirá de ayuda como mapa en tiempo real.

PRIMERAS IMÁGENES-PSP

Métete a Beckham y a Ronaldinho en el bolsillo

Una nueva entrega de la saga «FIFA» acompañará a PSP el día de su lanzamiento.

EA Sports cuenta, una vez más, con todas las licencias imaginables y un gran trabajo técnico para lanzar, acompañando a la salida de PSP al mercado, la primera entrega de «FIFA Fútbol» para la flamante nueva portátil de Sony. El juego dispondrá de 350 clubes, plantillas actualizadas, jugadores reales, estadios, ligas, temporadas... e incluso un modo multijugador sin cables para disputar partidos contra nuestros colegas en cualquier lugar. Y además de un gran apartado técnico, estará aderezado por el habitual motor jugable que mezcla un fácil aprendizaje con una enorme espectacularidad. No nos digáis que no estáis deseando que llegue el mes de marzo, para echarle el guante a la nueva PSP con juegos como este, ¿eh?



FIFA FÚTBOL mostrará, también en PSP, una calidad sorprendente en la recreación física de los jugadores.

MORIENTES fue el abanderado de la última versión de «FIFA». ¡Ahora marcará goles en PSP!

INFORME-ESPAÑA

Amnistía Internacional analiza los videojuegos

Esta ONG ha hecho un informe sobre violencia, mujeres y videojuegos.

La sección española de Amnistía Internacional ha publicado recientemente un informe titulado "Con la violencia hacia las mujeres no se juega", con el que quiere denunciar la discriminación y la violencia hacia las mujeres que aparece en muchos videojuegos. Por supuesto, desde Hobby Consolas manifestamos nuestro apoyo a este tipo de iniciativas, y nos hacemos eco de las recomendaciones que dirige la ONG a las revistas especializadas, como cuidar el lenguaje que utilizamos o seguir destacando el sistema PEGI de calificación por edades en nuestros análisis. Está claro que nuestra labor como informadores a menudo nos obliga a tratar juegos en los que aparecen comportamientos violentos, pero eso no significa que estemos de acuerdo con ellos. Nosotros siempre intentamos dejar claro en la revista qué es lo que ofrece cada título y también a quién va dirigido, precisamente para evitar malentendidos y que nadie se lleve sorpresas desagradables cuando pruebe el juego en su casa.



LOS ICONOS que aparecen en la caja de la mayoría de los juegos nos informan de su contenido. Nadie debería comprar un juego sin haberlos consultado antes.



GANADORES CONCURSO XBOX

Xbox Cristal + Camiseta del Real Madrid + Starter kit + Xbox Communicator + Juego FIFA 2005

José Luís Fernández Alonso (León).
José Manuel Pérez Parejo (Ourense).

Camiseta del Real Madrid + Starter kit + Xbox Communicator + Juego FIFA 2005

Juan Manuel Simino Espino (Sevilla).

Camiseta del Real Madrid + Juego FIFA 2005

Gabriel Cartas De Miguel (Ciudad Real).
Jesús Yuste Lostale (Zaragoza).

Juego FIFA 2005 (Xbox)

Sonia León López	Alicante	Nacho Salmón Rumayor	Cantabria	Lorea López Ruiz	Madrid
Moisés García Peinado	Alicante	Paco Galán Notario	Córdoba	Alejandro Leiva Plazas	Madrid
Nicolás González Galdeano	Almería	Gerardo Guarch Facundez	Granada	Nacho Fernández Arrausi	Murcia
Marc Guevara Monfort	Barcelona	Marcos Rodríguez	Lugo	Javier Tamarit Sanchis	Valencia
Miguel C. Pérez Galíndez	Bizkaia	Daniel Mora Jaén	Madrid	Diego Esteban Monseco	Valladolid



TAMBIÉN CON BONGOS
TAMBIÉN CON TU HÉROE FAVORITO
TAMBIÉN CON PLATAFORMAS



DONKEY KONG JUNGLE BEAT™



JUEGO A LA VENTA CON Y SIN BONGO

UNA NUEVA FORMA DE JUGAR A JUEGOS DE PLATAFORMAS ESTÁ EN TU MANO

Descubre la forma más divertida de controlar a Donkey aplaudiendo o golpeando los bongos. Ahora, Donkey Kong Jungle Beat rompe con todo.



www.nintendo.es

ANUNCIO-GAMECUBE

Este fontanero está pluriempleado...

Mario va a aparecer en «Dance Dance Revolution» y «NBA Street Vol. 3».

No contento con ser un héroe fontanero, golfista, conductor de karts y tenista, ¡ahora Mario va a meterse a bailarín y a jugador de baloncesto! Y es que Nintendo ha comenzado una iniciativa que llevará a su personaje más famoso (y a otros, como Luigi, Peach, etc.) a aparecer en títulos de otras compañías. ¿Sorprendidos? Su primera aparición será en el juego de baloncesto «NBA Street Vol. 3», donde aparecerá machacando el aro en las mejores canchas de los EE.UU, aunque esta versión no llegará a España. Tal vez haya más suerte con «Dance Dance Revolution», un título que saldrá este año en Japón, y que en su nueva entrega tendrá también a Mario como un personaje seleccionable



MARIO es el personaje más famoso de Nintendo, pero se va a dar el gran lujo de aparecer en juegos de otras compañías.



LOS MATES ya van a estar sólo al alcance de las estrellas de la NBA. ¡Mirad!



NBA STREET VOL. 3 nos permitirá ver la pericia de Mario con el balón.



DANCE DANCE REVOLUTION es un juego de baile muy popular en Japón.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Sácale más jugo al mundo del tuning

«Juiced» saldrá definitivamente en mayo con nuevas opciones y mejoras.

Tras el cierre de Acclaim, la compañía que lo iba a distribuir inicialmente, y la posterior compra de los derechos del juego por THQ, ahora los creadores de «Juiced» han anunciado que por fin tienen una fecha de salida definitiva para su esperadísimo simulador de tuning: será en el mes de mayo, tanto en su versión de PS2 como en la de Xbox. Pero lo mejor de todo es que a lo largo de estos meses los programadores no han estado parados, y han aprovechado para incluir numerosas mejoras. Habrá más vehículos, circuitos nuevos, la inteligencia artificial y la física de los coches ha sido mejorada, y veremos diversas mejoras gráficas que harán que el título alcance unas cotas aún más altas de lo que pudimos ver en la versión que probamos hace algunos meses.



JUICED tendrá la suerte de recibir diversas mejoras, ¡incluso antes de salir a la venta! Así afrontará su retraso con las garantías de estar a la altura.

LANZAMIENTOS FEBRERO

	4 FEBRERO	11 FEBRERO	18 FEBRERO	25 FEBRERO
UEFA CHAMPIONS LEAGUE - PS2 (Fútbol)	■			
CONSTANTINE- PS2 (Acción)		■		
DESTROY ALL HUMANS- PS2 (Acción)		■		
KING OF FIGHTERS: MAX. IMPACT- PS2 (Lucha)			■	
MERCENARIOS- PS2 (Disparos)			■	
ACE COMBAT 5- PS2 (Simulador)				■
UEFA CHAMPIONS LEAGUE- XBOX (Fútbol)	■			
CABALLEROS DE LA A. R. II - XBOX (Rol)	■			
CONSTANTINE - XBOX (Acción)		■		
DESTROY ALL HUMANS - XBOX (Acción)		■		
MECHASSAULT 2 - XBOX (Acción)		■		
MERCENARIOS - XBOX (Disparos)		■		
UEFA CHAMPIONS LEAGUE - GAMECUBE (Fútbol)			■	
DONKEY KONG JUNGLE BEAT - GAMECUBE (Plataf.)	■			
DONKEY KONG KING OF SWING - GBA (Plataf.)	■			
	■			

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Alucina con el nuevo Devil May Cry



TODO SOBRE «DEVIL MAY CRY 3». Los chicos de Play2Mania ya se lo han jugado a fondo y os han preparado el más completo reportaje con todas las claves y sus primeras impresiones.

PRIMERAS IMPRESIONES SOBRE PSP. Además, ya tienen una PSP y, tras «exprimirla» a tope os ofrecen un exhaustivo reportaje con todo lo que dará de sí la nueva consola portátil de Sony: primeros juegos, capacidades multimedia, características técnicas...

ELIGE A LOS MEJORES DE 2004: Ayudadles a elegir los mejores juegos del pasado año y participad en el sorteo de una PlayStation 2.

SUPLEMENTO 5.000 TRUCOS: De regalo, un suplemento con más de 5.000 trucos para PS2 y una guía de «Ratchet & Clank 3» para que la guardéis en la caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN

Hazte invencible con la guía de Los Increíbles



¡Qué regalos! Un Pokémon Nox (un tazo supermoderno) y un póster de «Los Increíbles» por una cara y la segunda entrega del mapa de Kanto de «Pokémon Rojo y Verde» por la otra.

Elegid los mejores de 2004. y os podéis llevar juegos y consolas de premio.

Ya han jugado con DS. Y nos cuentan cómo son «Mario DS», «Metroid Prime» y «Pictochat», los primeros juegos.

Y en la revista Pokémon. Una nueva entrega de la guía «Rojo Fuego y Verde Hoja» con más trucos, mapas y claves.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Viva la estrategia!!

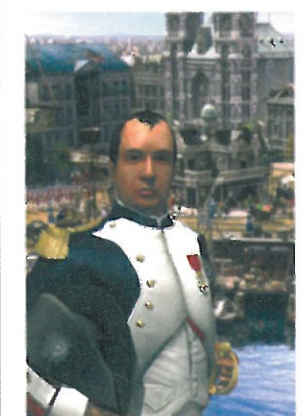




Dos juegos de estrategia histórica que van a cosechar sonados éxitos: «Alejandro Magno» e «Imperium III». Gracias a ellos, podremos emular las hazañas de los grandes conquistadores de la antigüedad y de los más influyentes generales de Roma. ¡No os los perdáis!

«Prince of Persia: El Alma del Guerrero», «Sid Meier's Pirates» y todas las novedades del mercado, analizados en 24 ordenadores distintos, de los que obtienen los más fiables resultados a partir de 48 pruebas.

→ MICROMANÍA



Haz historia

«Age of Empires III»: En primicia, un reportaje sobre la 3ª entrega de una de las más emblemáticas series de la estrategia.

«Battlefield 2»: Inspirado en la guerra moderna, el nuevo «Battlefield» viene para poner patas arriba la acción bélica online.

«Imperivm III»: Este episodio culmina la serie con un montón de novedades.

En el DVD: Un juego original completo, las mejores demos, actualizaciones y extras.

A la venta el 27 de enero, por sólo 3,99 €

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

¡Todos los secretos de GTA San Andreas!



«GTA San Andreas»: Los chicos de Play2Manía viajan a San Andreas para traeros una guía de más de 100 páginas con mapas, misiones, armas, saltos únicos, trucos...

«The Getaway Black Monday»: También tenéis la guía de «The Getaway Black Monday», con la solución paso a paso de las misiones, finales, localización de llaveros...

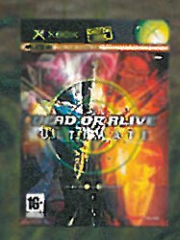
Y mucho más: Minifichas de «Pro Evolution Soccer 4» y «Formula One 2004» y trucos para los últimos juegos de PS2.

A la venta el 28 de enero por sólo 4,99 €.





Enfréntate a tus amigos en casa o lucha duro online.









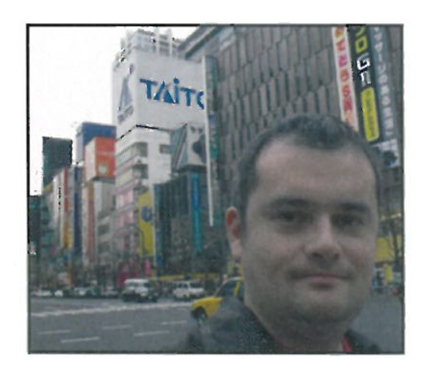
It's good to play together

■ VELOCIDAD ■ NAMCO ■ Lanzamiento en Japón Ya disponible ■ Lanzamiento en España Cuando salga la consola en ¿marzo?



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Muy buenas, aquí Kagotani desde el centro de Tokio! Este mes me he pasado varias veces por Akihabara para comprar un montón de juegos geniales que han aparecido últimamente, como estos dos que os traigo hoy: **«Ridge Racers» para PSP y «Super Mario 64 DS». ¡Ambos son impresionantes!**

Como ya sabéis, aquí ya han aparecido las nuevas consolas portátiles de Sony y Nintendo, PSP y DS respectivamente, y la verdad es que ambas están cosechando un éxito sin precedentes. **Nintendo DS ya ha superado con creces el millón de máquinas vendidas** y el software para la consola también se vende muy bien. Por su parte, **PSP también está vendiéndose muy bien,** aunque debido a problemas en su producción (Sony no es capaz de atender a tanta demanda) **sus ventas no están resultando tan elevadas como las de su rival.**

Y hablando de ventas, ahora me gustaría informaros de las cifras que están alcanzando los últimos "Hits". Para empezar, **«Dragon Quest VIII» de PS2 ya ha sobrepasado los 3 millones de copias,** todo un récord. Por su parte, **«Gran Turismo 4» ha logrado superar la barrera del millón de unidades... ¡en tan sólo dos días!** Al que parece que no le van tan bien las cosas es ▸▸



ESTA SECUELA de la popular saga «Ridge Racer» no es una conversión, como se creía antes, aunque también recopila cosas de anteriores entregas.

VELOCIDAD DE LUJO EN PSP

RIDGE RACERS

El primer gran juego de PSP es una secuela de una de las sagas de velocidad más legendarias... ¡y es alucinante!

EL JUEGO

Una saga centrada en la diversión

ALLÁ POR 1996, CUANDO PS DABA SUS PRIMEROS PASOS, apareció el primer título de una saga de velocidad arcade que se convertiría rápidamente en mito por sus cualidades: una gran sensación de velocidad y un control arcade tan dinámico como peculiar, basado en la habilidad para provocar continuos derrapes. Pues bien, esta entrega mantiene estos rasgos, pero le añade 24 circuitos conocidos por los amantes de la serie y varios modos de juego (TimeAttack, Battle Mode, y World Tour con bonus ocultos). ¡Con razón en Japón ha sido uno de los juegos más vendidos de PSP!



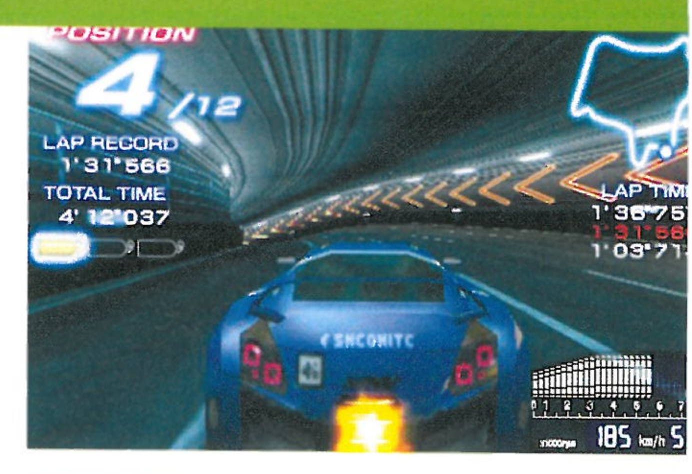






LA TÉCNICA
Sacando partido a un gran hardware

LOS PROGRAMADORES han señalado que le sorprendió la gran capacidad de PSP para crear efectos gráficos y de sonido, lo cual ha resultado en un juego sorprendente. El popular diseño de los coches (modelos ficticios) ha sido renovado, dando lugar a unos vehículos muy grandes y detallados, que encima pueden mejorarse durante el juego. Pero, al jugar, descubrimos que los efectos técnicos han sido actualizados y refinados respecto a las anteriores entregas, añadiendo reflejos, escenarios animados, desenfoques, etc. La verdad es que verlo es una gozada.







« LA CALIDAD DE ESTE ARCADE SORPRENDE TANTO QUE NO PARECE UN JUEGO DE UNA PORTÁTIL »



EL MODO "WORLD TOUR" será el más importante. Podremos configurarlo para crear competiciones según el tiempo que tengamos para jugar.

LAS NOVEDADES
Algo más que una simple conversión



A LA HORA DE PLANTEARSE ESTA ENTREGA, a más de uno le preocupaba la posibilidad de que Namco se conformara con hacer una simple copia de «Ridge Racer V» de PS2, pero lo cierto es que se han currado un juego totalmente nuevo. Aparte de las evidentes mejoras técnicas, incluye una gran novedad en el apartado jugable: se trata del nuevo sistema de Nitro, una especie de turbo que, siguiendo la reciente moda establecida por sagas como «Need for Speed Underground» o «Burnout», se recarga con los derrapes y maniobras radicales que realicemos, y se puede activar pulsando un botón. Además, el juego cuenta ahora con una opción multijugador más que interesante: mediante la tecnología Wi-Fi (sin cables), se pueden unir hasta 8 colegas para echar unos piques increíbles.

HIDEO TERAMOTO, EL "PILOTO" DEL JUEGO



EL PRODUCTOR DE «RIDGE RACERS» ha cuidado mucho que el juego respete el espíritu de la serie. Por eso ha incluido una selección de los mejores circuitos de los anteriores juegos, y también han elegido las 30 canciones favoritas de la saga. Eso sí, todo ha sido rediseñado desde cero para ofrecernos algo totalmente nuevo.

AVENTURA ■ NINTENDO ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **¿Marzo?**

aquí Tokio

al RPG de Namco para PS2 «Tales of Rebirth», pues su lanzamiento ha sido eclipsado por otros juegos muy esperados.

➔Cambiando de asunto, también me he enterado de un par de noticias la mar de agradables. La primera es que Namco ha confirmado que la versión para PS2 de **«Tekken 5» aparecerá en Japón el 31 de marzo y traerá un aliciente inesperado: ¡una versión revisada del «Tekken» original!** Por otra parte, Nintendo también ha confirmado la salida de dos de sus **juegos más esperados para GameCube: «Starfox Assault» estará disponible el 24 de febrero aquí**, mientras que dado que **«Pokémon Colosseum» aparecerá en EEUU en julio,** es de esperar que en Japón lo podamos jugar un par de mesecitos antes.

➔Para terminar os dejo con el gran **Hideo Kojima y su equipo, que se dejaron ver en un evento de Konami para presentar su gran -y quizá última- obra para PS2: «Metal Gear 3 Snake Eater».** El juego ha tenido una gran acogida por parte de la prensa y también del público, y las cifras de ventas son testigos de esta afirmación, pues **ya se han superado las 800.000 copias vendidas.** Seguro que en vuestro país también recibe una acogida igual de calurosa.



HIDEO KOJIMA fue la gran estrella en la presentación de su juego «Metal Gear 3».



MARIO Y SUS AMIGOS regresan a las consolas en un prometedor plataformas, repleto de minijuegos y diversión sin igual.

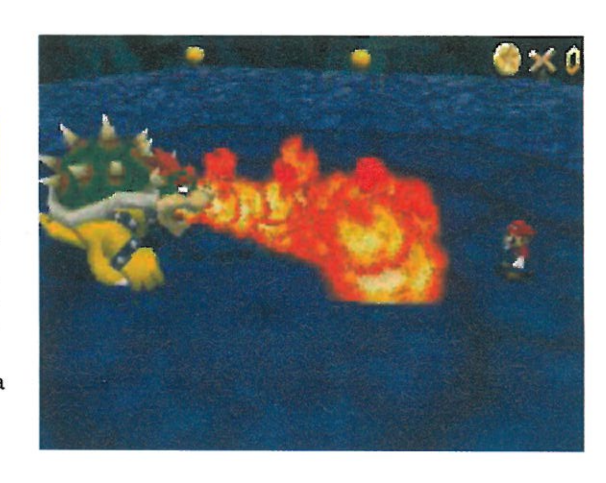
VUELVE EL MEJOR MARIO

SUPER MARIO 64 DS

En Japón lo nuestro es la visión comercial: si hace años el salto a las 3D de Mario revolucionó las plataformas, ahora repite la jugada acompañando a otra revolución: Nintendo DS. No sólo eso, sino que el juego va a incluir un montón de novedades.

EL JUEGO
Todo un clásico

HACE CASI DIEZ AÑOS SALIÓ «MARIO 64», el primer juego 3D del fontanero saltarín. De nuevo Mario debía rescatar a Peach del pérfido Bowser, y cada sección requería un número de estrellas para poder avanzar. De este modo, y al igual que en esta versión, el objetivo era encontrar las estrellas en cada escenario, y gracias a ellas acceder a nuevas zonas para llegar hasta la princesa. ¡Y ahora ha sido adaptado a DS para disfrutar de esta joya en formato portátil!





EL DESARROLLO

¡Equipo Mario, al rescate!

LA COSA VA DE RESCATE, ya que también hay que liberar a Mario, Luigi y Wario, para los que se han diseñado mazmorras exclusivas. Lo curioso es que en esta versión comenzamos manejando a Yoshi, y a medida que salvamos a nuestros amigos, podemos controlarlos y usar sus habilidades. Debemos conseguir las estrellas necesarias para avanzar, ya que ahora hay un total de 150 estrellas, 30 más que en el original. Algunas estrellas nos exigen lo máximo de nuestras habilidades plataformeras: otras en cambio requieren la derrota de jefes finales, y otras... bueno, ¡otras será todo un reto el encontrarlas! De modo que "gracias" a este sistema de juego tan divertido, estoy "picadísimo" por encontrar todas las estrellas y no me separo nunca de mi nueva DS.





« MARIO REGRESA CON LA VERSIÓN PORTÁTIL DE UNO DE LOS MEJORES PLATAFORMAS DE LA HISTORIA, PERO REPLETO DE NOVEDADES PARA DS »



LOS MINIJUEGOS de «Mario DS» van a ser tan variados como divertidos. Habrá pruebas de reflejos, carreras, disparos y hasta un casino. ¿Hace una apuesta?

LAS NOVEDADES

Diversión a cuatro bandas

ADEMÁS DE LOS TRES NUEVOS PERSONAJES y las estrellas adicionales, la sorpresa más gorda de «Mario DS» ha sido su control: podremos manejar a nuestro personaje con la cruceta... ¡o con el lápiz en la pantalla táctil! Otra novedad son los minijuegos: podemos cazar conejos por los alrededores del castillo de Peach, y cada uno de ellos desbloquea un minijuego de pantalla táctil. ¡Son la bomba! Y como repanocha final, el modo multijugador: con cuatro DS y, atención, un solo cartucho del juego. Podemos pelear entre cuatro amigos para conseguir el mayor número de estrellas. ¿Mola o qué?

MIYAMOTO, UN GENIO EN FORMA

EL CREADOR DE MARIO ha seguido de cerca el desarrollo de su obra magna en esta versión portátil. El original era casi inmejorable, pero este genio ha aportado muchas ideas para «Mario DS». Lo que no entendemos es de dónde saca tiempo: anda preparando un nuevo «Zelda» para GC, además del próximo «Mario 128»... e incluso un proyecto secreto para Nintendo. ¡Miyamoto siempre está en el ajo!





LA 2ª GUERRA MUNDIAL VOLVERÁ A ESTALLAR EN NUESTRA CONSOLA CON TRES NUEVOS "SHOOTER" HISTÓRICOS

LA HORA DE LOS VALIENTES

La invasión de Polonia, Stalingrado, el desembarco de Normandía... Será mejor que repaséis un poco de Historia, porque os hará falta para jugar a «Medal of Honor Dogs of War», «Comandos Strike Force» y «Brothers in Arms», tres juegos que nos meterán de lleno en la 2ª Guerra Mundial.

LO QUE DEBÉIS SABER


Medal of Honor Dogs of War


Commandos Strike Force


Brothers in Arms

- Fecha de lanzamiento: **Los tres aparecerán en la primera mitad de año.**
- Compañía: **Son juegos de Electronic Arts, Eidos y Ubisoft respectivamente.**
- Género: **"Shoot ´em up" subjetivo.**
- Ambientación: **Los tres estarán situados en Europa, durante la Segunda Guerra Mundial, y nos meterán en la piel de los soldados americanos.**

LA GUERRA EN EUROPA volverá a ser el escenario de este nuevo «Medal of Honor», que además de mucha acción, tendrá algunos ingredientes de táctica y estrategia.

PS2 / XBOX / GC

MEDAL OF HONOR DOGS OF WAR





LAS SEIS ENTREGAS ANTERIORES DE LA SAGA «Medal of honor» (dos para PSone, dos para GBA y otras tantas para PS2, Xbox y GameCube) inauguraron la moda de los "shoot´em up" subjetivos basados en la Segunda Guerra Mundial. La serie comenzó en 1999 como un proyecto de Steven Spielberg, que estaba rodando "Salvar al soldado Ryan" y le encargó a su productora, Dreamworks, que desarrollase conjuntamente con Electronic Arts un juego tan realista como la peli.

FORJA DE HÉROES

■ Compañía: **Electronic Arts** ■ Lanzamiento: **Primavera**

UN SÓLO HOMBRE PUEDE CAMBIAR LA HISTORIA. El teniente Holt se va a embarcar en una serie de ofensivas por toda Europa para darle su merecido a los alemanes como mejor sabe hacer: disparando desde una perspectiva en primera persona. Para ello no sólo contará con 35 armas históricas fielmente reproducidas, sino que podrá "echar mano" de sus propios compañeros, ya sea antes de cada batalla, en el momento de planificar el ataque, o bien dando órdenes durante el transcurso de las misiones.

CADA DISPARO ACERTADO se traducirá en un aumento de nuestro "rally meter", algo así como un medidor de heroísmo. Una vez que lo hayamos llenado, nuestro soldado entrará en un estado de furia que le permitirá moverse a cámara lenta y acribillar a sus enemigos mientras es inmune a sus ataques. Además, si durante estos "arranques" eliminamos a uno de los 36 líderes de las SS que hay repartidos por todo el juego, recibiremos como recompensa una de las cartas que contienen nuevas estrategias.

A todas estas novedades vendrá a sumarse un importantísimo multijugador (online y a pantalla partida) con 9 modos de juego diferentes y con otros 9 mapas disponibles. Y todo, por supuesto, con la genial ambientación que ha hecho famosa a la saga, en la que destacarán las mejoras en la física, los efectos y una música "de cine". HC





VAMOS A PROTAGONIZAR MOMENTOS HERÓICOS EN LOS QUE NOS MOVEREMOS A CÁMARA LENTA Y SEREMOS INMUNES



PODREMOS DAR ÓRDENES a nuestros compañeros durante la batalla o bien detallar su posición y las armas disponibles antes de comenzar cada nivel.

SU PROTAGONISTA

El teniente Holt

Igual que le ocurría al protagonista de «Medal of Honor Underground» para GBA, el teniente William Holt ha sido escogido "a dedo" para convertirse en el primer agente de campo de la O.S.S (Oficina de Servicios Estratégicos) de los Estados Unidos. Como corresponde a todo buen agente secreto, Holt tendrá que moverse por los principales "puntos calientes" que se vayan produciendo durante el combate (el desembarco de Normandía, la batalla de Stalingrado, la caída de Italia...). Además de pegar tiros, su labor consistirá en trazar la estrategia antes de cada batalla, escogiendo el punto de inicio de cada soldado y las armas con que estará equipado. A medida que avancemos en el juego, sus habilidades irán mejorando, al igual que su graduación y las condecoraciones recibidas.



FUENTES DE INSPIRACIÓN

En manos de los expertos

Como las anteriores entregas de la saga, el nuevo «Medal of Honor» ha contado con el trabajo de todo tipo de asesores y expertos militares:

- **MOSTRARÁ BATALLAS AUTÉNTICAS,** como Montecasino, en Italia, los astilleros del Bismarck o la legendaria Stalingrado en la Unión Soviética. Todas ellas estarán recreadas con una fidelidad fotográfica.



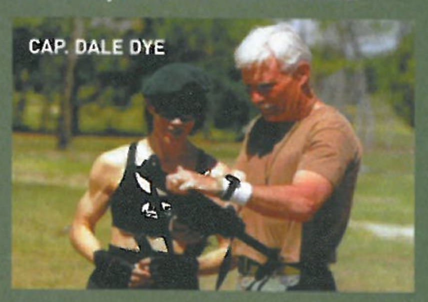
STALINGRADO

- **LA SAGA RECOGE LA ESTÉTICA Y EL REALISMO,** de "Salvar al Soldado Ryan", la película de Steven Spielberg que fue desarrollada por Dreamworks casi simultáneamente con el primer juego.



SALVAR AL SOLDADO RYAN

- **EL ASESOR MILITAR DALE DYE,** que ha trabajado en películas como "Platoon" o "J.F.K." se está encargando de que «Dogs of War» tenga el máximo realismo. Incluso está trabajando con armas históricas.



CAP. DALE DYE

- **LA SOCIEDAD DE LA MEDALLA DE HONOR** del Congreso de EEUU, un grupo dedicado a preservar la memoria de los héroes de guerra, supervisará el juego.
- **LA BANDA SONORA** correrá a cargo de Michael Giacchino que ha trabajado en películas como "Los Increíbles" o en juegos como el reciente «Call of Duty».

TÁCTICA Y DISPAROS se combinarán a la perfección en este "shooter", que recuperará los escenarios más emocionantes de la saga «Commandos».

PS2 / XBOX

COMMANDOS STRIKE FORCE





LA SAGA «COMMANDOS», con 3 entregas para PC, es uno de las series de estrategia más vendidas de todos los tiempos. Sus creadores, los españoles de Pyro Studios, alcanzaron el número uno en las listas de ventas de más de 17 países, consiguiendo colocar más de cuatro millones de unidades en todo el mundo. «Commandos 2: Men of Courage» triunfó también en PS2 y Xbox hace 3 años, y esta entrega quiere estar a la altura de la saga.



■ Compañía: **Eidos** ■ Lanzamiento: **Junio**

■**LOS TRES SOLDADOS MÁS DUROS DE LA SAGA «COMMANDOS»** han decidido cambiar la estrategia por los disparos en perspectiva subjetiva. El boina verde, el francotirador y el espía participarán juntos en una misión que les llevará a recorrer las zonas más conflictivas de Europa repartiendo plomo entre las tropas de Hitler. Así, inmersos de lleno en la II Guerra Mundial, nos enfrentaremos a las misiones más variadas: preparar emboscadas a los alemanes, liberar rehenes, secuestrar oficiales... todas ellas completamente abiertas, para que las podamos superar usando las habilidades de cada soldado. Los enfrentamientos cuerpo a cuerpo van a ser patrimonio del boina verde, mientras que el francotirador se encargará de eliminar a los enemigos con precisión. El espía, por su parte, tendrá que infiltrarse sin ser descubierto. Y estas habilidades tan particulares también se podrán usar en el emocionante multijugador online.

→**LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS SERÁ MUY IMPORTANTE**, ya que no saldrá su campo de visión en pantalla como en las anteriores entregas. Para compensarlo contaremos con un radar que indicará la posición de los centinelas, y por si eso no es suficiente, también podremos utilizar un equipo que incluirá prismáticos, cócteles molotov y las armas más variadas, desde un cuchillo a una ametralladora Thompson. HC





EL DESARROLLO DE LAS OPERACIONES SERÁ DIFERENTE SEGÚN EL PERSONAJE QUE HAYAMOS ESCOGIDO PREVIAMENTE



EL SIGILO será el arma principal del espía, aunque también vamos a poder cambiar de personaje y pasar las misiones de una forma más "directa".

SUS PROTAGONISTAS

Tres especialistas

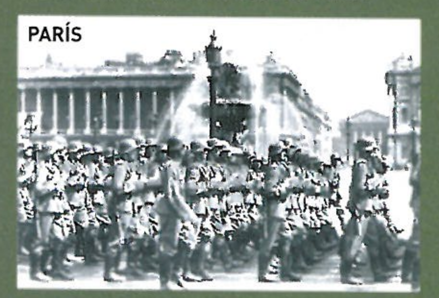
El espía, el francotirador y el boina verde son los tres personajes que Pyro ha rescatado de los anteriores juegos para que protagonicen «Commandos Strike Force». Cada uno de ellos no sólo contará con habilidades exclusivas, sino que también tendrá una serie de armas propias. De este modo, el espía estará equipado con cuchillos y pistolas con silenciador; el francotirador utilizará su rifle M1 Garand, y el boina verde dispondrá de un arsenal en el que tendremos ametralladoras, escopetas de cartuchos y artillería pesada. Dependiendo de cual de los tres soldados escojamos al inicio de cada misión, el juego se desarrollará de manera distinta, ya que los escenarios son completamente abiertos.

FUENTES DE INSPIRACIÓN

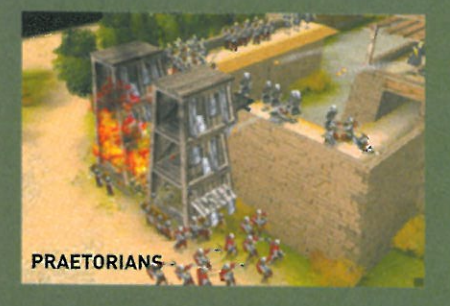
Nacido de la estrategia

El enfoque táctico de «Commandos Strike Force» es fruto de toda la experiencia que han acumulado sus creadores con juegos de estrategia:

RECREARÁ FIELMENTE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL en tres de los frentes más críticos: la frontera con Rusia, Noruega y la Francia ocupada por los alemanes, incluida la ciudad de París.


PARÍS

SUS CREADORES, los españoles de Pyro Studios, son expertos en la estrategia militar, y tienen a sus espaldas las tres entregas anteriores de «Commandos» y el juego basado en el imperio romano, «Praetorians», que ha salido para PC.


PRAETORIANS

EL MODO MULTIJUGADOR, a través de internet, será otra de las novedades de esta cuarta entrega de la serie, con modos de juego que irán desde el cooperativo a un trepidante "todos contra todos" para un máximo de 16 jugadores.

EL MOTOR GRÁFICO será una nueva versión del mismo que se ha utilizado para juegos tan prestigiosos como «Grand Theft Auto» o «Burnout 3: Takedown».



BURNOUT 3

EL TRABAJO EN EQUIPO, dando órdenes a nuestros camaradas, será la clave para expulsar a las tropas alemanas. La inteligencia de aliados y enemigos será muy elevada.

PS2 / XBOX

BROTHERS IN ARMS

AMISTAD EN LA GUERRA

■ Compañía: **Ubisoft** ■ Lanzamiento: **Marzo**

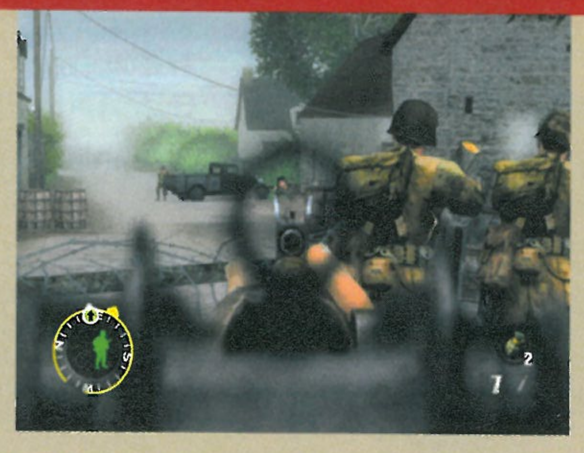
LA COMPAÑÍA 101 AEROTRANSPORTADA fue una de las más castigadas durante la II Guerra Mundial. Estos soldados americanos se lanzaron en paracaídas en Normandía y tuvieron que atravesar toda Europa, hasta llegar a Alemania, expulsando a las tropas nazis de las trincheras. Una historia épica que ya hemos leído, hemos visto en televisión y que pronto podremos vivir gracias a este "shooter" en primera persona en el que, además de buena puntería, nos hará falta demostrar nuestras dotes como estrategas. Pues sí, porque al lado del sargento Baker, nuestro protagonista, se encontrarán los compañeros más valientes: el operador de radio Legger, el experto en armas pesadas Hartsock, el líder del equipo de asalto, Sam Corrion y los sargentos Risner y Mac. Cada uno de estos personajes tendrá un armamento, una personalidad y unas características diferentes y nosotros tendremos que dirigirlos en el campo de batalla.

EL COMPONENTE TÁCTICO también se reflejará en las partidas multijugador por Internet, en las que cada uno de los soldados tendrá un equipo de tres hombres a su cargo. La altísima inteligencia de los muchachos, sumada a la cantidad de detalles que vamos a encontrar repartidos por cada escenario, nos sumergirá en una atmósfera bélica inigualable. ¡Incluso oiremos los pensamientos de nuestro soldado! HC





ESTÁ INSPIRADO EN "HERMANOS DE SANGRE", aunque el juego no cuenta con la licencia oficial de esta serie de televisión (producida por Tom Hanks y Steven Spielberg). De cualquier forma, si habéis visto esta superproducción de la cadena HBO, que en nuestro país se proyectó en AXN y Telecinco, reconoceréis la mayoría de los protagonistas y las localizaciones. No en vano, las hazañas de la división 101 de paracaidistas se han convertido en una de las historias más conocidas de la Segunda Guerra Mundial.







FUENTES DE INSPIRACIÓN

El mayor rigor histórico

Para llevar hasta nuestra consola un juego tan realista como «Brothers in Arms» ha sido necesario un intenso trabajo de investigación histórica:

■ **ESTARÁ BASADO EN HECHOS REALES,** siguiendo, paso a paso, las misiones de la compañía 101 aerotransportada. Sus objetivos incluyeron desde Normandía al Nido del Águila, el refugio de verano que tenía Hitler en las montañas.


DESEMBARCO DE NORMANDÍA

■ **SUS DESARROLLADORES,** Gearbox, han trabajado en famosos "shooters" como «Half Life» para PS2, «007 Nightfire», que apareció en todas las consolas, y la versión para PC del primer «Halo».


007 NIGHTFIRE

■ **LOS SOLDADOS** también estarán inspirados en personas reales, y a lo largo del juego nos encontraremos con más de 20 personajes, cada uno con su propio aspecto y una personalidad bien diferenciada.



■ **PARA CONSEGUIR MAYOR REALISMO,** se han utilizado fotos de reconocimiento aéreo, réplicas de armas y trajes, y el testimonio de auténticos veteranos de la famosa compañía 101.

■ **HABRÁ MOMENTOS SENTIMENTALES,** en los que nuestro protagonista recordará a su padre en medio de la batalla o en los que tendremos que escoger entre cumplir la misión o salvar la vida de nuestros hombres.

■ **NUESTRA PUNTERÍA RESULTARÁ TAN IMPORTANTE COMO LAS ÓRDENES QUE LE DEMOS AL RESTO DE NUESTRO PELOTÓN** ■



LOS ESCENARIOS Y LOS VEHÍCULOS estarán recreados a partir de las fotografías y maquetas que se conservan de las batallas reales.

SU PROTAGONISTA

El sargento Baker

Matthew Baker, el protagonista principal de «Brothers in Arms», nació el 22 de febrero de 1923 en la base militar de Fort Benning. Hijo de un capitán del ejército, se presentó en el centro de reclutamiento con dos amigos de la universidad y pasó a formar parte de la división de paracaidistas 502. Dos días antes del desembarco, cuando Matt acababa de alcanzar el grado de sargento, recibió la noticia de la muerte de su padre. Sus compañeros se sorprendieron de que Baker no se derrumbase, pero en realidad nuestro héroe está atravesando un momento muy difícil. No sólo tiene que dirigir un comando de 13 hombres en la batalla más dura de la historia, sino que además debe superar la muerte de su mentor.

MOVILATINO

TU COMUNIDAD. VEN, CONOCE GENTE.

www.movilatino.com

entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...



Barcelona • Madrid • Zaragoza • Valencia

LOGOS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

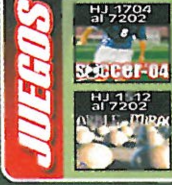
MELODIAS

Envía HL 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

- HL 53432 - Underdo projet - Saturday night
- HL 54568 - Ant. Orozco - Es mi soledad
- HL 59990 - Robihe Wilans - Misunderstood
- HL 59989 - Yet - Rollover DJ
- HL 59988 - Dhesphina Bandi - Gia
- HL 59987 - Bhand aid - Do they know it´s ch...
- HL 59986 - Marhiah Charey - Never too far
- HL 59985 - Nhatasha Bedingfield - Unwritten
- HL 53431 - Shafri Duo - Baya baya
- HL 53430 - DJ Shakin - Miami
- HL 59971 - Grin dey - Boulevard of broken...
- HL 59970 - Blu - Curtain Falls
- HL 59959 - Abril Labine - Nobody´s home
- HL 54562 - Juanchows - No soy un bastrit...
- HL 59968 - Yamelia - DJ
- HL 59967 - Emhinen - Lose it
- HL 54561 - EME-Clan - Sopa fria
- HL 54560 - Los Hombres G - Por que no ser...
- HL 54559 - Stoopa - Ya no me acuerdo
- HL 54558 - Lus - Un nuevo dia brillara
- HL 68006 - Himnosfut - Espanyol
- HL 59948 - Bellonse - Work it out
- HL 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- HL 59946 - D´ 411 - Dumb
- HL 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
- HL 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
- HL 59943 - Huxher - Confessions pt.2
- HL 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
- HL 59942 - Grhen dey - American idiot
- HL 59941 - The Strecs - Blinded by the...
- HL 59877 - Keliess - Trick me
- HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
- HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
- HL 60717 - The Calin - Our lives
- HL 68006 - Himnosfut - Espanyol
- HL 59948 - Bellonse - Work it out
- HL 59947 - Allannis Morizete - Ironic
- HL 59946 - D´ 411 - Dumb
- HL 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
- HL 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
- HL 59943 - Huxher - Confessions pt.2
- HL 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
- HL 59942 - Grhen dey - American idiot
- HL 59941 - The Strecs - Blinded by the...
- HL 59877 - Keliess - Trick me
- HL 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
- HL 60718 - Evanesense - Everybody´s...
- HL 60717 - The Calin - Our lives

JUEGOS

Envía HJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50











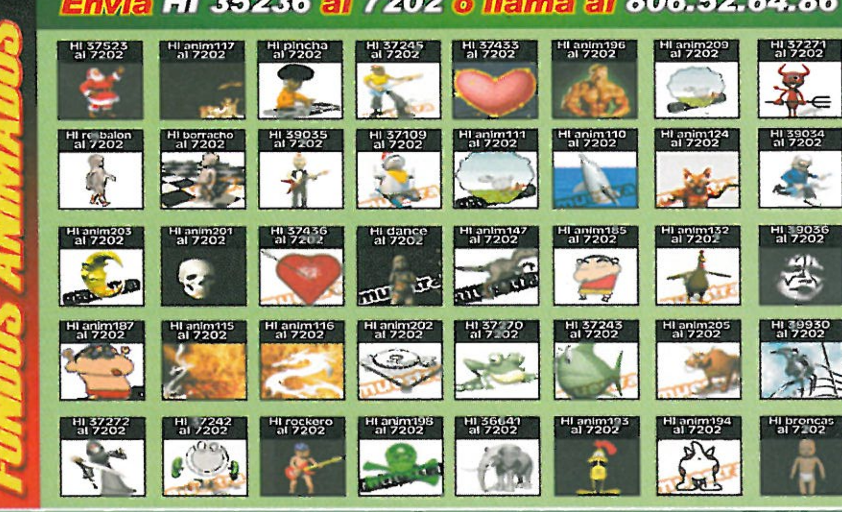

FONDOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86



FONDOS ANIMADOS

Envía HI 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86





CONTACTOS DIRECTOS en TU CIUDAD
conoce gente: CHATEA AHORA
envía KEDEMOS al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202

Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202

POLIFONICAS

Envía HP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HP 85084 - STOPA - YA NO ME ACUERDO
- HP 85082 - ABRIL LAVIGNE - NOBODY´S HOME
- HP 85081 - REM - AFTERMATH
- HP 85080 - GRIN DAY - BOULEVARD OF BROKEN DREAMS
- HP 85079 - GIRLS ALOHUD - I´LL STAND BY YOU
- HP 85076 - JANE´S ADICTIONS - JUST BECAUSE
- HP 85074 - PEDRO HERMOSILLA - FLORES EN EL CIELO
- HP 85073 - FITO MAS FITIPALDIS - TROZOS DE CRISTAL
- HP 85068 - ELTHON JOHN - ALL THAT I´M ALLOWED
- HP 85067 - JILARY DUFF - FLY
- HP 85030 - VRITNEY SPHEARS - MY PREROGATIVE
- HP 85029 - LA AVENTURA - AMOR DE MADRE
- HP 85054 - LUSS CASAL - UN NUEVO DÍA BRILLA...
- HP 85023 - VRYAN ADHAMS - ROOM SERVICE
- HP 85020 - DURHAN DURHAN - REACH UP FOR...
- HP 85018 - NHINHA SKY - MOVE YA BODY
- HP 85017 - GUD XARLOTTE - PREDICTABLE
- HP 85016 - VRYAN ADHAMS - OPEN ROAD
- HP 85015 - KAFE TAKUBA - ERES
- HP 85014 - THE RRASMHUS - GUILTY
- HP 84961 - DESTINHY XAILD - LOSE MY BR...
- HP 84960 - POL UELHER - WISHING ON A S...
- HP 84959 - RAMSTEHIN - AMERIKA
- HP 84953 - DE CORRSS - ANGEL
- HP 84952 - NELLHY - MY PLACE
- HP 84951 - ROBIEE WILLIHAMS - RADIO
- HP 84689 - TOMAS ANDER - KING OF THE...
- HP 84687 - KEKO - LA BRISA
- HP 84962 - MAROON 5 - SHE WILL BE LOVED

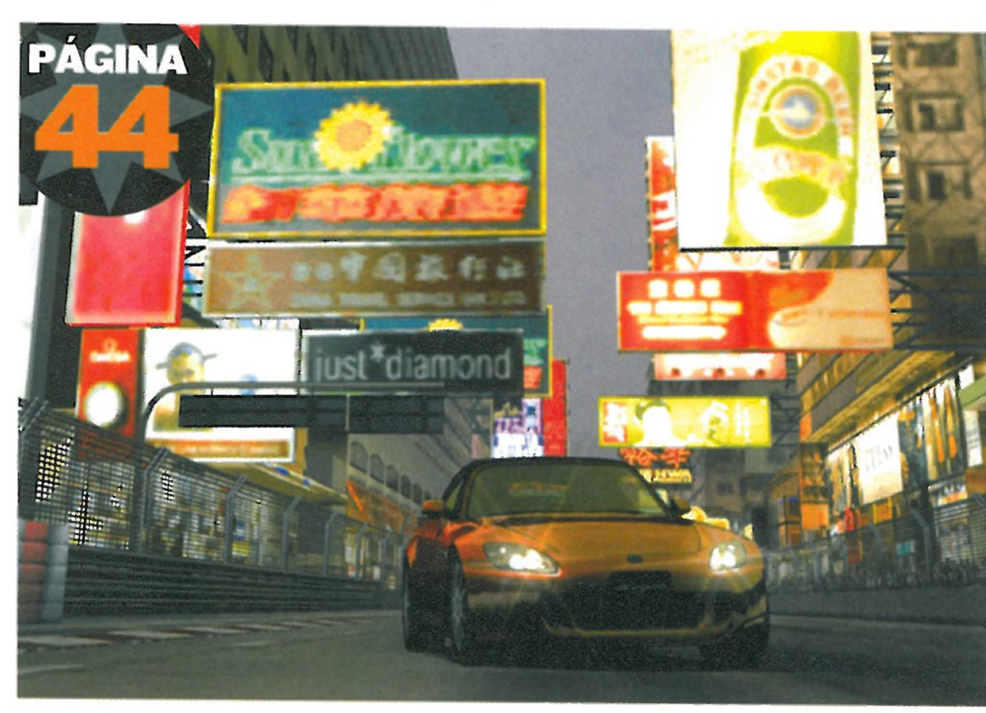
SONIDOS REALES

Envía HS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

- HS 77076 > Galope de caballo
- HS 77217 > Gatito
- HS 77077 > Gato enfadado
- HS 77078 > Gato maullando
- HS 77079 > Gato ronronea
- HS 77095 > Insectos volando
- HS 77089 > Jaguar
- HS 77247 > Un poquito de por favor
- HS 77018 > Teléfono antiguo
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77123 > Que alguien me coja!
- HS 77058 > Pedo
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77176 > Españoles Franco ha...
- HS 77244 > Y esooooo
- HS 77186 > Alo alo te pierdo
- HS 77188 > Arranca llevo manos libres!
- HS aznar > Aznar
- HS boris > Boris
- HS 77048 > Sirena de policia
- HS 77243 > Del pita del
- HS 77178 > Cuñaaaaao
- HS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
- HS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
- HS 77176 > Españ...Franco ha muerto
- HS 77166 > Doctor Maligno
- HS 77062 > Buho
- HS 77063 > Burro
- HS 77065 > Caballo
- HS 77064 > Caballo relinchando
- HS 77106 > Cazando al pavo
- HS 77066 > Cerdo
- HS 77068 > Chimpancé excitado
- HS 77070 > Elefante
- HS 77072 > Focas
- HS 77071 > Gallinas
- HS 77075 > Gallo
- HS 77074 > Gallo cacareando
- HS 77045 > Harley Davidson
- HS 77091 > Risa de Thriller
- HS 77011 > Beso
- HS 77006 > Gemidos
- HS 77010 > Gemidos 2
- HS 77009 > Gemidos rapidos
- HS 77002 > Grito de Tarzan
- HS 77000 > 20th Century Fox
- HS 77008 > Oooh
- HS 77007 > Orgasmo
- HS 77116 > R2D2
- HS 77020 > Explosión
- HS 77119 > Bebe gracioso
- HS telefono > Teléfono antiguo
- HS 77075 > Gallo
- HS 77118 > Tirando del Water
- HS 77063 > Burro
- HS 77052 > Erupto bruto

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

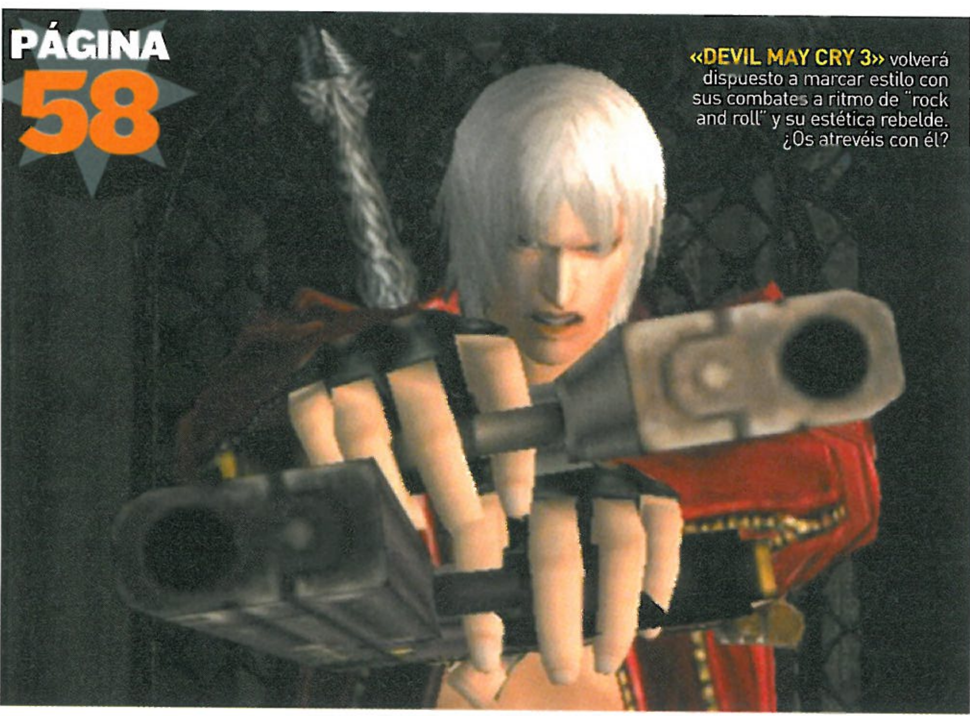


«GRAN TURISMO 4» es el juego de velocidad más deseado de PS2, y nosotros ya lo hemos probado. En las próximas páginas os contamos qué nos han parecido las primeras carreras con este "pura sangre".

RE4

Aquí llega un preestreno sólo para valientes. Nuestra primera impresión del juego de terror definitivo para GC.

PÁGINA 50



«DEVIL MAY CRY 3» volverá dispuesto a marcar estilo con sus combates a ritmo de "rock and roll" y su estética rebelde. ¿Os atrevéis con él?

PÁGINA 62

«TIMESPLITTERS 3» Descubrimos si la tercera parte de este "shooter" subjetivo estará a la altura de la saga.

EN ESTE NÚMERO...

Después de una larguísima espera, las últimas entregas de las mejores sagas ya se asoman por nuestra consola.



GRACIAS A ESTE EXCELENTE SIMULADOR podremos volver a disfrutar de las mejores carreras vistas en una consola. ¿La fórmula? El realismo que ofrecerá el control de los coches y su maravillosa factura gráfica.



LAS CLAVES

1 EL REALISMO en la conducción volverá a maravillarnos, como siempre ha hecho esta saga.

2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y nos asegurarán muchas horas de diversión.

3 EL NIVEL TÉCNICO que mostrará será excepcional. Los coches parecerán reales.



- Marzo
- Sony/Polyphony Digital
- Velocidad

GRAN TURISMO 4

Dentro de nada seréis la envidia de vuestros amigos, porque vais a poder conducir los coches con los que siempre habéis soñado. ¡Y además no tendréis que dejaros una fortuna para conseguirlos!

LA SAGA DE SIMULADORES DE VELOCIDAD con más solera dentro de las consolas está a punto de regresar a PS2 con el motor más engrasado que nunca. «Gran Turismo 4» va a conseguir que disfrutemos de nuevo del placer de conducir, y lo hará con sus virtudes de siempre... más alguna que otra sorpresa.

El título volverá a contar con el apoyo de una cantidad de fabricantes de coches brutal: BMW, Mercedes, Audi, Toyota, Lotus, Pontiac y así hasta unas 80 de las marcas más punteras. Todas ellas cederán sus mejores modelos para conformar un garaje de más de 500 coches, una verdadera barbaridad. Ya que estamos hablando de números, apuntad otro dato igual de impresionante: «GT4» incluirá 50 trazados que estarán englobados en cuatro categorías diferentes: encontraremos 19 circuitos de competición verdaderos como Nürburgring o Suzuka; 11 recorridos urbanos localizados en ciudades como Nueva York, Tokio o París; 13 trazados ficticios, y otras 7 pistas más de rally. ¿No os parece una auténtica pasada?

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS y traerán más de una sorpresa que luego os contaremos. La modalidad principal volverá a ser "Gran



¡OJO AL DATO!

Parecida a la de PS2...
«GT4» TENDRÁ UNA VERSIÓN EN PSP
Uno de los títulos más esperados de PSP es precisamente una versión de «GT4» que, según sus creadores, será una conversión exacta de su hermano mayor. ¿Será verdad? ¿Podrán conseguir semejante milagro?

Polyphony Digital
UN EQUIPO DEDICADO SÓLO A ESTA SAGA
Polyphony Digital, los desarrolladores de todas las entregas de «Gran Turismo», sólo se han dedicado a mejorar esta saga desde su debut en PSone. De sus manos no ha salido ningún juego que no fuera «Gran Turismo» salvo una excepción, un juego de acción de Psone más bien mediocre llamado «Omega Boost».



Gran Turismo 2 (PSone)

EL REALISMO QUE NOS OFRECERÁ ESTE ESPERADO SIMULADOR SERÁ TREMENDO

LOTUS

EL JUEGO INCLUIRÁ MÁS DE 500 VEHÍCULOS diferentes de las firmas más prestigiosas de todo el mundo. Tal cantidad de coches se repartirá en varias categorías, desde clásicos a deportivos como esta preciosidad.

LAS REPETICIONES nos ofrecerán planos de una belleza plástica increíble. ¡Parecerá una retransmisión de una carrera real!









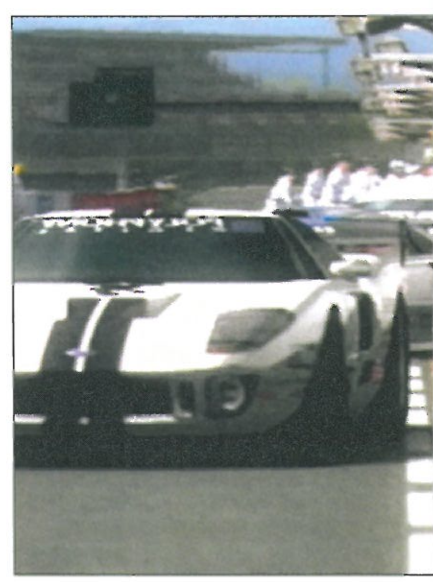


EL ENTRETENIDO MODO PHOTO GALLERY nos permitirá trastear con las fotos que tomemos durante las carreras.

LOS 50 TRAZADOS estarán repartidos en cuatro categorías: rally, circuitos reales y pistas urbanas reales y ficticias.



EN EL MODO B-SPEC será la propia consola la que pilote nuestro coche, aunque podremos darle determinadas órdenes y elegir el ritmo de carrera que queremos que lleve. Cuanto más deprisa vaya, más riesgo habrá de que pierda el control.



Turismo, que nos invitará a participar en una buena cantidad de pruebas, como sacarnos diferentes carnés de conducir para poder pilotar coches cada vez más potentes, entrar en diferentes competiciones de velocidad, etc. Conforme avancemos en este modo podremos ir consiguiendo nuevos modelos de coche, vehículos que podremos dejar en nuestro garaje, venderlos



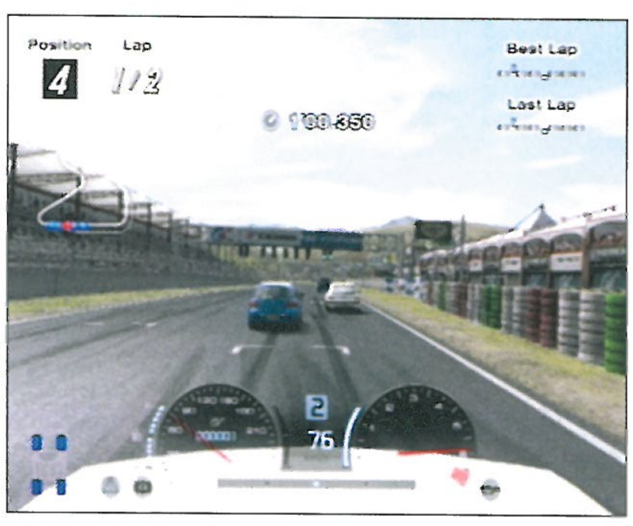


■ **ENCONTRAREMOS UN BUEN NÚMERO DE MODALIDADES DE JUEGO, ALGUNAS DE ELLAS TOTALMENTE INÉDITAS EN LA SAGA** ■



GRÁFICAMENTE, «Gran Turismo 4» será un fuera de serie. Sirvan como ejemplo los perfectos reflejos reales de las carrocerías.





TENDREMOS TRES PERSPECTIVAS DISTINTAS para seguir la acción, dos internas más otra exterior. Esta que veis será nueva en la serie.



PODREMOS TUNEAR LOS VEHÍCULOS a nuestro gusto, alterando una amplia cantidad de parámetros: suspensión, alerones, etc.

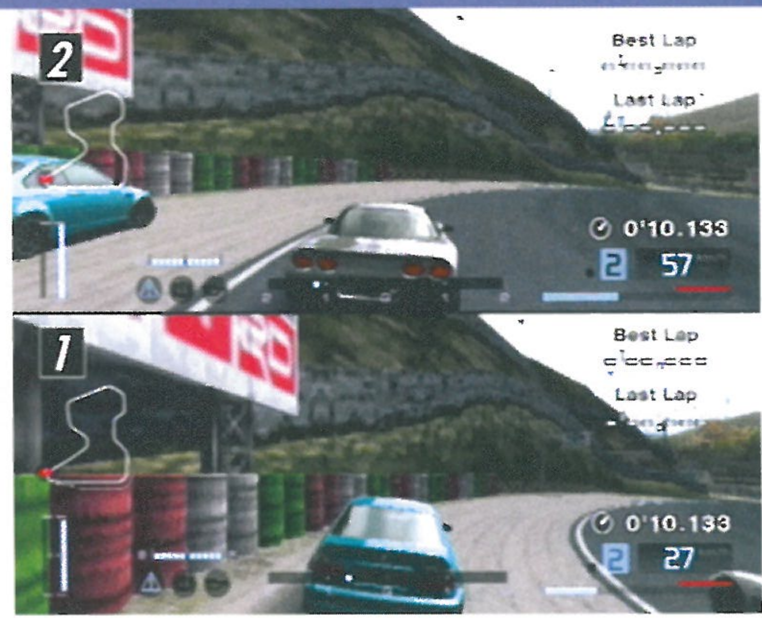
para sacar algo de dinero... ¡o incluso tunearlos a nuestro gusto!

Junto a este modo veremos otros como Carrera Única, Contrarreloj, dos jugadores a pantalla partida y modo LAN para retar a varios participantes a partidas en red local. Además de estos modos ya clásicos, «Gran Turismo 4» ofrecerá un par de opciones inéditas en la saga. Por un lado tendremos el llamado "B-Spec", una opción en la que en lugar de pilotar nuestro coche, tendremos que ir indicando el ritmo de carrera a un conductor controlado por la consola. Otra interesante novedad será el modo "Photo Gallery", que nos permitirá tomar fotos de las carreras para luego "trastear" con ellas (como realizar zooms, nuevos encuadres, etc.) gracias a una interfaz de control muy cómoda. Dicho esto, también debemos confesar que echaremos de menos una modalidad más, el modo online, opción que por desgracia al final no va a ser incluida en el título. Bueno, no se puede tener todo, ¿no?

→EL COMPORTAMIENTO DE LOS VEHÍCULOS sobre el asfalto volverá a ser ultrarrealista y cada uno de los coches tendrá una inercia, suspensión y peso diferente. Esto hará que su control sea realista a tope, y habrá que saber exactamente cuándo acelerar y frenar en las curvas para no salirnos continuamente de la pista. Al principio puede que nos cueste un poco dominarlo, pero una vez que nos hagamos con él disfrutaremos de unas sensaciones impagables. Seguro que cualquiera que ▸▸



EN LAS PRUEBAS DE RALLY tendremos que arreglárnoslas para hacernos con el control de los coches sobre cualquier tipo de superficie: tierra, asfalto, nieve...



EL MODO PARA DOS JUGADORES A PANTALLA PARTIDA será realmente intenso y no perderá ni fluidez ni calidad gráfica con respecto a los modos para un jugador.



UNOS RIVALES DE ALTURA

PlayStation 2 posee un catálogo de juegos de velocidad impresionante, que incluye títulos de la talla de «NFS Underground 2», «Burnout 3» o el propio «Gran Turismo 3». Pero es que dentro de pocos meses el panorama se va a poner más interesante todavía con la llegada de otros "racers" más que pondrán las cosas difíciles al título de Polyphony.



ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING (KONAMI - VERANO) será un simulador muy parecido a «Gran Turismo» y que destacará por la ultrarrealista física de los coches.



JUICED (THQ - VERANO) nos ofrecerá carreras más arcade y enormes posibilidades de tuning para los coches. Gráficamente estará bastante trabajado.



MIDNIGHT CLUB 3 (ROCKSTAR - ABRIL) nos invitará a participar en frenéticas carreras urbanas a toda pastilla donde valdrá todo. Lo firmarán los creadores de «GTA».



SEGA RALLY 2005 (SEGA - MEDIADOS 2005) será una puesta al día de uno de los mejores juegos de rally que jamás han pasado por los recreativos. Esperamos mucho de él.

haya probado unas carreras en el anterior «GT3» o el más reciente «GT Prólogo» sabe de lo que estamos hablando...

EL NIVEL TÉCNICO SERÁ IMPRESIONANTE, y el juego exprimirá el potencial de PS2 como muy pocos lo han hecho hasta el momento. Lo más alucinante será el diseño de los vehículos, porque os aseguramos que será complicado diferenciar cada uno de los coches que aparecerán en pantalla de su homónimo real.

Los escenarios tampoco se quedarán a la zaga y todos mostrarán un gusto por el detalle increíble, aunque los que más os impresionarán serán los circuitos urbanos, que nos harán viajar a lugares tan conocidos como Times Square de Nueva York o una popular zona de París. ¡Cualquiera que conozca alguno de estos lugares no dará crédito a la fidelidad con que estarán recreados! Todos estos ingredientes harán que este juego se convierta, seguro, en el nuevo referente de la velocidad en la máquina de Sony. ¡Y sólo queda un mes para comprobarlo!

PRIMERA IMPRESIÓN

Seguro que ya lo suponéis, pero las primeras horas "al volante" de este simulador nos ha brindado momentos únicos. Es un caballo ganador.





LEON TENDRÁ QUE ENFRENTARSE a todo un pueblo de dementes que ha secuestrado a la hija del presidente de los Estados Unidos. Por fortuna, a lo largo de la aventura, encontraremos aliados que nos echarán una mano.



LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN será protagonista del desarrollo, por encima de puzzles e investigación.



2 LOS GRÁFICOS serán los más cuidados que hemos visto en la consola de Nintendo.



3 LAS MEJORAS en las armas y en el equipo le añadirán un toque "rolero" al desarrollo.



- Marzo
- Capcom
- Aventura de terror

RESIDENT EVIL 4

Antes íbamos al pueblo a respirar aire puro y a comer embutidos, pero dentro de poco lo único que haremos será correr delante de una muchedumbre que nos perseguirá con hoces y antorchas.

UNA NUEVA DEFINICIÓN DEL TERROR está a punto de llegar a GC (en PS2 lo hará a final de año). Después de marear la perdiz con prólogos de la serie y "remakes" de capítulos anteriores, por fin podremos disfrutar de una auténtica secuela de «Resident Evil», la saga más horripilante de las consolas. Sin embargo, esta vez nos vamos a encontrar con un planteamiento nuevo: las cámaras fijas y las habitaciones vacías se cambiarán por un emocionante desarrollo con la cámara a espaldas del protagonista y disparos sin descanso. Pero eso no será todo...

NUESTROS ENEMIGOS NO VAN A SER ZOMBIS, sino unos pueblerinos que han perdido "la chaveta" y tienen prisionera a la hija del presidente de los EE.UU. El juego estará ambientado en España, pero olvidaos de las típicas playas turísticas, porque visitaremos lugares como un bosque, un pueblo, una mansión o un castillo, todos recreados con el mayor realismo. En ellos podremos realizar las acciones más variadas, como trepar por una escalera o arrojarnos por la ventana, con tan sólo pulsar el botón A en el momento adecuado.

Para reforzar la tétrica atmósfera, el comportamiento de nuestros enemigos será de lo más



¡OJO AL DATO!

En Japón y EE.UU... HA COSECHADO LAS NOTAS MÁS ALTAS
Allí sólo lleva a la venta un mes y ya se ha convertido en uno de los juegos de GameCube mejor considerados. Publicaciones online como IGN o GameSpot le han puesto sobresaliente.

Se estrenó en noviembre... LA SEGUNDA PELI SALDRÁ EN DVD CASI AL MISMO TIEMPO
Se trata de una adaptación bastante libre (y también muy espectacular) de los acontecimientos que ocurren en «Resident Evil 3», y está protagonizada por Milla Jovovich y Sienna Guillory.



Resident Evil Apocalypse

EL NUEVO «RESIDENT» APOSTARÁ POR LA ACCIÓN SIN DESCANSO Y UNOS GRÁFICOS DE ENSUEÑO



LOS ENEMIGOS QUE NOS AGUARDAN en esta aventura lucirán un aspecto absolutamente aterrador y además serán muy inteligentes. Eso sí, la munición para acabar con ellos será abundante. ¡Eh, tú! ¿Dónde crees que vas con esa chica?



LEON →

EL POLICÍA NOVATO DE «RESIDENT EVIL 2» será el protagonista absoluto de la cuarta parte. Además de disparar, podrá realizar las acciones más variadas usando el botón A.

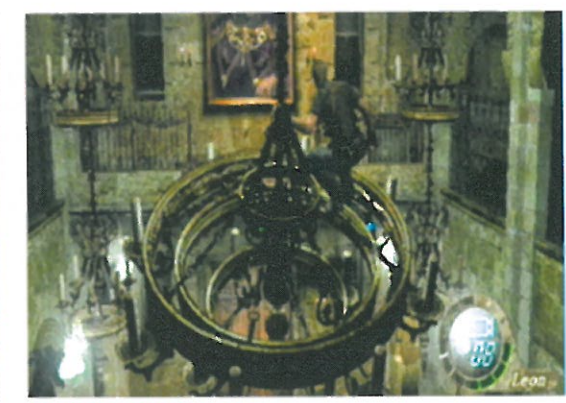








EN LAS TIENDAS podremos utilizar las pesetas que hayamos recogido para conseguir nuevas armas y equipo.



ACCIONES COMO SALTAR o activar interruptores se harán pulsando el botón A en momentos determinados.



UNA SAGA PARA PASARLO "DE MIEDO"

Aunque no fue el primer juego del género, «Resident Evil» se puede considerar como el "padre" de las aventuras de terror modernas. Desde que nos dio los primeros sustos en PlayStation y Saturn, esta saga se ha consolidado como una de las grandes. Aquí la repasamos dejando aparte los capítulos «Outbreak», que no siguen la historia principal.



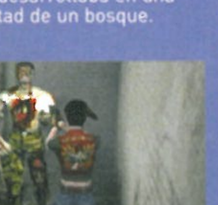
RESIDENT EVIL (PS-SATURN) estaba protagonizado por Chris Redfield y Jill Valentine, y se desarrollaba en una mansión en mitad de un bosque.



RESIDENT EVIL 2 (PS-N64-DC-GC) introdujo en la saga a Leon Kennedy (el protagonista de «Resident Evil 4») y a Claire Redfield, hermana de Chris.

1999

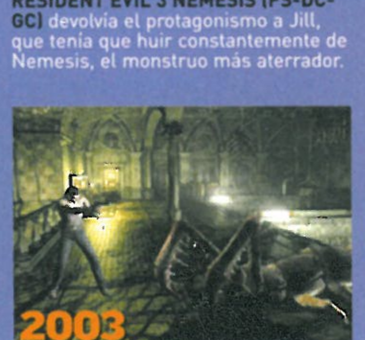
RESIDENT EVIL 3 NEMESIS (PS-DC-GC) devolvía el protagonismo a Jill, que tenía que huir constantemente de Nemesis, el monstruo más aterrador.



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA (DC-PS2-GC) introdujo cámaras móviles y escenarios construidos en 3D, aunque el desarrollo se mantenía.



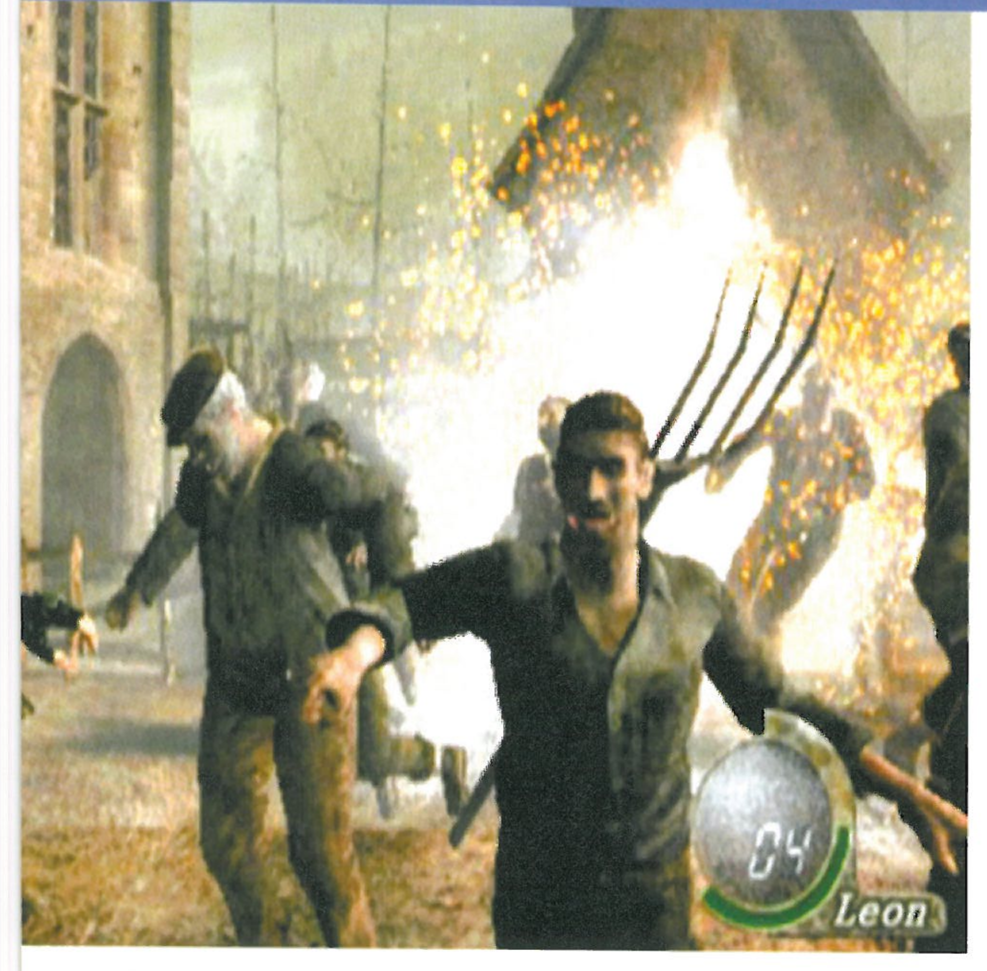
RESIDENT EVIL (GC) era un remake del juego original, con las mismas cámaras fijas, pero con un aspecto visual mucho más detallado.



RESIDENT EVIL ZERO (GC) explicaba los orígenes de la saga con un desarrollo basado en la colaboración de sus dos protagonistas principales.

inteligente. Los habrá que nos ataquen en grupo, que nos sigan con una granada en la mano o, los peores, chivatos que avisarán a gritos a sus compañeros. Por suerte tendremos munición de sobra para acabar con ellos... ¡y también con los jefes finales que les acompañarán!

Además, no estaremos solos en la aventura. A lo largo del juego nos acompañarán una serie de



■ DENTRO DE UNOS MESES PODREMOS DISFRUTAR DE ESTA AVENTURA EN PS2. NO ESTÁ CONFIRMADO SI INCLUIRÁ NOVEDADES ■



PARA APUNTAR MEJOR las armas contarán con un punto de mira láser, cuyo alcance también podremos mejorar en las tiendas.





PODREMOS MANEJAR VEHÍCULOS como esta pequeña lancha, que nos servirá para enfrentarnos a un gigantesco monstruo acuático.



EL APARTADO GRÁFICO será soberbio, como se puede comprobar por las cuidadas expresiones faciales de enemigos y aliados.

personajes que, o bien nos ayudarán, como el policía Luis Serra, o cumplirán las órdenes que les damos con el botón X (esconderse o seguirnos). Otra de las novedades de «Resident Evil 4» será la posibilidad de recoger "pesetas", que después nos podremos gastar en nuevas armas o en "tunear" las que ya tengamos con cargadores extra, culatas y silenciadores. Por otra parte, Leon también contará con el apoyo de Hunnigan, una agente del gobierno que se encargará de explicarnos nuestra misión a través de un videoteléfono.

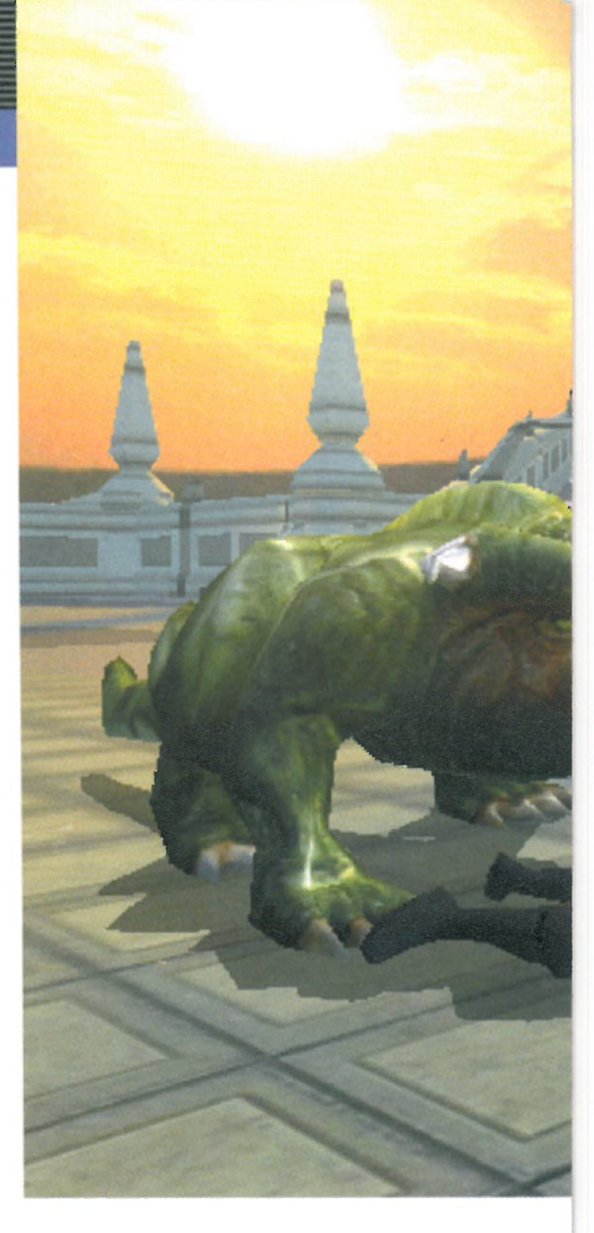
➔ UN BRILLANTE APARTADO TÉCNICO le dará el empujón definitivo a este planteamiento. ¿Os habéis fijado en las caras de los enemigos? ¿Y en los reflejos sobre el modelo de Leon? Pues vistos en movimiento serán capaces de tirarnos de espaldas. Y es que no es lo mismo enfrentarse a unos cuantos muertos vivientes que verse las caras con todo un pueblo de dementes salidos directamente de una película de terror. Por supuesto, también conviene que os vayáis preparando para resolver los puzzles más sofisticados, pilotar un par de vehículos, superar secuencias de reflejos en plan «Shenmue»... y un montón de situaciones más que no os pensamos desvelar hasta el mes que viene. ¿Podréis aguantar? HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

El apartado técnico del juego es realmente impresionante, pero ¿no habrá perdido algo de profundidad respecto a las anteriores entregas de la saga?



NUESTRO GRUPO DE AVENTUREROS tendrá que recorrer 7 planetas diferentes para acabar con Darth Sion y con sus planes de borrar a todos los caballeros Jedi del mapa. Será un camino largo y lleno de dificultades.





LAS CLAVES

1 NUESTRO PERSONAJE podrá cambiar de bando según las acciones que hagamos en el juego.

2 LOS COMBATES serán en tiempo real, pero seleccionaremos los ataques mediante un menú.

3 EL UNIVERSO "STAR WARS" se reflejará en los planetas, las armas y los personajes.

- Febrero
- LucasArts
- Rol

CABALLEROS DE LA A. REPÚBLICA II

4000 años antes de "La Amenaza Fantasma" no hacía falta la policía municipal. Para mantener el orden en la galaxia ya estaban los caballeros Jedi y sus poderosas espadas de luz.

EL ESTRENO DEL "EPISODIO III" DE "STAR WARS" dentro de un par de meses cerrará por fin la saga más famosa de la historia del cine, pero nuestras aventuras en este fantástico universo no han hecho más que comenzar. Sin ir más lejos, el mes que viene se estrenará en Xbox «Los Lores del Sith», la segunda parte de «Caballeros de la Antigua República», que es uno de los mejores juegos de rol de esta consola. El juego nos trasladará a una galaxia muy lejana para presenciar el combate definitivo entre los caballeros Jedi y sus adversarios, los señores del Sith.

Según las decisiones que vayamos tomando a lo largo de esta aventura pasaremos a formar parte de uno u otro bando, pero no nos precipitemos, porque lo primero será conocer a nuestros protagonistas. En total jugaremos con diez aventureros típicos de la saga (cazarrecompensas, extraterrestres, androides y, por supuesto, caballeros Jedi), a los que controlaremos en grupos de tres siguiendo una perspectiva en tercera persona, y cuyo aspecto y características irán cambiando a lo largo del juego.

EL DESARROLLO ALTERNARÁ COMBATES con fases de investigación y diálogos. Estos enfrentamientos se desarrollarán en tiempo real, aunque nosotros sólo tendremos que indicar qué tipo de ataque (o cuál de los más de 60 poderes de la Fuerza) van a usar nuestros personajes, porque su ejecución será auto-



ESTE JUEGO DE ROL ESTARÁ AMBIENTADO 4000 AÑOS ANTES DEL "EPISODIO I"



LOS ESPECTACULARES COMBATES se desarrollarán en tiempo real, pero nuestra labor se limitará a dar órdenes a nuestros personajes, seleccionar sus armas y huir en el momento preciso. Una mecánica tan sencilla como entretenida.

¡OJO AL DATO!

Hace un par de años...
LA PRIMERA PARTE FUE UN GRAN ÉXITO EN XBOX
Durante mucho tiempo fue el mejor (y casi el único) juego de rol de Xbox y llegó a cosechar más de treinta premios al juego del año en revistas de todo el mundo. En Hobby Consolas le pusimos un 93.

Un estreno mundial...
EL 20 DE MAYO SE ESTRENARÁ EL "EPISODIO III"
En esta película descubriremos cómo Anakin Skywalker se convierte finalmente en Darth Vader y seremos testigos de la aniquilación de los caballeros Jedi y del nacimiento del Imperio. Su título será "La Venganza de los Sith".

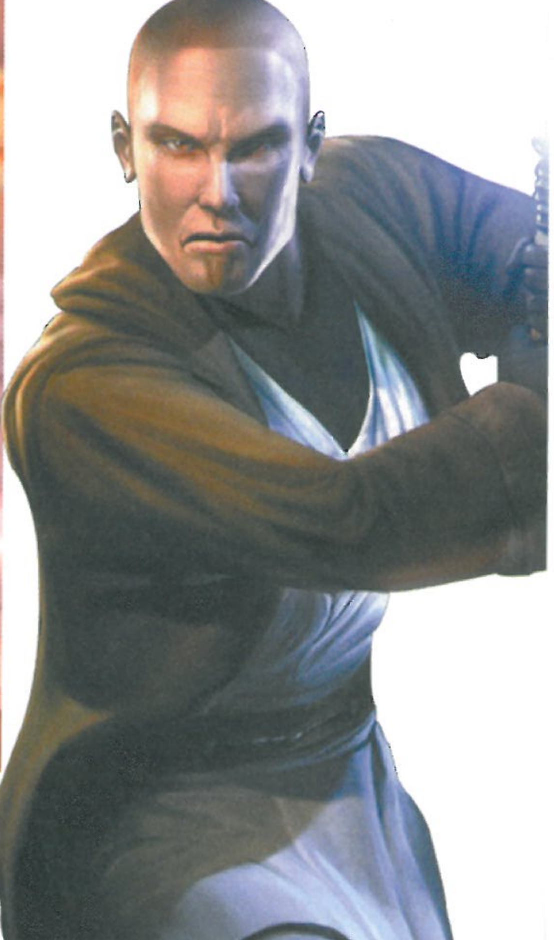




Star Wars Episode III

JEDI

ESTOS CABALLEROS GALÁCTICOS se defienden utilizando su sable láser y más de 60 poderes distintos de la Fuerza, como mover objetos o soltar descargas de energía.

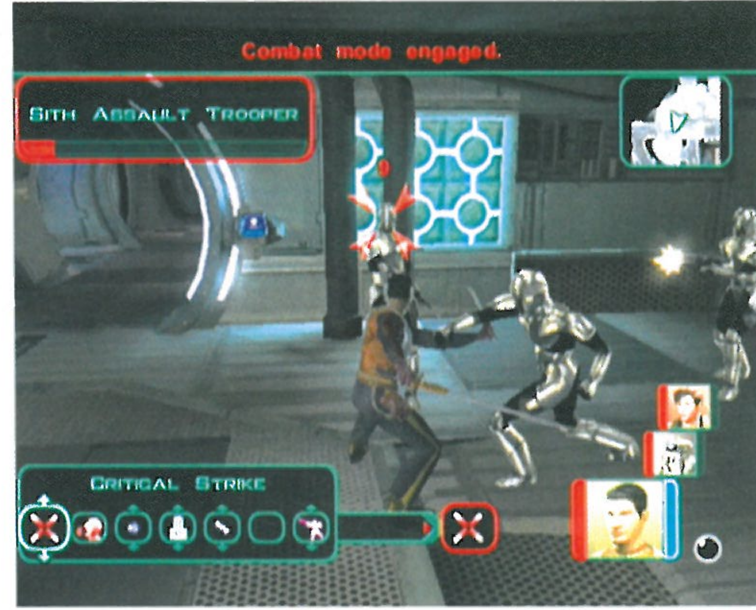




NUESTRAS ACCIONES determinarán si terminamos convertidos en caballeros Jedi o caemos al Reverso Tenebroso y pasamos al bando de los señores del Sith.



EL APARTADO TÉCNICO mejorará los enormes escenarios y la cantidad de detalles que vimos en la primera parte, y recreará fielmente el universo "Star Wars".



NOVEDADES GALÁCTICAS

Desde el estreno de la primera película, allá por 1977, la saga "Star Wars" ha dado pie a multitud de juegos de todos los géneros imaginables. Aquí os presentamos los últimos títulos que han aparecido (o lo harán durante los próximos meses) basados en estas películas. Como podéis ver, la Fuerza es muy intensa en las consolas:



BATTLEFRONT (PS2, XBOX) se puso a la venta el pasado mes de Octubre, y recrea las batallas más famosas de las 5 primeras películas. Destaca por su brillante modo online.



LA VENGANZA DE LOS SITH (PS2, XBOX) verá la luz el próximo 5 de mayo y se adelantará a los hechos del "Episodio III", incluido el nacimiento de Darth Vader.



LEGO STAR WARS (PS2, XBOX) aparecerá en primavera y contará con las mejores secuencias de toda la saga, pero reconstruidas con piezas de este popular juguete.



REPUBLIC COMMANDO (XBOX) es un "shooter" táctico protagonizado por un equipo de soldados clon, que llegará a la consola de Microsoft a lo largo del mes que viene.

mática. A medida que avancemos iremos aprendiendo nuevas habilidades, mejorando nuestras armas y sumando compañeros a nuestro grupo. El objetivo será tener el equipo más equilibrado para viajar por los 7 planetas del juego, algunos nuevos y otros sacados de las pelis, persiguiendo al malvado Darth Sion y a sus cazadores de Jedis.

LA AMBIENTACIÓN DE LAS PELÍCULAS estará presente en las armas, el diseño de las naves y las razas que vamos a encontrarnos, aunque todos los personajes y situaciones del juego serán completamente nuevas. Incluso podremos escuchar más de una hora de nuevas melodías que completarán los famosos temas de John Williams. Todo esto nos sirve como anticipo de la excepcional realización técnica que lucirá «Los Lores del Sith», mejorando incluso los espectaculares efectos de la primera entrega. Será mejor que vayáis desempolvando vuestro sable láser, porque la saga galáctica continuará, dentro de muy poco, en vuestra Xbox.

PRIMERA IMPRESIÓN

La primera parte nos dejó alucinados por su fidelidad al universo "Star Wars" y por su original planteamiento, y esta secuela se plantea aún mejor.

19,95€

PlayStation 2

Project ZERO

wanadoo TECMO

CURSE
THE EYE OF ISIS

wanadoo

RAGING BLADES

wanadoo

PRO BEACH SOCCER

wanadoo

RYGAR
THE LEGENDARY ADVENTURE

wanadoo TECMO

ROLAND GARROS
FRENCH OPEN
2003

CARAPACE

FRANK HERBERT'S
DUNE

cryo





EN ESTA FRENÉTICA AVENTURA DE ACCIÓN el carismático Dante se las volverá a ver con un poderoso ejército de monstruos y con un rival aún más peligroso: Virgil, su hermano gemelo. ¡Habrá que acabar con todos ellos!



- Marzo
- Capcom
- Acción

DEVIL MAY CRY 3

Preparaos para el regreso de uno de los héroes más carismáticos y chulos de las consolas. Dante prepara su vuelta para hacer lo que mejor se le da: ¡acabar con un ejército de seres infernales!

LAS CRIATURAS INFERNALES MÁS TEMIBLES van a volver a poner en jaque nuestras PS2 dentro de un mes, así para acabar con ellas sólo nos quedará una solución: ¡llamar a Dante! Y es que el antihéroe más chulesco de Capcom va a volver para protagonizar la tercera entrega de una de las aventuras de acción más salvajes de las consolas, «Devil May Cry». El argumento de esta entrega (que por cierto, en realidad será un prólogo de la saga) será más interesante que nunca, pues en esta ocasión Dante se las tendrá que ver con su hermano gemelo, Virgil, que será igual de poderoso que nuestro héroe, pero tendrá bastante más mala leche.

EL DESARROLLO DE SU NUEVA AVENTURA será muy parecido al que ya hemos disfrutado en las dos entregas anteriores, es decir, que habrá que superar sencillos puzzles de cuando en cuando, dar algún que otro salto y, sobre todo, enfrentarnos a centenares de monstruos que nos esperarán en las 20 fases del juego. ¡Y algunos de estos bichejos serán feroces de verdad! Pero tranquilos, que para eso estará Dante y sus grandes amigas, las armas. Nuestro héroe podrá empuñar un armamento variadísimo, que además podremos ir

LAS CLAVES



1 EL PROTAGONISTA volverá a ser Dante, que será tan chulo como ya nos tiene acostumbrados.

2 EL DESARROLLO estará repleto de acción, disparos... ¡y muchos bichos feos!

3 EL AMBIENTE OSCURO Y SINIESTRO rodeará toda la aventura desde el principio.

DANTE VOLVERÁ A PROTAGONIZAR UNA FRENÉTICA AVENTURA REPLETA DE ACCIÓN

¡OJO AL DATO!

Mejor el primero...
ÉXITO DISPAR DE LOS JUEGOS ANTERIORES
La primera entrega de «Devil May Cry» sorprendió a todo el mundo por su desarrollo cargado de acción y su atípico y carismático protagonista, cosechando un enorme éxito. Sin embargo, su continuación no estuvo a la altura y aunque no era un mal juego, lo cierto es que supuso una pequeña decepción. Pero por fortuna, y viendo esta tercera entrega, parece que esto les sirvió de escarmiento a sus creadores.

Aún sin fecha...
JUGAREMOS CON DANTE EN PSP
La compañía nipona ha confirmado que también vamos a poder disfrutar en la portátil de Sony de las andanzas de Dante. Eso sí, pocos detalles se han revelado por el momento acerca de este atractivo proyecto (¿se tratará de un título original o de una simple conversión?). Nosotros nos hemos permitido este montaje para hacernos a la idea...





SERÁ POSIBLE ELEGIR EL ESTILO DE LUCHA de Dante: que maneje mejor la espada, que sea más efectivo con las pistolas, que gane en velocidad y agilidad...

DANTE

ESTE ATÍPICO PERSONAJE se ha convertido en todo un icono dentro de las consolas por su personalidad... ¡y su habilidad para cazar demonios!





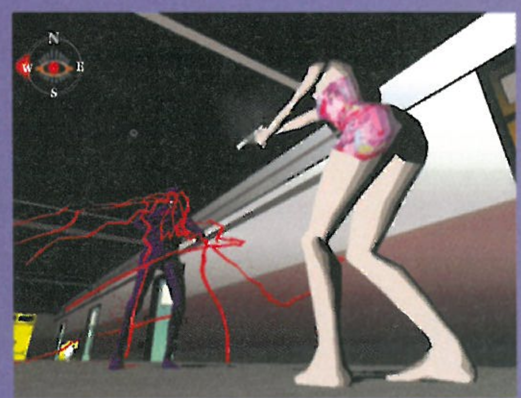


CAPCOM, UNA COMPAÑÍA EN FORMA

Los creadores de «Resident Evil» van a estar muy ocupados este año. Y es que aparte de lanzar el esperadísimo «Resident Evil 4» (que verá la luz en GameCube en marzo, mientras que la versión para PS2 lo hará a final de año) también tienen en cartera un buen número de juegos con una pinta fabulosa. Aquí les damos un "repasito":



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2 (PS2 - 2005) nos volverá a meter el miedo en el cuerpo con una absorbente aventura en la que, por fin, será posible jugar online.



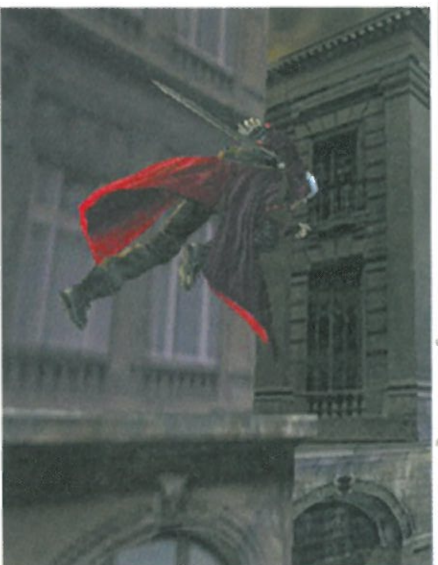
KILLER 7 (PS2/GAMECUBE - MEDIADOS 2005) será un "thriller" muy particular en el que asumiremos el papel de un asesino que tendrá siete personalidades distintas.



THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS (PS2 - 2005) se convertirá en una aventura de acción que estará basada en la popular película del director Tim Burton.



HAUNTING GROUND (PS2 - PRIMER CUARTO 2005) será una aventura de terror protagonizada por una chica llamada Fiona que deberá escapar de un horrible castillo.



potenciando poco a poco, desde espadas o Nunchaku hasta potentes recortadas. Por supuesto, no todas estarán disponibles desde el principio, sino que tendremos que conseguirlas, no sin dificultad, a medida que avancemos en la aventura.

Además, en esta oportunidad también podremos elegir el estilo en el que queremos que Dante pelee: que maneje mejor la espa-





EL ESTILO GÓTICO Y SINIESTRO PRESIDIRÁ TODA LA AVENTURA, QUE VOLVERÁ A GOZAR DE UNA FORMIDABLE AMBIENTACIÓN

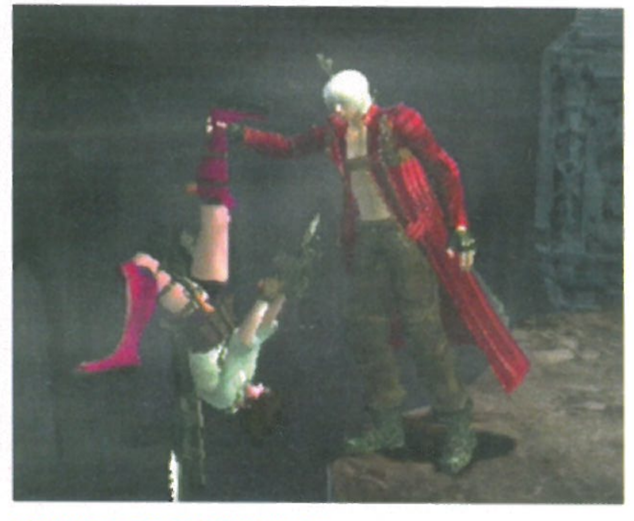


LOS DUROS ENEMIGOS FINALES serán bastante numerosos y mostrarán un aspecto tan amenazador como este. ¡Qué miedo!





ADEMÁS DE ELIMINAR MONSTRUOS, Dante tendrá que sortear una buena cantidad de trampas si quiere acabar con su hermano Virgil.



LA HISTORIA ESTARÁ BIEN HILADA y gracias a las secuencias de vídeo iremos conociendo a nuevos personajes, situaciones, etc.

da que las pistolas o viceversa, que se desplace con mayor rapidez, etc. Esta característica nos permitirá variar nuestra estrategia en función de la situación en la que nos encontremos.

➔LA AGILIDAD DE DANTE JUGARÁ A NUESTRO FAVOR, pues el chico podrá realizar una cantidad de movimientos asombrosa que le vendrán de fábula para superar determinadas situaciones. Nuestro héroe podrá correr por las paredes durante un breve espacio de tiempo, balancearse por columnas o hacer "fantasmadas" como tirar a un rival al suelo... ¡y subirse a él para hacer surf! Y eso no es todo, puesto que también podremos ir aprendiendo nuevos movimientos a lo largo de la aventura. Y no temáis por el control, puesto que no será nada complicado realizar todas estas alucinantes acciones.

La fantástica ambientación oscura y gótica volverá a ser otro de los puntos fuertes del juego. El diseño de los enemigos será de nuevo tétrico y súper original, y habrá un buen número de ellos distintos. A los escenarios les pasará algo parecido, pues serán muy variados y además muchos serán tan tenebrosos y retorcidos que parecerán estar sacados de la imaginación de algún demente. Añadid a esto una banda sonora igual de siniestra y tendréis un título que quiere poner a esta saga en el lugar que merece.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Tras la pequeña decepción que nos llevamos con la segunda entrega, Dante parece que va a volver en plena forma.



CON BUENA PUNTERÍA Y REFLEJOS tendremos que abrirnos paso a través de trece niveles infestados de enemigos. Nuestro objetivo, como en los anteriores juegos de la saga, será destruir los 9 cristales del tiempo.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN va a ser distinta en cada nivel, así como las armas y personajes.

2 LOS MINIJUEGOS, como este de romper botellas, medirán la puntería contrarreloj.

3 EL MULTIJUGADOR, tanto a pantalla partida como online, será lo más divertido.

- Febrero
- Free Radical
- Shoot'em up

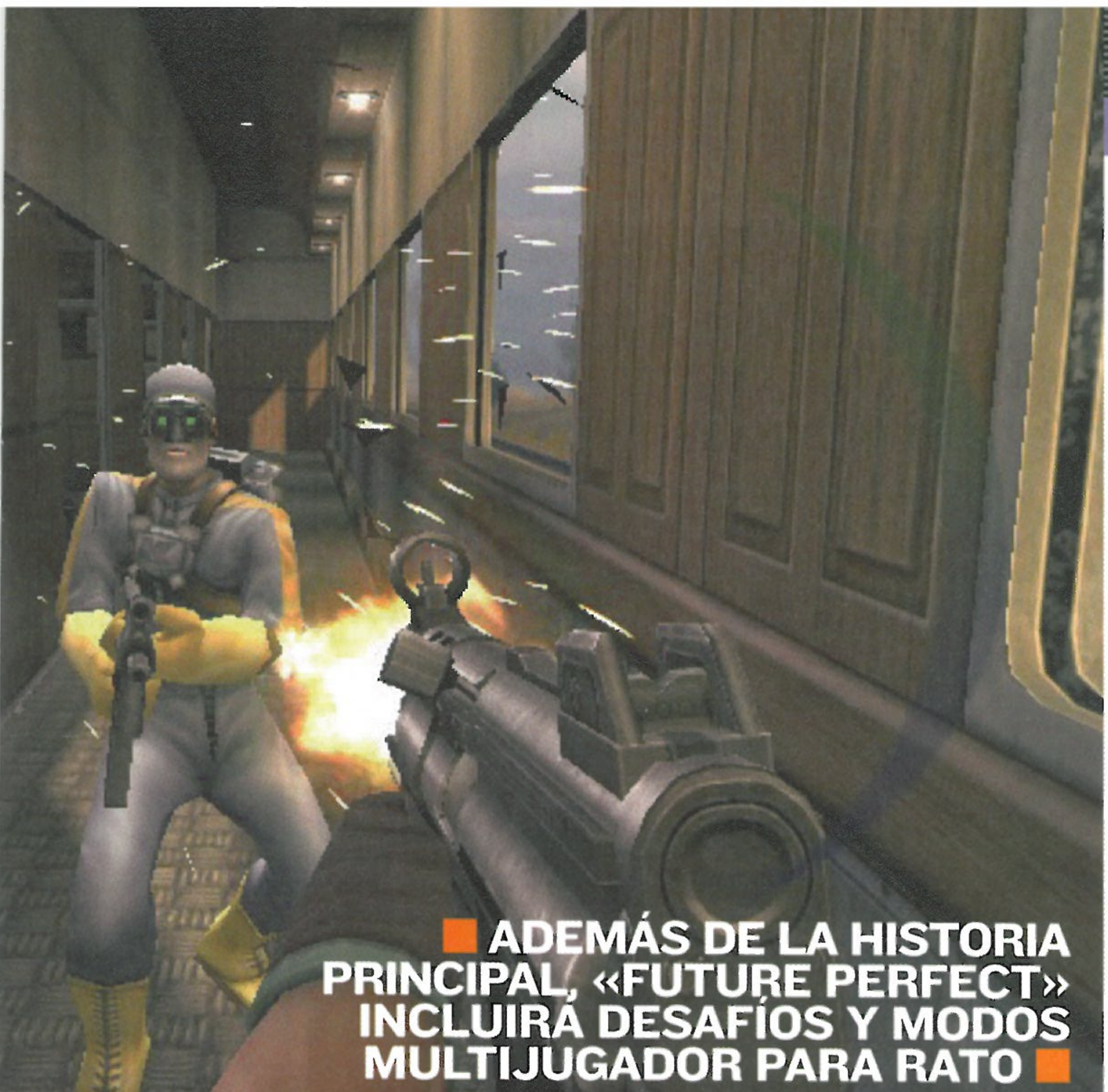
TIMESPLITTERS FUTURE PERFECT

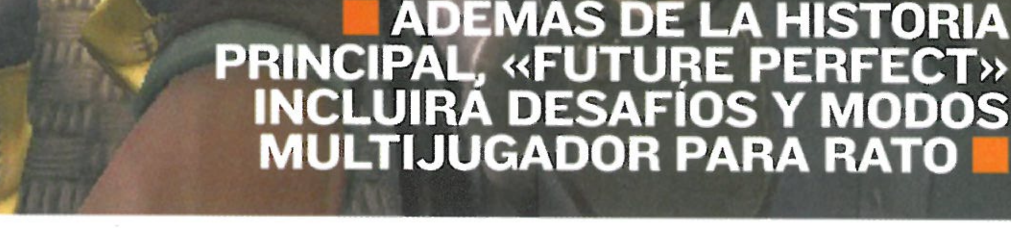
Si lo más lejos que habéis viajado en el tiempo es cuando fuisteis de vacaciones al pueblo de vuestro padre, será mejor que cojáis un par de pistolas y os preparéis para una experiencia inolvidable.

LOS VIAJES EN EL TIEMPO SIEMPRE ACABAN MAL, ¿o es que no os habéis fijado en todas las novelas y películas que tratan de advertirnos? Pero nosotros tenemos la clave para cambiar de época sin acabar convertidos en la merienda de un tiranosaurio. Se trata de acompañar a Cortez, el protagonista del nuevo «TimeSplitters», a través de 13 trepidantes niveles en los que tendremos que disparar, desde los ojos del protagonista, a todo lo que se mueva. ¿Y para qué? Pues para destruir los 9 cristales temporales que, dicho sea de paso, son los culpables de que una raza de monstruos vaya a llegar a la tierra en un futuro lejano.

CADA FASE SE DESARROLLARÁ EN UNA ÉPOCA, con sus propias armas, sus enemigos y una ambientación que os dejará alucinados. Así, tendremos que visitar desde los años 20 al 2401, pero siempre acompañados por distintos personajes (todos ellos realizados con mucho sentido del humor) que nos echarán una mano durante los tiroteos.

Además, desafiando las leyes de la física, también podremos prestar una ayudita a nuestro "yo" de otras épocas. Aún así, es posible que todas estas ayudas no sean suficientes para acabar con los inteligentísimos enemigos que nos plantarán cara... y por eso vamos a contar con la habilidad de pilotar vehículos





ADEMÁS DE LA HISTORIA PRINCIPAL, «FUTURE PERFECT» INCLUIRÁ DESAFÍOS Y MODOS MULTIJUGADOR PARA RATO

¡OJO AL DATO!

Los juegos anteriores... FUERON GRANDES ÉXITOS EN PS2
El primer «TimeSplitters» acompañó a PS2 en su lanzamiento, y su mayor virtud estaba en el multijugador a través de cable link. Por su parte, el segundo juego cosechó un merecido 91 en nuestra revista, gracias a sus innumerables modos de juego, el multijugador a pantalla partida y un desarrollo muy variado. Parece que el tercero, hará hincapié en el modo online.

Sus creadores... EL JUEGO MÁS ANSIADO DE FREE RADICAL
Algunos integrantes de este grupo ya trabajaron en «Goldeneye» (N64). Free Radical ha programado los dos primeros «TimeSplitters», que cosecharon un gran éxito, y «Second Sight», un título que mezcla los tiroteos en tercera persona con algo de infiltración y la posibilidad de usar distintos poderes mentales.

Second Sight

CORTEZ

ESTE SOLDADO DEL FUTURO, que, dicho sea de paso, se parece bastante a Riddick, tendrá que viajar a través del tiempo para evitar que unos monstruos invadan la tierra. Por suerte en su camino le ayudarán varios personajes...

LA COLABORACIÓN CON OTROS PERSONAJES también será importante para superar las fases. Deberemos cubrirles o entregarles objetos, aunque no habrá ningún modo de darles órdenes.









EL APARTADO VISUAL incluirá efectos de última generación, pero sin perder el original diseño de la saga.



TODAS LAS ARMAS Y PERSONAJES que nos encontremos en el modo historia podrán utilizarse en el multijugador.



"SHOOTERS " CON UN FUTURO PROMETEDOR

Desde que «Halo 2», «Killzone» y «Metroid Prime 2» cosechasen un tremendo éxito en sus respectivas consolas, los juegos de disparos con ambientación futurista se han convertido en una garantía de éxito. «TimeSplitters Future Perfect» sólo será el primer representante de esta nueva oleada que se nos viene encima. ¡Pero hay muchos más!:



AREA 51 (PS2-XBOX) Los soldados extraterrestres son los malos en este juego de Midway, que se desarrollará en la famosa base de Rosswell.



DOOM 3 (XBOX) Terror y disparos se darán la mano, junto a una realización soberbia, en uno de los títulos más esperados de Activision para 2005.



GEIST (GAMECUBE) Además de disparar, nuestro protagonista podrá poseer otros cuerpos para cambiar su aspecto y sus habilidades.



PARIAH (XBOX) Los creadores de «Unreal» nos devolverán al futuro con una experimento que mezcla acción y supervivencia en primera persona.



REPUBLIC COMMANDO (XBOX) trasladará la acción táctica al universo de Star Wars, al meternos en la armadura de un soldado clon.



PROJECT SNOWBLIND (PS2-XBOX) Un juego de guerrillas urbanas con ambientación futurista que llegará en menos de un mes a nuestra consola.



(en tercera persona) y con un guante especial que nos permitirá mover objetos a distancia, como si tuviéramos superpoderes.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN LOS MÁS VARIADOS y numerosos que se han visto nunca en un juego de este tipo. Además de la historia principal, podremos participar en diferentes desafíos contrarreloj (desde rom-

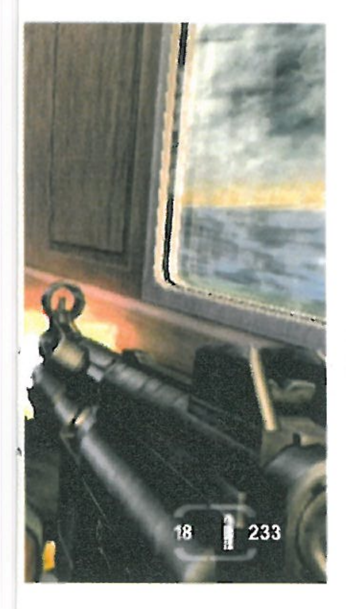




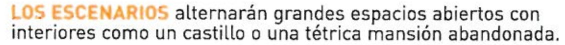
CADA ESCENARIO ESTARÁ AMBIENTADO EN UNA ÉPOCA DIFERENTE, Y TENDRÁ ARMAS Y PERSONAJES EXCLUSIVOS



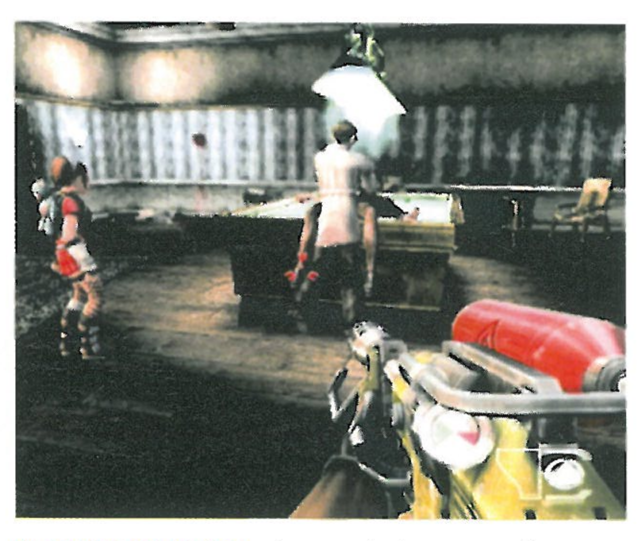
PODREMOS CONDUCIR vehículos en tercera persona, y también manejaremos armas de posición, grúas, generadores...







LOS ESCENARIOS alternarán grandes espacios abiertos con interiores como un castillo o una tétrica mansión abandonada.



EL SENTIDO DEL HUMOR será una constante, como cuando veamos a este doctor estrangulando "dudosamente" a su ayudante.

per todas las botellas de una discoteca a tirotear monos–zombi) englobados en el modo arcade. Por si eso fuera poco, podremos organizar torneos contra otros personajes controlados por la máquina, y utilizar un completo editor con el que nosotros mismos diseñaremos los campos de batalla ¡e incluso podremos colgarlos en Internet! ¿A que parece que la diversión no terminará nunca? Pues habrá más, porque también será posible organizar una partida con unos cuantos amigos, en nuestra casa o también a través de Internet...

→HASTA 16 JUGADORES COMPETIRÁN ONLINE en el impresionante abanico de modos que incluirá el juego en PS2 y Xbox. Irán desde el clásico "todos contra todos" a planteamientos más originales, como los personajes menguantes, la guerra de banderas o "vampiros". Y si, entre todos ellos, no encontramos ningún modo que termine de convencernos, siempre podemos acudir a la historia cooperativa o a las frenéticas partidas a pantalla partida, en las que podremos seleccionar entre más de 50 diseños de personajes diferentes. ¿A que parece divertido? Pues esperad a ver todos los chistes que salpican el desarrollo y mejoran este prometedor planteamiento. Eso sí, aún habrá que esperar unas semanas para jugarlo. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Un serio candidato a convertirse en uno de los mejores shooters del año, con modos y novedades que mejorarán incluso la estupenda segunda entrega.



ES HORA DE ACABAR CON LOS MONSTRUOS que amenazan Europa. Gracias al peculiar Anillo del Juicio podremos librar los combates más trepidantes, ¡y en plena Guerra Mundial!



EL PROTAGONISTA PODRÁ TRANSFORMARSE en distintos tipos de guerrero gracias a las almas de los monstruos que haya derrotado.



LOS ESCENARIOS irán desde bosques o castillos a varias ciudades centroeuropeas.



PODREMOS REALIZAR COMBOS combinando los poderes de los miembros del equipo.



LAS CLAVES

1 SU AMBIENTACIÓN, una original mezcla de la Primera Guerra Mundial con magia y monstruos.

2 EL SISTEMA DE COMBATE nos parece muy prometedor e innovador, gracias al uso del Anillo del Juicio.



■ Marzo ■ Virgin ■ Rol

SHADOW HEARTS COVENANT

Así que durante la Primera Guerra Mundial existía la magia y se luchaba contra demonios... ¡Pues esto no lo explican en Historia!

UNO DE LOS PRIMEROS JUEGOS DE ROL para PS2, «Shadow Hearts», va a tener por fin una continuación. La aventura recuperará a Yuri, condenado a ser poseído por las almas de los monstruos que ha matado. Junto a sus amigos Kaileen y Gepetto, Yuri deberá buscar una cura a su maldición y, ya que está, detener un peligroso culto que pretende dominar el mundo. Y todo bajo una ambientación que unirá elementos fantásticos con el tumultuoso periodo de la Primera Guerra Mundial.

EL ORIGINAL SISTEMA DE COMBATE se basará en un sistema por turnos, pero con un aliciente: el Anillo. Cada miembro del grupo dispondrá de una "ruleta" dividida en secciones: según dónde detengamos dicha rueda, nuestro ataque variará en poder, precisión y efectos. Los poderes de cada guerrero serán también innovadores: cartas del tarot, pistolas, transformaciones ¡o marionetas! ¿A que pinta bien? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

No va a destacar a nivel técnico, pero su peculiar ambientación, su sistema de juego y su historia serán muy atractivos.

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!






¡EL FAMOSO JUEGO DE ROL POR FIN EN TU MÓVIL!

LO ÚLTIMO





Nuevas y escalofriantes aventuras del Príncipe de Persia

DEPORTES





¡NUEVO! ¡NUEVO! ¡NUEVO!

ACCIÓN





AVENTURA

Prince of Persia The Sands of Time

PUZZLE





ARCADE





¡Sólo 3,12€ IVA incl.!
Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*
con el texto JUEGO HC25
y sigue las instrucciones.
Ej. JUEGO HC25 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones.
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.






Sony Ericsson T610 | Nokia 3510i | Samsung E700 | LG 5300i | Motorola V500

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, Sony Ericsson K500, K700, T610, T630, Z500, Z600, Z1010, Motorola C380, C650, T720, V180, V220, V300, V500, V525, V600, Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-30, Samsung E700, E800, E820, X450,
LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My V55, My-V65, My-V75, My X5-2, My X7, Siemens C55, C60, C65, CV65, CX65, CXV65, M50, M55, MC60, SL55, S55, SX1, Panasonic X60.

*El acceso al catálogo vía SMS cuesta 3,12€ IVA inc (en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho a utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y limitación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com
**Vía 806: 1,006€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: si tienes algún problema con la descarga contáctanos en javasupport@gameloft.com o en www.gameloft.com en la sección de ayuda

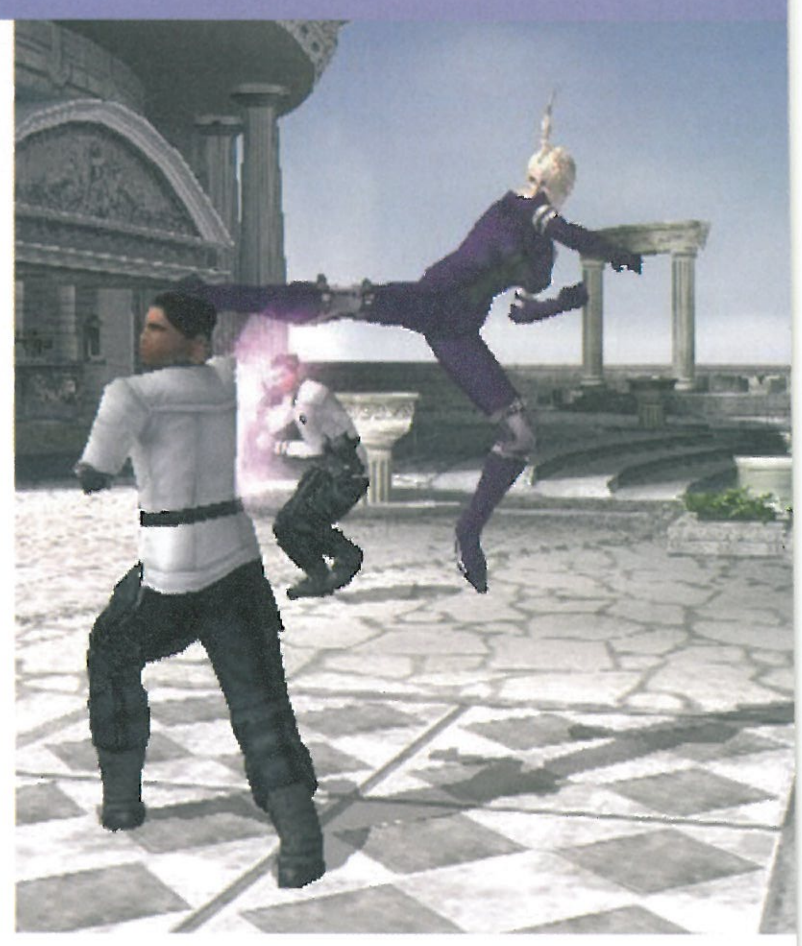
Más juegos de calidad en

gameloft
www.gameloft.com





NINA WILLIAMS PLANTARÁ CARA a los mercenarios más duros en una aventura exclusiva en la que va a poner en práctica todas sus técnicas de lucha de «Tekken».



LAS CLAVES

1 ES EL PRIMER TÍTULO EXCLUSIVO DE NINA, la famosa luchadora de «Tekken«, y viene en forma de trepidante juego de acción y espionaje.

2 LA VARIEDAD DE SITUACIONES, que mezclarán el uso de técnicas de lucha, armas, infiltración, resolución de puzzles...

3 EL NUEVO CONTROL DE COMBATE para luchar contra muchos enemigos al mismo tiempo.

- Marzo
- Namco
- Acción

DEATH BY DEGREES

Además de luchadora y espía, Nina es una rompecorazones... ¡y en este juego romperá también los huesos de sus enemigos!

UNA DE LAS LUCHADORAS DE LA SAGA «TEKKEN» va a contar en breve con su propia aventura para PS2. Hablamos de Nina Williams, que va a dejar la lucha temporalmente para pasarse a la acción pura y dura. En «Death by Degrees» conoceremos su pasado como espía, ya que nuestra misión será detener a la organización criminal Kometa. El único modo de hacerlo será ganando el famoso "Iron Fist Tournament", pero antes deberemos superar un montón de misiones enfrentándonos a los retos de tres modos: con técnicas de lucha para acabar con docenas de enemigos; por medio de las muchas armas con que va a contar Nina, y usando nuestro cerebro para resolver puzzles.

EL SISTEMA DE COMBATE SE ADAPTARÁ para poder luchar contra grupos de enemigos. De este modo, realizaremos todos los golpes (que serán los mismos que usa Nina en la saga «Tekken») pulsando el stick derecho en la dirección de cada rival, y ese mismo método se usará para disparar armas de fuego o incluso usar katanas y cuchillos.

Cuanto mayor sea el número de enemigos derrotados más habilidades conseguiremos, y la pericia de Nina será tal que habrá ataques especiales (bastante bestias, eso sí) en los que nos desharemos del oponente rompiéndole los huesos en un espectacular plano de Rayos X. ¡Ah, y atentos a la aparición de conocidos como Heihachi o Anna!

PRIMERA IMPRESIÓN

El control no convence, pero la longitud de la aventura y la variedad de situaciones pueden perfilar un gran juego de acción.





¡OJO AL DATO!



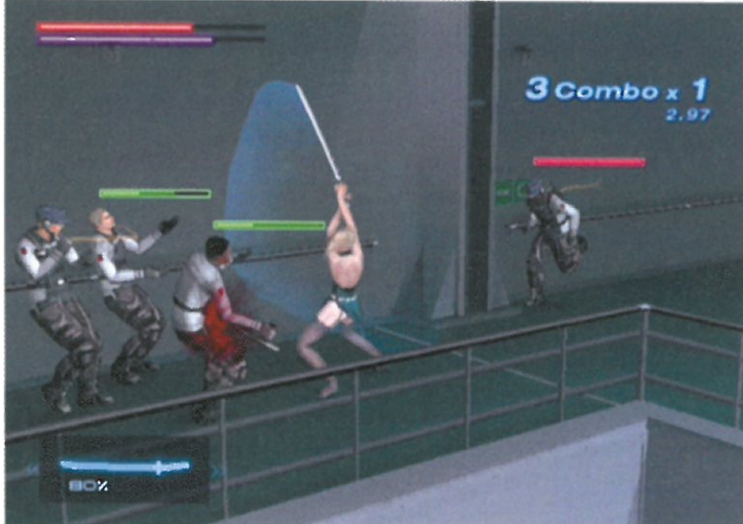
Responsables de «Resident Evil 0» y «Onimusha»... LAS SECUENCIAS LAS FIRMARÁ SHIROGUMI INC.
«Death by Degrees» contendrá secuencias CGI alucinantes de Shirogumi Inc., responsables de las secuencias de la serie «Resident Evil», «Onimusha» o los FX de la película «Returner».

La saga continúa... ESTE MISMO AÑO LLEGARÁ «TEKKEN 5»
Esta serie de lucha, que sigue al pie del cañón desde los 90, contará en verano con una nueva entrega. «Tekken 5» traerá tres personajes nuevos y comenzará con la muerte de Heihachi... ¡esperemos que definitiva!



«Tekken 5» (PS2)

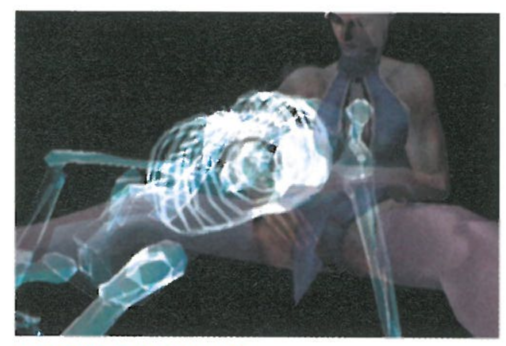
ESTA INTENSA AVENTURA NOS VA A NARRAR EL PASADO DE UNA DE LAS GRANDES ESTRELLAS DE LA SAGA «TEKKEN»



ESTA PELIGROSA KATANA será una de las muchas armas que podrá usar Nina en su batalla contra Kometa. Si las usamos demasiado acabarán desgastándose.



PODREMOS LUCHAR A DOS BANDAS con la ayuda de aliados como Jack, controlado de forma independiente por la consola. ¡Doble ración de leña para los enemigos!



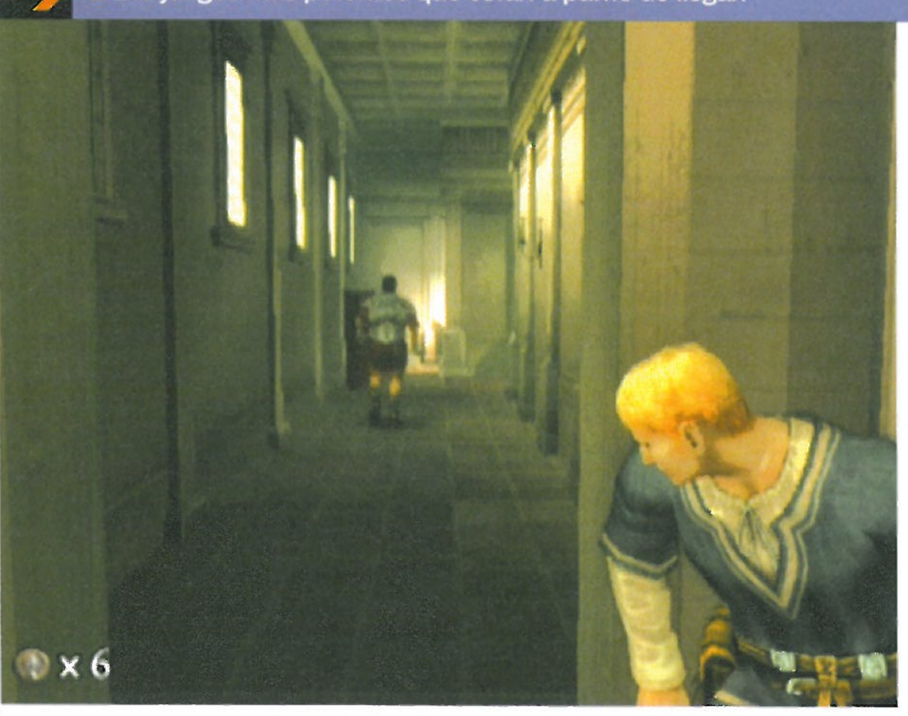
LOS GOLPES ESPECIALES permitirán elegir un punto débil del enemigo y liquidarlo de forma espectacular.



LA VARIEDAD DE ARMAS incluirá un útil rifle de francotirador para sorprender a incautos como éste.



NINA SERÁ CAPAZ DE TREPAR por barandillas y barras para superar obstáculos y cruzar habitaciones.



PELEAR E INVESTIGAR SERÁN LAS CLAVES para vencer en el juego. Mientras Agripa podrá destrozar a los rivales, Octavio investigará infiltrándose entre los romanos.



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN. Los escenarios y la forma de hablar de los personajes parecerán sacados de una auténtica película de romanos.





2 LA MEZCLA DE GÉNEROS. La acción más brutal será importante, pero también habrá que pensar mucho para poder avanzar.



3 LA CRUDEZA, porque el juego no se va a cortar a lo hora de mostrar momentos «gore».



- Febrero
- Capcom
- Acción / Aventura

SHADOW OF ROME

La civilización romana se desmorona, y sólo un par de héroes arrojarán luz sobre el caos. ¿Qué os parecería acompañarlos?

EL HOMBRE MÁS IMPORTANTE DE ROMA fue Julio César, asesinado el año 44 antes de Cristo. Una conspiración para conseguir el poder parecía estar detrás de su muerte, y en este título nuestra misión será desenmascarar a los culpables. Para ello nos moveremos por los recovecos del Imperio Romano de la mano de dos personajes: por un lado estará Agripa, un general cuyo padre ha sido acusado de la muerte de César. Con él afrontaremos las partes de acción: duelos a espada (o con el arma que tengamos) en mitad de un campo de batalla o en la arena del Coliseo, todo con tal de limpiar el nombre de nuestro "papaíto". Por el otro tendremos a Octavio, que se encargará de las zonas de infiltración, en las que importará más pensar cómo avanzar.

EN EL JUEGO SE ALTERNARÁN AMBAS PARTES, acción e investigación, cada una a cargo de un personaje, pero habrá elementos comunes: la gran ambientación inspirada en la antigua Roma (ya sabéis, foros, senados y batallas contra los bárbaros) y una buena trama. ¡Será como estar en la verdadera Roma! Para amenizar el conjunto no faltarán sangrientas peleas (con armas típicas de la época, claro) o carreras de cuádrigas, además de numerosas escenas que nos irán contando la historia. Así que ya sabéis, preparad vuestras pluma y espada pues en un mes, como decían entonces, la suerte estará echada. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Llaman mucho la atención la buena ambientación y la historia. Sólo queda ver si la mecánica no se hará monótona.







¡OJO AL DATO!

Roma en un DVD...
EL JUEGO ES FRUTO DE UNA PROFUNDA DOCUMENTACIÓN
Muchos hechos de la aventura (como la muerte de César en las Idus de Marzo) serán históricamente ciertos. Además, la gran mayoría de los personajes importantes se inspirarán en los reales, como Mecenas o Cicerón.

Un creador de relumbrón...
KEIJI INAFUNE ES EL PRODUCTOR DEL JUEGO
El creador y productor de sagas como «Onimusha» o «Megaman» ha tomado este juego como un proyecto personal. Aunque su labor principal es la producción, ha supervisado el juego de cerca.



Onimusha (PlayStation 2)

MIENTRAS BUSCAMOS AL ASESINO DE JULIO CÉSAR TENDREMOS QUE HACER BUEN USO DE LOS MÚSCULOS Y LA MENTE



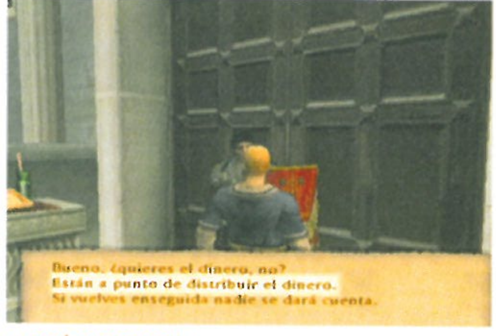
LOS MOVIMIENTOS DE LUCHA DE AGRIPA serán muy variados. No sólo cambiarán en función del arma. También habrá presas que destrozarán a los enemigos.



NO FALTARÁ LA ARQUITECTURA TÍPICA DE LA ÉPOCA para rematar la ambientación. Los personajes caminarán entre arcadas, columnas y coliseos.



LAS ESCENAS NARRATIVAS serán bastante numerosas y mostrarán el progreso de la historia.



HABRÁ ELEMENTOS propios de una aventura gráfica. En casos así, Octavio deberá elegir muy bien qué decir.



LOS ENEMIGOS serán muy diferentes y estarán armados con mazas, lanzas o las "gladius" romanas.



ESTE SHOOTER EN PRIMERA PERSONA, exclusivo para Xbox, tendrá una estupenda ambientación basada en el universo "Star Wars", mucha acción y una pizca de estrategia.

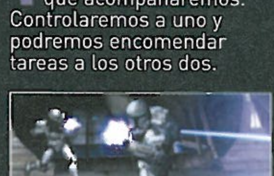


LAS CLAVES

1 LOS COMANDOS DE TRES CLONES a los que acompañaremos. Controlaremos a uno y podremos encomendar tareas a los otros dos.



2 LAS MISIONES serán variopintas: habrá que infiltrarse en territorio enemigo, eliminar a un adversario específico, etc.



3 LOS MODOS MULTIJUGADOR serán apasionantes, tanto a pantalla partida como compitiendo por Internet.





- Marzo
- LucasArts
- Shoot'em up

STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

¿Harto de jugar siempre con Luke, Han Solo y otros héroes típicos de Star Wars? ¡Es hora de ser miembros de los Comandos Clon!

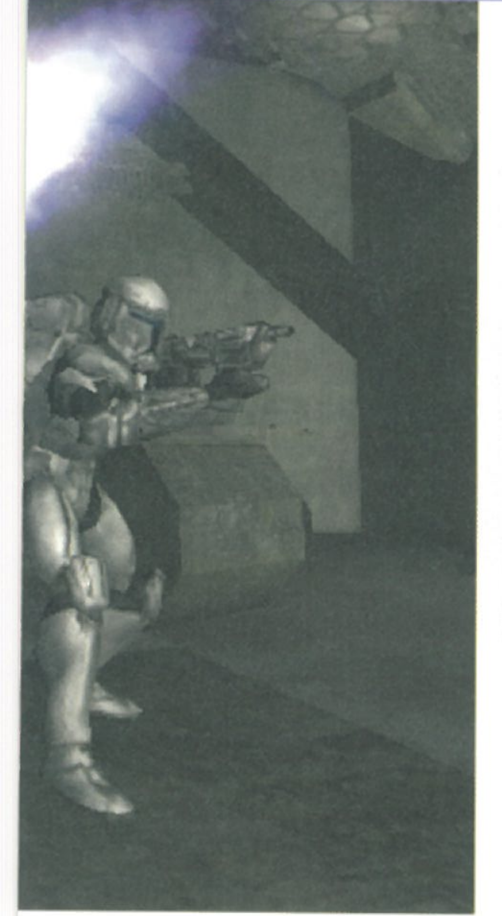
ESTE NUEVO SHOOTER EN PRIMERA PERSONA estará ambientado en el universo "Star Wars" y nos situará entre el Episodio I y II de la famosa saga de George Lucas. Nosotros nos integraremos en un comando formado por tres soldados clon, aunque en realidad sólo será posible controlar a uno de ellos, mientras que al resto podremos darles las órdenes que creamos oportunas en cada momento con el mando de control. Así, si estamos en medio de un tiroteo nos vendrá de perlas que nos cubran, mientras que si toca defender un objetivo determinado y no queremos "chuparnos" esa tarea tan pesada, ellos harán el trabajo sucio por nosotros si así se lo pedimos. Vamos, que menos traernos el periódico y las zapatillas al sillón, nuestros compañeros harán cualquier cosa por nosotros.

LIBRAREMOS BATALLAS EN 14 NIVELES repartidos en ocho localizaciones distintas (algunas muy conocidas, como el planeta Geonosis), en las que habrá que solventar un buen número de misiones, como acabar con determinados personajes, rescatar rehénes o sabotear bases rivales. Para conseguirlo habrá que utilizar todos los recursos que tengamos a nuestro alcance, como las más de 12 armas que podremos empuñar, extraídas directamente del universo "Star Wars".

Además del modo de juego principal, «Republic Commando» también nos permitirá entablar emocionantes duelos para 4 jugadores a pantalla partida o, mejor todavía, retar a otros 15 jugones más para que compitan con nosotros a través de Internet. ¡Puede ser tremendo!

PRIMERA IMPRESIÓN

El modo principal será bastante entretenido y absorbente, aunque el multijugador es posible que incluso le supere. ¡Sobre todo el modo online!

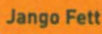




¡OJO AL DATO!

El motor gráfico... ESTARÁ BASADO EN EL "UNREAL ENGINE"
Técnicamente el juego os dejará alucinados gracias a que sus desarrolladores están utilizando una versión mejorada del popular motor "Unreal", una maravilla que ya ha dejado su huella en PC.

El actor Temuera Morrison... CON LA VOZ ORIGINAL DE JANGO FETT
Puede que su nombre no os suene mucho, pero Temuera Morrison es ni más ni menos que el actor que pone la voz a Jango Fett, un personaje bien conocido por cualquier seguidor de la genial saga "Star Wars".


Jango Fett

LA ACCIÓN Y TAMBIÉN LA ESTRATEGIA SERÁN LAS CLAVES DE ESTE NUEVO SHOOTER AMBIENTADO EN EL UNIVERSO STAR WARS



LAS LOCALIZACIONES POR LAS QUE NOS MOVEREMOS nos sumergirán en el universo Star Wars: iremos al planeta Geonosis, al hogar de los Wookies, etc.



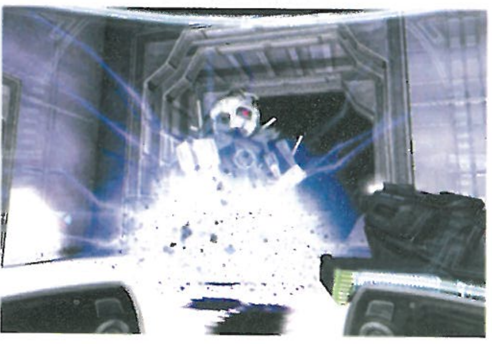
LOS ENEMIGOS serán de más de diez formas diferentes, y nos pondrán las cosas difíciles debido a su elevada inteligencia artificial... ¡y a la cantidad que habrá!



PODREMOS DAR LAS ÓRDENES a nuestros amigos con facilidad gracias a una interfaz de control bien sencilla.



LOS DISTINTOS OBJETOS que podremos utilizar nos serán de ayuda, como estas gafas de visión nocturna.



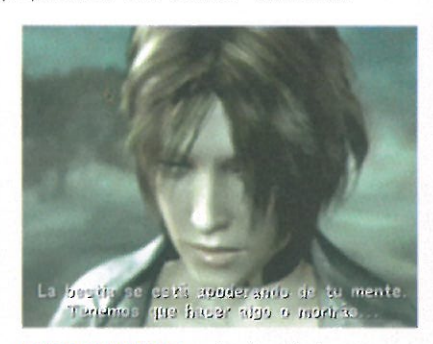
LOS EFECTOS ESPECIALES, como este que veis, serán alucinantes y bastante numerosos durante las partidas.



LUCHAR CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS mientras acumulamos energía para convertirnos hasta en 8 bestias diferentes seguirá siendo la propuesta de este "remake" del clásico.



LOS JEFES FINALES que encontraremos al fin de cada fase serán huesos duros de roer.



LAS SECUENCIAS serán abundantes y nos relatarán una historia llena de misterio.



LAS BESTIAS serán muy variadas y tendrán habilidades distintas. El tritón, por ejemplo, podrá bucear a gran velocidad y disparar a los enemigos.



LAS CLAVES

1 **LAS CRIATURAS** en las que nos convertiremos, serán el mayor atractivo del juego. ¡Qué bestias!



2 **LOS COMBATES** no nos dejarán un momento de respiro. De hecho, luchar será casi lo único que tendremos que hacer...



■ Febrero ■ Sega ■ Acción

ALTERED BEAST

Cuando tu madre dice que estás hecho un animal es porque no conoce al protagonista de este juego: ¡se convertirá en 8 distintos!

SEGURO QUE LOS JUGONES MÁS VETERANOS se acuerdan de «Altered Beast», un juego de acción que Sega lanzó para recreativa en 1988 (después llegó a Mega Drive) en el que podíamos convertirnos en diferentes bestias para derrotar a un sinfín de enemigos. Pues bien, ahora va a llegar a PS2 un "remake" de este popular clásico en el que pocas cosas van a cambiar, ya que de nuevo nos tocará enfrentarnos a cientos de bichos que podremos derrotar a base de combos en nuestra forma humana o, cuando acumulemos la energía necesaria, transformándonos hasta en 8 criaturas distintas, que irán desde el feroz hombre lobo hasta un mitológico minotauro.

→LOS COMBATES VAN A SER LA CLAVE de un juego con un estilo muy arcade en el que, ya sea en forma humana o de bestia, no pararemos de repartir leña ni un segundo... o bueno, sólo para ver las secuencias de vídeo CG que servirán de hilo argumental. Como veis, el planteamiento será muy fiel a la recreativa original, salvando la diferencia lógica de un nuevo apartado gráfico 3D que le vendrá de perlas al juego. Ya sabéis, el mes que viene podréis demostrar que estáis hechos unos "bestias".

→PRIMERA IMPRESIÓN

El juego respetará al máximo el espíritu arcade del primer «Altered Beast». Esperemos que no le falte algo de "chicha" para los tiempos que corren.

POINT OF VIEW

www.pointofview-online.com

SOMOS LOS PRIMEROS 1º

POINT OF VIEW

GeFORCE 6800 ULTRA

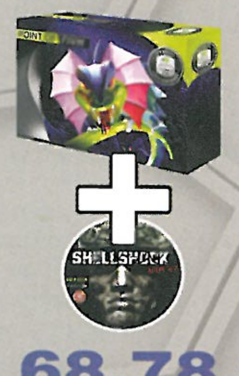
ULTRA PCI/EXPRESS
SOPORTA TEGNOLOGÍA SLI
RAMDACs 400 Mhz
600 millones de Vertices por Segundo
Frecuencia del Procesador 1100 HZ
Motor gráfico 256-bit

infórmate en MONTATUPC.COM

MÁXIMA POTENCIA GRÁFICA PARA TU PC

GeFORCE* FX5500

Video Memory 256MB
Core Clock 270 Mhz
Memory Clock 400 Mhz
AGP AGP 3.0 (8x / 4x / 2x / 1x) Fast Writes
RAMDAC Dual 400 Mhz



68,78 €

**también disponible en 128 mb*

GeFORCE FX5200

Video Memory 128MB
Core Clock 250 Mhz
Memory Clock 285 or 400 Mhz
AGP AGP 3.0 (8x / 4x / 2x / 1x) Fast Writes
RAMDAC Dual 350 Mhz



45,34 €

GeFORCE 6800GT

Video Memory 256MB
Core Clock 350 Mhz
Memory Clock 1000 Mhz
Memory Access Speed 2ns DDR III
RAMDAC Dual 400 Mhz



358,65 €

GeFORCE* 6600

Video Memory 128MB
Core Clock 300 Mhz
Memory Clock 550 Mhz
Interface PCI Express 16x
RAMDAC Dual 400 Mhz



111,20 €

**también disponible en 256 mb*

Precios IVA NO incluido. Oferta válida hasta fin de existencias.

TAMBIÉN DISPONIBLE:

GRÁFICAS POINT OF VIEW

GeForce 5700 256 MB	89,67 €
GeForce 5900 128 MB Pci-E	105,00 €
GeForce 6200 Pcx 256 MB	110,67 €
GeForce 6600 GT 128Mb Pci-E	178,63 €

y por solo 6 € más otro juego!!!

Distribuidor Oficial:



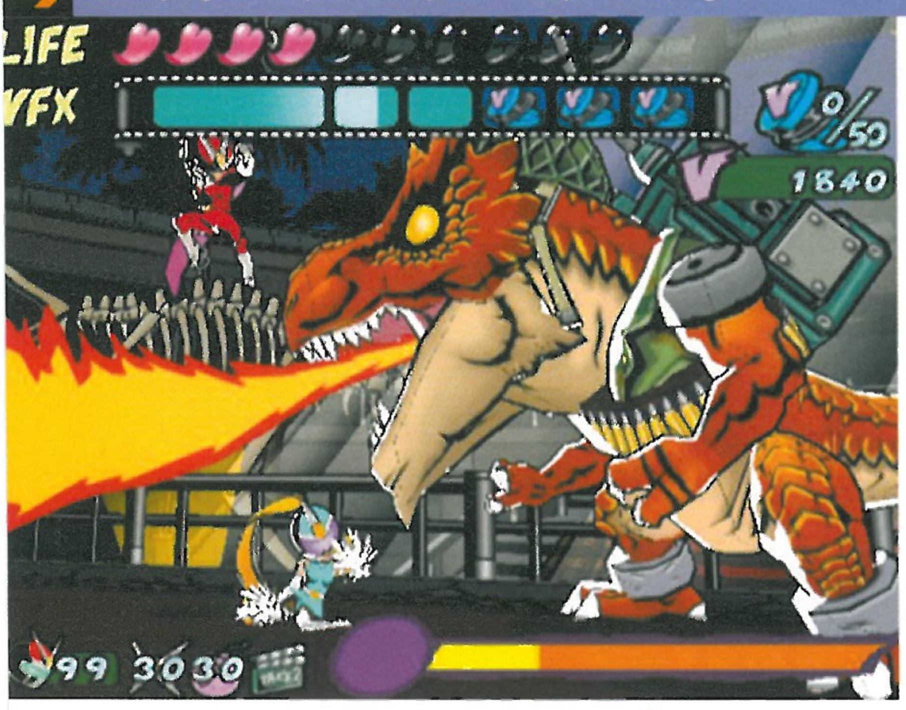
Technology Main Informatica S.L.
www.t-main.com
tel.: 91 530 62 63

Ya a la venta en



www.montatupc.com
91 181 03 62



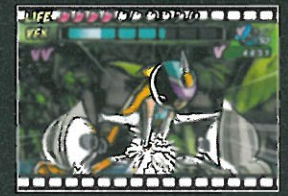


EN LA NUEVA ENTREGA DE ESTE GENIAL JUEGO DE ACCIÓN será posible controlar a dos héroes, Joe y Sylvia, para derrotar a muchos rivales... ¡como este dinosaurio!





1 **SYLVIA Y JOE** recorrerán juntos los escenarios, y habrá que alternar el control de ambos para avanzar y superar algunos puzzles.



2 **EL DESARROLLO** volverá a mezclar cientos de combates con otros elementos, incluyendo determinadas zonas plataformeras.



3 **EL ASPECTO GRÁFICO** al más puro estilo dibujos animados será alucinante de verdad.



- Febrero
- Capcom
- Acción

VIEWTIFUL JOE 2

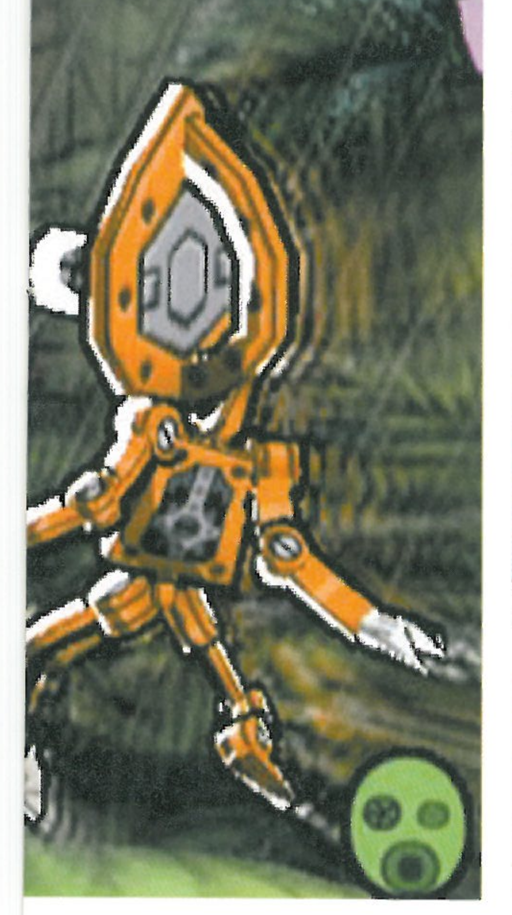
Para ver los mejores dibujos animados ya no necesitaréis tener conectado el Disney Channel. ¡Con este juego tendréis suficiente!

ESTE DIVERTIDO Y ORIGINAL BEAT'EM UP está a punto de regresar con una continuación que promete superar en todos los sentidos al original que jugamos en GameCube primero y PS2 después. Para ello incluirá un buen número de novedades, algunas verdaderamente interesantes, que afectarán sobre todo a su desarrollo. La principal será el debut de Sylvia, un nuevo personaje que acompañará a su novio, el superhéroe Joe, por una amplia variedad de escenarios dando "cera" a los más de 40 enemigos diferentes con los que nos enfrentaremos. Nuestros dos héroes tendrán distintos poderes y habilidades, que habrá que ir combinando a lo largo del juego para superar todo tipo de escollos, como trampas y puzzles bastante imaginativos.

→EL ESTILO VISUAL SEGUIRÁ SIENDO UNA PASADA. Gracias a la popular técnica Cel-Shading todo tendrá un aspecto de dibujos animados que tirará de espaldas. Además, las animaciones de los personajes serán súper-suaves y muy variadas, ya que los dos protagonistas podrán realizar una extensa gama de movimientos y golpes. Por otro lado, «Viewtiful Joe 2» volverá a tener un toque de simpatía y humor (bastará con ver el diseño de enemigos como un dinosaurio parlanchín) que hará que no paremos de sonreír mientras repartimos galletas. Este título lo tiene todo para volver a maravillarnos. ¡Esperemos que sea así! HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Joe y Sylvia parece que nos van a proporcionar muchos ratos de diversión pegados a la consola. ¡Eso esperamos!



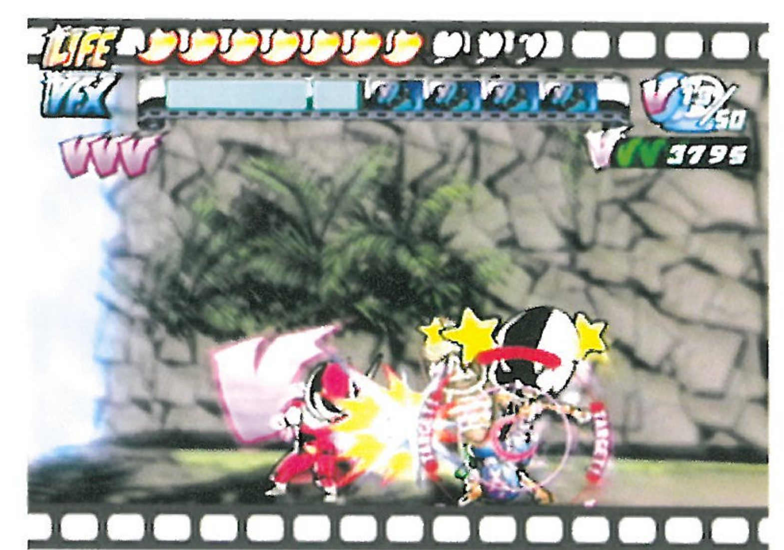
■ LOS COMBATES SERÁN EL ELEMENTO PRINCIPAL DE ESTE JUEGO DE ACCIÓN, QUE PRESENTARÁ UN GRAN APARTADO GRÁFICO ■

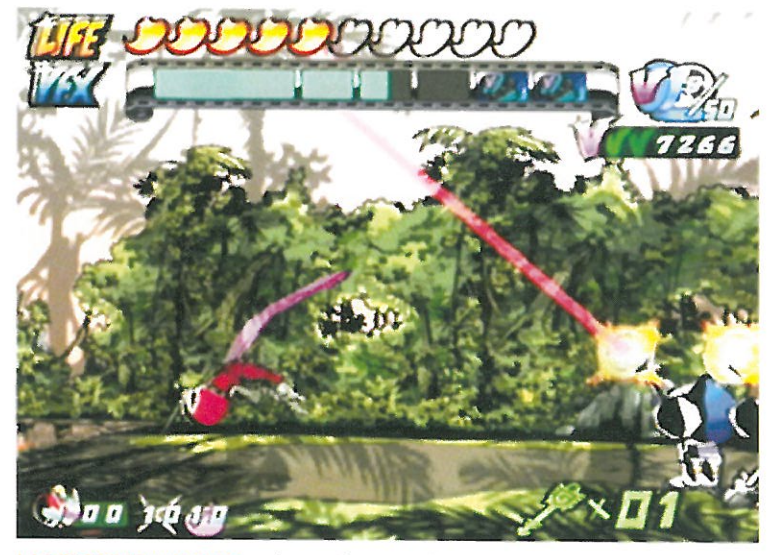


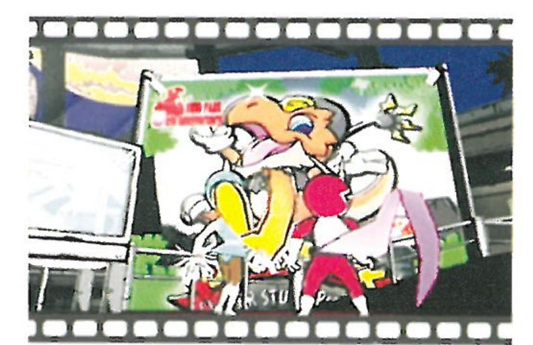
Salió el año pasado
LA PRIMERA PARTE FUE TODA UN SORPRESA
Cuando Capcom lanzó al mercado la versión para GameCube del juego (la de PS2 llegó meses más tarde) todo el mundo alabó sus cualidades y su original estilo gráfico. Cosechó muy buenas críticas, claro.

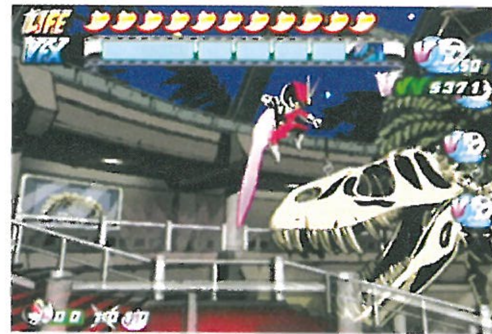

Viewtiful Joe (PS2 - GC)

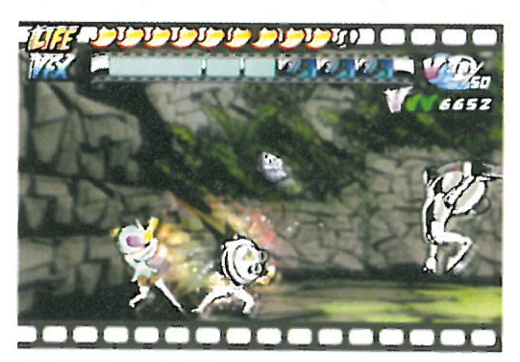
Podría salir este año
¡JOE TAMBIÉN LLEGARÁ A NINTENDO DS!
Capcom ha revelado que están desarrollando una versión especial para DS que incluirá un nuevo personaje inédito (y muy famoso), y que habrá que usar la pantalla táctil para realizar determinadas acciones.


LOS GOLPES Y MOVIMIENTOS que podrán realizar los dos personajes serán muy variados. Además, ambos contarán con algunos exclusivos "marca de la casa".


LOS ENFRENTAMIENTOS serán apasionantes. En el camino nos esperan más de 40 tipos de enemigos diferentes, algunos tan "pesados" como este de las pistolas.


EL FINO SENTIDO DEL HUMOR estará bien presente en las vistosas escenas de vídeo que disfrutaremos.


LOS DECORADOS serán muy coloridos y realmente originales. ¿Qué os parece este bonito museo?


CONFORME AVANCEMOS podremos adquirir nuevos ataques y técnicas para los dos protagonistas.



PARA INTERACTUAR CON LOS PERSONAJES podemos fijarnos en sus gustos, sus barras de necesidades y medidores de relación: personal, de negocios y sentimental.





LAS CLAVES

1 EL "ESTILO PLAYBOY". Lujo, relaciones "liberales"... Los personajes del juego se lo montarán realmente bien.

2 LOS NEGOCIOS. Divertirse en la mansión será clave, pero también habrá que sacar adelante la revista.

3 LAS FORMAS DE PERSONALIZACION. Podremos crear una mansión, unos personajes y unas relaciones sociales según nuestro gusto.

■ Marzo
■ Ubisoft
■ Estrategia

PLAYBOY: THE MANSION

El prota de este juego, para sacar adelante su revista, tendrá que amasar fortunas, ligar con bombones... ¡Qué vida más arrastrada!

■ **¿QUERÉIS CREAR UN IMPERIO** pero os da pereza empuñar una espada? Tranquilos, hoy en día el poder se consigue dominando los medios de comunicación. Algo así nos tocará hacer en este juego. De la mano de un mozalbete llamado Hef, tendremos que hacer que la revista "Playboy", vaya desde un humilde comienzo hasta situarse en la cresta de la ola. Y todo ello lo haremos desde nuestra mansión. Habrá que contratar personal, rodearse de buenos contactos, conseguir buenos artículos... Como en una revista de verdad, vamos. La principal diferencia es que esta publicación es un tanto picante, así que habrá que echar fotos en top-less a chicas monas, conseguir portadas explosivas...

→**EL SISTEMA DE JUEGO** será muy similar al que hemos visto en títulos como "Los Sims". Con el stick moveremos a Hef y, gracias a un fácil sistema de menús, podremos realizar acciones: desde comprar nuevos objetos para decorar la casa hasta ligar con alguna estrella a la que invitemos a la mansión, pasando por decidir contenidos de cada artículo, despedir a quien no nos interese... Por tanto será tan importante relacionarnos socialmente como crear mes a mes una revista rentable. Pero claro, para todo esto necesitaremos dinero, así que habrá que administrarlo. Así pues, preparaos para organizar "saraos" y codearos con la gente puntera de la sociedad... Aunque para eso faltan treinta días.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Si bien no va a ser rompedor técnicamente, por ahora su planteamiento nos parece gracioso y muy enganchante.







¡OJO AL DATO!

Una revista con pedigrí... "PLAYBOY" TIENE MÁS DE 50 AÑOS

Esta revista, sin duda una de las más conocidas de todo el mundo, publicó su primer número en diciembre de 1953, con algunas fotografías de Marylin Monroe. Ni qué decir tiene que fue un rotundo éxito. Hoy, la revista tiene versiones en montones de países, entre ellos España, claro.

Un toque de realismo ... MANEJAMOS AL FUNDADOR DE PLAYBOY

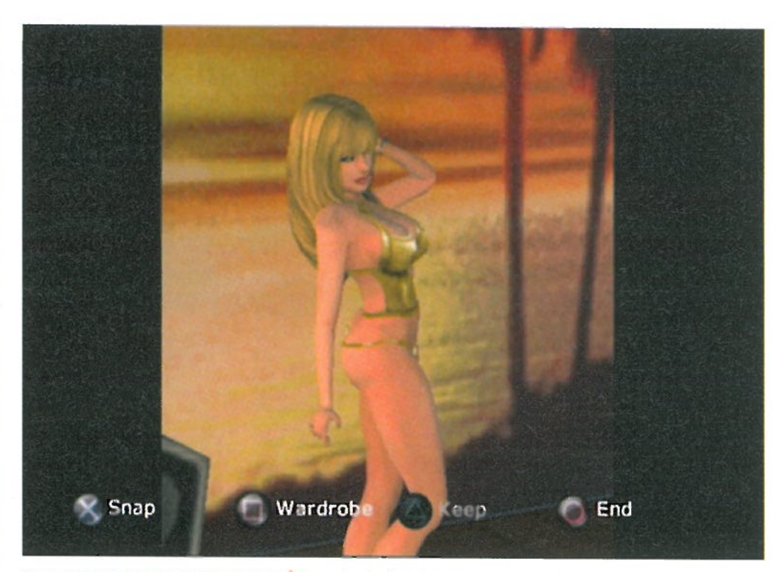
Hugh M. Hefner (el prota del juego) nació en 1926 y fue él quien editó el primer número de Playboy. Hoy es el dueño del imperio Playboy, un magnate de los negocios... Y todo un ligón.



PARA SACAR ADELANTE LA FAMOSA REVISTA "PLAYBOY" HABRÁ QUE TRIUNFAR EN LA VIDA SOCIAL Y FINANCIERA



NO TODO SERÁ PASARLO BIEN. También habrá que contratar al personal y ponerle a trabajar en los artículos. Aunque para eso necesitan algunos muebles, ¿no?.



LAS SESIONES DE FOTOGRAFÍA serán la "chicha" de cada número. Podremos hacer que posen las famosas "playmates" y elegir el vestuario que llevarán en las fotos.



LIGARSE A LAS "CHATIS" requerirá un poco de tacto. Habrá que decidir si hablar, discutir o... ir más allá.



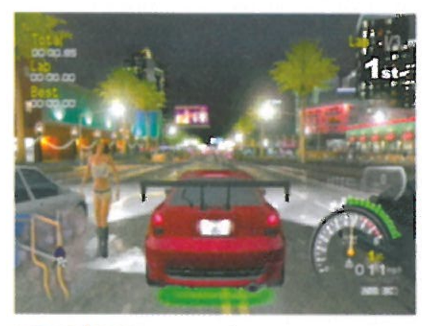
AL ACABAR CADA NÚMERO podremos revisar la portada y sacar la revista a la calle. ¿Venderemos?.



PODREMOS PONER MUEBLES y otros objetos útiles. Con el equipo de música daremos un toque de ritmo.



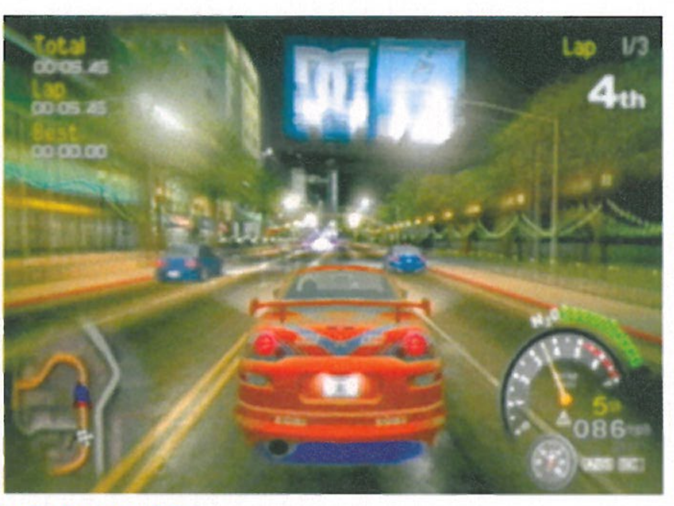
LA FÓRMULA TUNING + CARRERAS volverá a repetirse en este juego. Podremos modificar casi todo en nuestro coche: desde alerones, spoilers y faros, hasta pegatinas o lunas tintadas



LOS GRÁFICOS destacarán por su colorido y su extensa utilización de los efectos de luz.



LOS MODOS disponibles serán Historia, Time Attack, Persecución, y un largo Multijugador.



LAS TRES CIUDADES reales que van a ser recreadas en el juego van a ser Los Angeles, Miami y Filadelfia, siempre por la noche y con tráfico real.





LAS CLAVES

1 EL TUNING y el mundo de las carreras ilegales por las noches, que van a ser la base de este juego.

2 LA CONDUCCIÓN, que resultará excitante por su realismo, será uno de los grandes atractivos a la hora de la competición.

Febrero **Namco** **Velocidad**

STREET RACING SYNDICATE

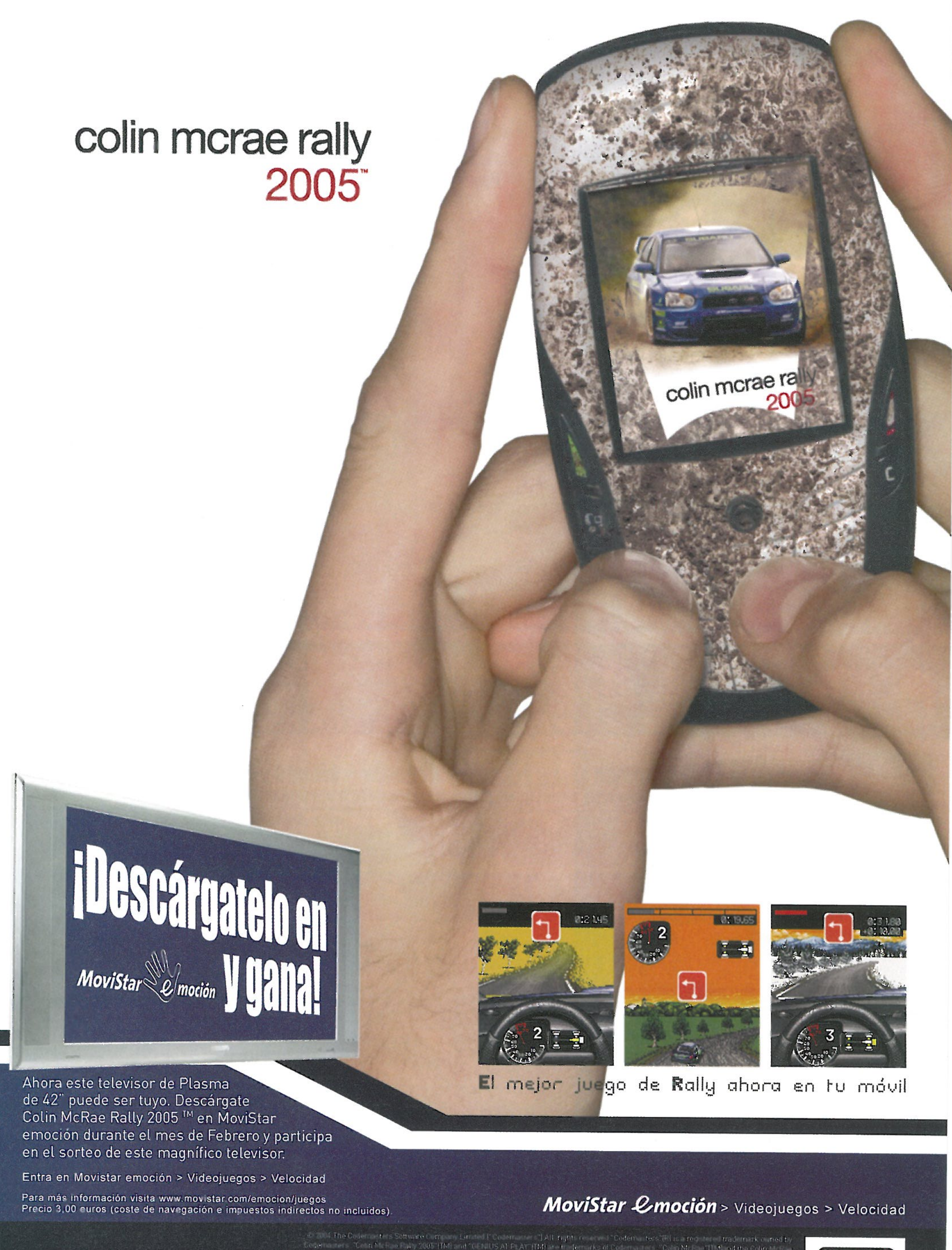
Se acabó coger el coche para ir de paseo: lo que mola es tunearlo, disputar carreras nocturnas... y hasta ligar con él. ¡Qué "malotes"!

LA MODA DEL TUNING SEGUIRÁ DANDO FRUTOS en forma de juegos de velocidad con circuitos callejeros. La próxima propuesta llegará de la mano de Namco, pero al contrario que en otros juegos similares que tiran más por la vía arcade, «Street Racing Syndicate» apostará por el realismo en el control de los vehículos, con un motor técnico que incluso simulará el comportamiento de cada rueda por separado en el asfalto, al derrapar, ante los baches y cosas así.

→TENDREMOS QUE GANARNOS EL RESPETO de los tuneros de la ciudad, y eso pasará por tener el mejor coche, ganar carreras... y llevar a la mejor chica en el asiento de al lado. Para ello, habrá 50 coches reales, modificables a tope, y circuitos en 3 ciudades verdaderas con tráfico real, policía, atajos, etc. Vamos, que la cosa promete, aunque todavía habrá que esperar al mes que viene para confirmarlo.

→PRIMERA IMPRESIÓN

El estilo gráfico y el sistema de juego recuerdan mucho al de «Need for Speed Underground 2». ¡Esperemos que la calidad también acompañe al conjunto!



colin mcrae rally
2005™
colin mcrae rally
2005
¡Descárgatelo en
MoviStar emoción y gana!
El mejor juego de Rally ahora en tu móvil
Ahora este televisor de Plasma de 42" puede ser tuyo. Descárgate Colin McRae Rally 2005 ™ en MoviStar emoción durante el mes de Febrero y participa en el sorteo de este magnífico televisor.
Entra en Movistar emoción > Videojuegos > Velocidad
Para más información visita www.movistar.com/emocion/juegos
Precio 3,00 euros (coste de navegación e impuestos indirectos no incluidos).
MoviStar emoción > Videojuegos > Velocidad
Codemasters
GENIUS AT PLAY
Terminales Compatibles: NOKIA 6100, 7210 ,6230, 7250, 6610, 3100, 6820, 3510i, 7650, 3650, 6600, N-Gage. MOTOROLA V300, V600, V525, E550, V535, C650, C385. SONYERICSSON K700I, Z1010. SIEMENS CXT65, CX65, S65, C65. SAMSUNG E700.

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

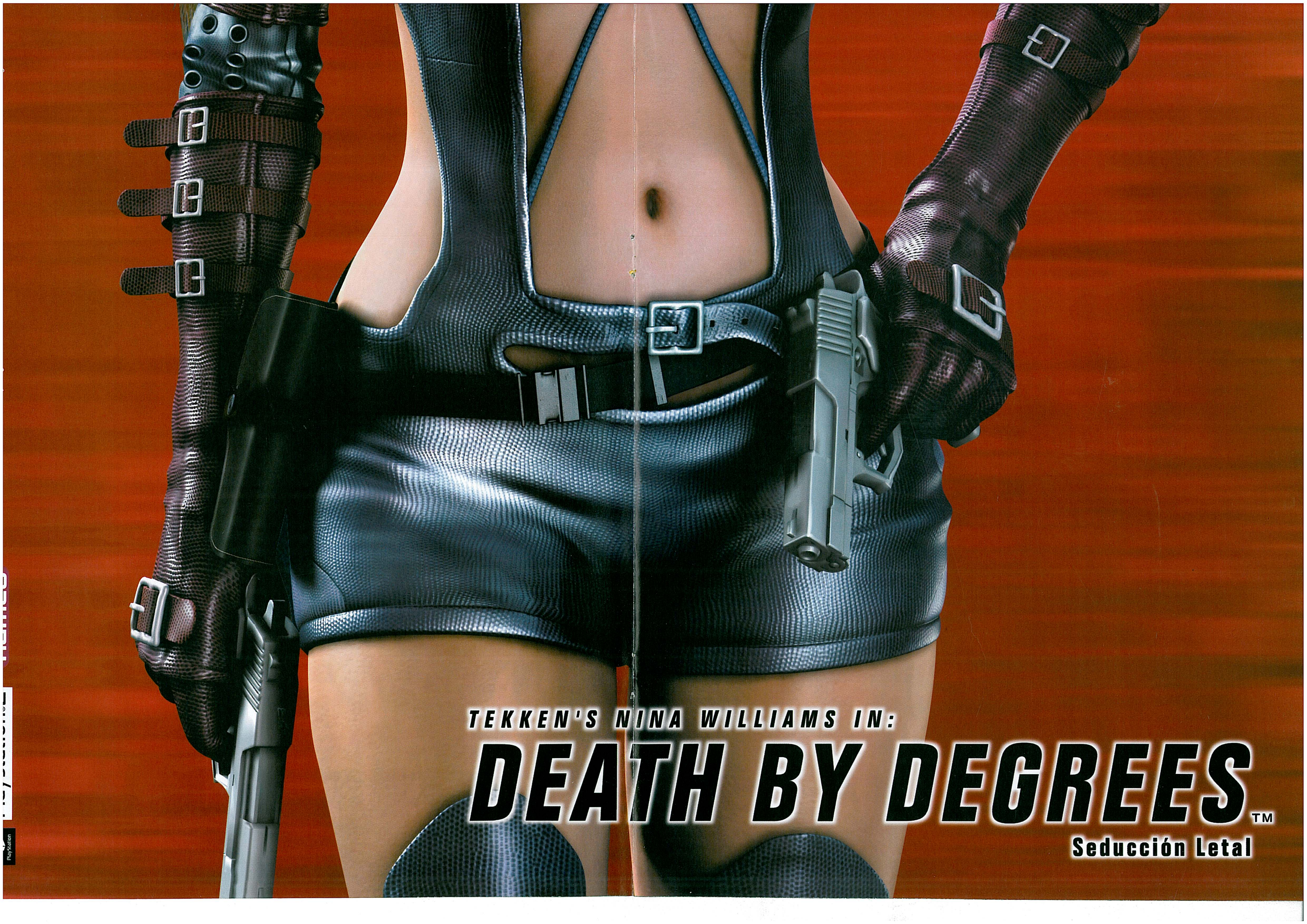
METAL GEAR SOLID 3

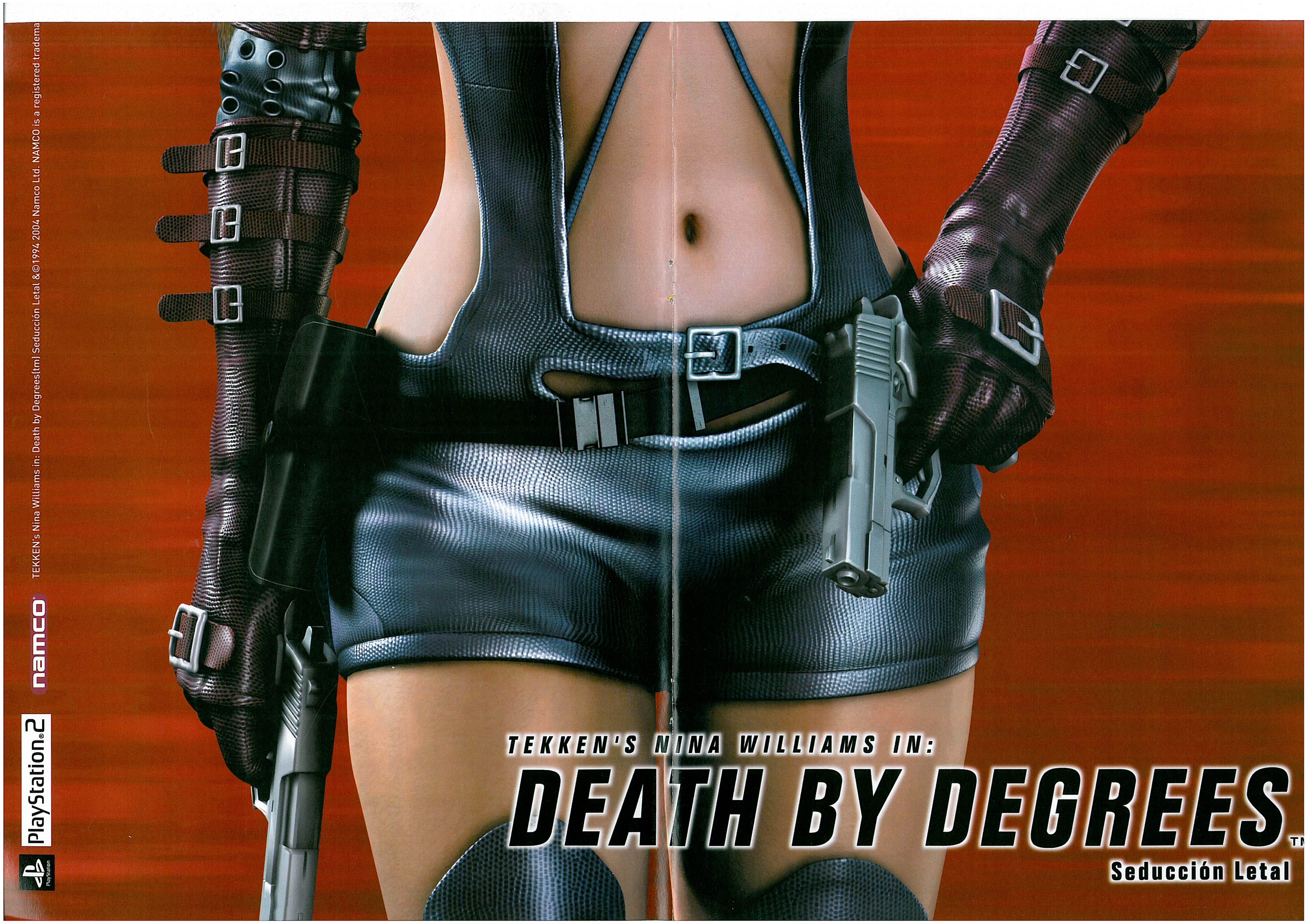
SNAKE EATER


TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID 3
SNAKE EATER


KONAMI
PlayStation®2
METAL GEAR©, METAL GEAR SOLID© and SNAKE EATER™ are either registered trademarks or trademarks of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, Inc.
©1987 2005 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN
KONAMI© is registered trademark of KONAMI CORPORATION. All rights reserved.
y "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
www.konami-europe.com/GS
www.metalgearsolid.com
HOBBY CONSOLAS


KONAMI
PlayStation®2
METAL GEAR®, METAL GEAR SOLID® and SNAKE EATER™ are either registered trademarks or trademarks of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, Inc.
©1987 2005 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN
KONAMI® is registered trademark of KONAMI CORPORATION. All rights reserved.
"PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
www.konami-europe.com/GS
www.metalgearsolid.com
HOBBY CONSOLAS


TEKKEN'S NINA WILLIAMS IN:
DEATH BY DEGREES™
Seducción Letal


TEKKEN'S NINA WILLIAMS IN:
DEATH BY DEGREES™
Seducción Letal
PlayStation 2
namco
TEKKEN's Nina Williams in: Death by Degrees(tm) Seducción Letal &©1994 2004 Namco Ltd. NAMCO is a registered tradema


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

JUEGOS MOVILES

¡¡¡MUCHOS MAS JUEGOS EN NUESTRA WEB!!!
O LLAMA AL TELÉFONO 806 41 69 96

envia **JAVA52** + un espacio + el código del juego al **7808**

NUEVOS

2232 · 1230 DUCATI · 2701 I,ROBOT · 2702 ICE AGE · 2500 · 1560
1350 · 1710 · 1604 · 1704 · 1554
1011 · 1272 · 1600 · 1552 · 1281 · 1709 · 1229 · 1413
1091 · 1222 · 1410 · 1013 · 1090 · 1830 · 2700 · 1097
1409 · 1018 · 1505 · 1005 · 1084 · 1009 · 1413 · 1601
1251 · 1520 · 1020 · 1014 · 1012 · 1088 · 1010 · 1225

1555	PAMELA ANDERSON	1707	ALIENS	1259	GIRLS SLIDER
1267	STRIP POKER I	1285	XFREECELL AMANDA	1256	EROTIC INVADERS
1505	GEM JAM	1508	CHICKS WITH BRICKS	1526	PLASMA INFERNO
1554	EXPEDIENTE X	1415	SOLITARIO REAL	1092	SEXY POCKER 2004
1542	SEX BOMB	1217	CHESS	1409	BITRIX
1262	HOTSHOT	1088	XIII	1298	JETSKIVENICE
1270	STRIP POKER II			1536	NAUGHTY BOYS POKER
1832	FATAL FORCE			1288	GARFIELD BOUBLE
1510	UNDERCOVER BABY				

+juegos en www.sinfindejuegos.com

Si dudas escribenos en juegos@sinfindejuegos.com

BUSCA JUEGOS: envia JAVA52 + espacio +categoría juego deseado al 7808 ej: JAVA52 accion

TONOVOCES

¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!

ENVÍA POL99 + ESPACIO+ CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
O LLAMA AL 806 41 69 90

torrente	Torrente	
77123	Que alguien me coja!	Frase
pocholo	Pocholo	
boris	Boris	
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
risa	Carcajada	Hombre riendo
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
papuchi	Papuchi	
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77339	Tienes un mensaje nuevo	Divertido
77243	Del pita del	Anuncio Cocacola
77177	Se me escucha o no?	Frase
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77128	Vaa tia vaa	Shin Chan
77116	R2D2	Star Wars
77301	te voy a dar dos yoyas	Carlos Yoyas
77289	Cogelo mister dj!	Pantoja de Puerto Rico
2145	No soy un bastritboy	Juanshows
77317	Riiiing riiiiiiing	Gracioso
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77287	que esta sonando	Pantoja de Puerto Rico
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77299	Jesus que es tu cuñaaao	El cuñao
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77320	Esta noche vamos de fiesta	Pocholo
77152	Ring ring con voz	Persona
77253	Soy el puto movil	Movil
77310	Aire	José Mercé
77146	Fuego en la pradera	Chiquito
77174	Eres muy malo	Van Gaal
maldicion	Maldicion	Terror
77125	Sácame de aqui!	Frase
77260	24 - Serie	CTU Telefono
77252	Septimo de caballeria	Toque de cometa
77292	Control estan llamando	Pitonisa Lola
77277	Llamada importantisima	Papuchi
77288	Se me enamora el alma	Pantoja de Puerto Rico
77254	Si sueno pues me cojes...	Movil
77266	Yabadabadoo	Los picapiedra
dinio	Dinio	
aznar	Aznar	
77160	Himno Republicano	Himno
77186	Alo alo te pierdo	Frase
77145	Soy el doctor Grijander	Chiquito
77302	que te estan llamando	Carlos Yoyas
77190	Canto tiroles	Canto
77199	Pescao es mu rico	Torrente
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77158	Darth Vader	Star Wars
77184	Jungla	Sonido
77129	Uajajajaja	Shin Chan
77218	Gremlins	Risa
77201	Risa malvada 3	Risa

NUEVOS

77248	Aidaaaaaa	Fresita
77271	Hablando aleman	Aznar
77274	Soy una amargá	Bea legionaria
77276	Estoy harta	Bea Legionaria
77275	Soy como la Pantoja	Mairena
77278	Electricista	Carmen de Mairena
77262	Bebe balbuceando	Gracioso
77250	Mr Dj	La Pantoja de Puerto Rico
77257	Manolo cabeza webo	
77263	Reloj Big Ben	Marcando horas
77256	Uuu que es eto?	Nuevo gitano
77249	Fresita	Mucho ruido
77261	Patito de goma	Sonido
77269	Chinita ven aqui	Torrente

SONIDOS REALES

77258 Coge el p... telefono cab...!

77018	Teléfono antiguo
77007	Orgasmo
77259	Esta sonando mi telefono
77048	Sirena de policia
77045	Harley Davidson
77119	Bebe gracioso
77091	Risa de Thriller
77052	Erupto bruto
77063	Burro
77223	Formula 1
RARO	Raro, raro, raro......
77000	20th Century Fox
77002	Grito de Tarzan
77068	Chimpace excitado
77151	Imitando sonido movil
CRISTAL	Cristal que se rompe
77105	Toque militar
77224	El bueno, el malo y el feo
77058	Pedo
77029	Gong
77036	Tormenta
77038	Pistola 9 mm
77225	Tonos ritmicos
77117	Musica del No-do
77093	Lobo
RADIO	Tuning radio
77096	Leon rugiendo
77098	Perro gruñiendo y ladrando
77079	Gato ronronea
77080	Indios americanos
77106	Cazando al pavo
77015	Morse SOS
77217	Gallito
77059	Risa malvada
77074	Gallo cacareando
77075	Gallo
77064	Caballo relinchando
77021	Burbujas
77003	Good morning Vietnam
77005	Sonido THX
77006	Gemidos
77008	Oooh
77009	Gemidos rapidos
77025	Reloj de cukoo
77020	Explosión
77030	Intel inside
77035	Cristal que se rompe
77066	Cerdo
77067	Charleston
77078	Gato maullando
77070	Elefante
77047	Sirena de barco
77115	Estoy a punto de correrme...
77118	Tirando de la cadena del vater
77083	Vaca
77084	Oso

¡¡¡Todos las fotos, juegos, polifónicos, sonidos reales en **www.sinfindejuegos.com**!!!
Visita nuestra web y oye los polifónicos antes de descargartelos



OS PRESENTAMOS LOS JUEGOS DE ROL QUE TRIUNFARÁN EN 2005

¡VIVE TU MAYOR AVENTURA!

Los seguidores de los juegos de rol ya pueden ir frotándose las manos, porque el año que acabamos de estrenar nos va a traer aventuras de las buenas para todas las consolas. Nos llegarán nuevos capítulos de sagas consagradas como «Final Fantasy» y «Kingdom Hearts» (PS2) o «Zelda» (GC), y en Xbox jugaremos al sorprendente «Jade Empire». ¡Disfrutadlos!

LO QUE DEBÉIS SABER


Final Fantasy XII


Legend of Zelda


Kingdom Hearts II


Jade Empire

- Consolas: **PS2 («FFXII», «K. Hearts II»), GC («Zelda») y Xbox («Jade Empire»)**
- Compañías: **Square-Enix, Nintendo y Bioware**
- Fecha de lanzamiento: **Los cuatro juegos saldrán a lo largo de este año.**
- Antecedentes: **Salvo «Jade Empire», son nuevos capítulos de sagas conocidas.**



ESTE ESPERADO RPG incluirá varias novedades nunca vistas en un «Final» como un sistema de peleas inédito o la eliminación de los incómodos enfrentamientos aleatorios.

PLAYSTATION 2

LA FANTASÍA SE RENUEVA

FINAL FANTASY XII

Compañía: Square-Enix **Lanzamiento:** Finales de 2005 (Primavera en Japón)

EL ARGUMENTO: La historia de «Final Fantasy XII» se desarrollará en un mundo llamado Ivalice, y en él asumiremos el papel de un chico llamado Vaan, un huérfano que aspira a convertirse en un pirata de los cielos. Pero Vaan no estará solo, puesto que junto a él encontraremos a su novia Penelo; una princesa llamada Ashe; otro Pirata de nombre Balthier y a muchos más personajes que tendrán que enfrentarse al imperio Archadia, que tiene la "mala costumbre" de invadir territorios, incluyendo el lugar donde vivirán los héroes.

EL DESARROLLO: «Final Fantasy XII» tendrá una mecánica de juego muy parecida a la que ya hemos disfrutado en otros capítulos de la saga, como «Final Fantasy X». Por tanto, en la aventura tendremos que hablar con cientos de personajes, conseguir nuevas amistades, explorar los decorados y, por supuesto, entablar numerosos combates. Aquí es donde encontraremos las principales novedades del juego, como un nuevo sistema de batallas llamado Gambit que nos permitirá asignar patrones de ataque y movimiento a nuestros aliados controlados por la consola para que nos ayuden de forma mucho más eficiente durante los combates.

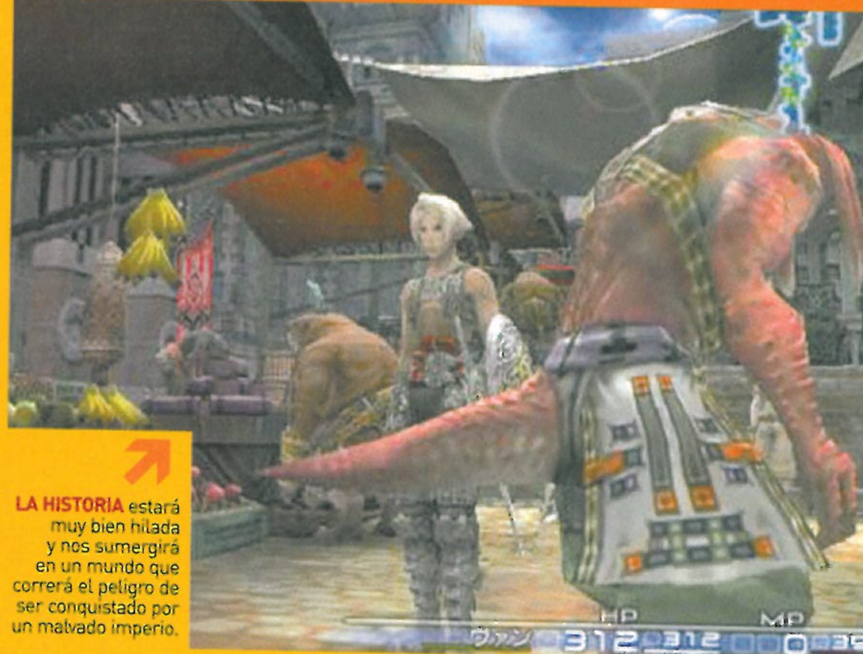
Además, en esta ocasión se acabarán las cansinas peleas aleatorias puesto que por primera vez los enemigos aparecerán en pantalla y así podremos decidir si atacarles o bien pasar de largo y evitar problemas. Otra interesante novedad la encontraremos en el juego de cámaras, pues tendremos la posibilidad de mover y ajustar la perspectiva a nuestro antojo para jugar desde el ángulo que queramos. Para finalizar, el motor gráfico estará más pulido y pondrá la guinda a una aventura que seguro volverá a maravillarnos. HC

VAAN

ESTE CHICO HUÉRFANO será, junto a su novia Penelo, el protagonista de esta nueva entrega de la saga «Final». Pero como ya imagináis no estarán solos, pues poco a poco irán conociendo a nuevos personajes que les acompañarán después en su viaje.







LA HISTORIA estará muy bien hilada y nos sumergirá en un mundo que correrá el peligro de ser conquistado por un malvado imperio.





PODREMOS AJUSTAR LA CÁMARA a nuestro gusto y jugar desde la perspectiva que más nos interese.



TÉCNICAMENTE el juego mostrará un nivel impresionante. Al igual que sucedió en «FF X», todos los personajes y fondos estarán realizados en 3D y lucirán un nivel de detalle impresionante.

LA ALTERNATIVA

Dragon Quest VIII

■ **Compañía:** Square-Enix ■ **Lanzamiento** 2005

El último episodio de una de las sagas de RPG más populares de Japón tiene muchas papeletas de llegar a nuestro país. Y es una noticia estupenda, porque se trata de un auténtico juegazo (sí, ya hemos probado la versión japonesa y nos ha encantado). En esta gran aventura controlaremos a un buen número de personajes que deberán realizar las tareas propias de cualquier juego de rol (como combatir, dialogar con numerosos personajes, explorar...) mientras capturan toda clase de monstruos que habitarán por los preciosos decorados 3D. Estos monstruos tendrán habilidades y poderes únicos y nos serán de gran ayuda en la aventura.







EN ESTA NUEVA AVENTURA DE LINK tendremos que realizar un montón de tareas, aunque los puzzles, la exploración y los combates serán de nuevo nuestros deberes principales.

GAMECUBE

EL RETORNO DEL MÁS GRANDE

THE LEGEND OF ZELDA: GATES OF THE REALM

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Lanzamiento:** Finales de 2005 (Otoño en Japón)

■ **EL ARGUMENTO:** Nintendo, como ya nos tiene acostumbrados, no ha querido desvelar nada sobre la historia que estará detrás de su nuevo «Zelda». En un principio se especuló con la posibilidad de que fuera o bien una continuación del anterior «Wind Waker» de GC o una especie de "remake" del inolvidable «Ocarina of Time» de N64, pero poco después ambos rumores se desmintieron. Entonces... ¿habrá que volver a rescatar a Zelda? Estamos seguros de que sí. ¿Quién será el malo de turno? ¿Qué personajes secundarios aparecerán? ¡Se admiten apuestas!

EL DESARROLLO: La nueva aventura de Link volverá a recoger todos los elementos que han hecho grande a la saga «Zelda», pero además se añadirán otros nuevos. Por tanto, la exploración de los escenarios (que tendrán una extensión tremenda) volverá a ser el ingrediente principal, pero estará bien aderezada por otros muchos, como los combates en tiempo real contra centenares de enemigos, los inevitables y numerosos puzzles y el fino sentido del humor tan característico de Nintendo.

Pero como hemos dicho también habrá novedades. La principal será el nuevo apartado gráfico, más realista que el que vimos en «Wind Waker», y cuentan que ese tono más maduro se transmitirá también al desarrollo. Por otro lado, será posible entablar duelos a lomos de nuestro caballo (¿será Epona?), una faceta que Shigeru Miyamoto y su equipo habían querido incluir en el colosal «Ocarina of Time», pero que les fue imposible por las limitaciones técnicas de Nintendo 64. HC

LINK

ESTE ELFO DE HYRULE es uno de los personajes de videojuegos más carismáticos. En su nueva aventura le encontraremos bastante cambiado, con un aspecto más adulto.







EL APARTADO GRÁFICO será bastante realista y recordará al de «Ocarina of Time». Los efectos serán espectaculares.





LOS PUZZLES volverán a ser una parte importante de la aventura. ¡A Link se le da muy bien mover cajas!



LOS COMBATES contra multitud de enemigos volverán a ser apasionantes. Además, en esta ocasión podremos batallar a lomos de nuestro caballo, algo que seguro será divertidísimo.

LA ALTERNATIVA

Baten Kaitos

Compañía: Namco **Lanzamiento Abril**

Este precioso juego de Namco (que ya ha cosechado grandes críticas en Japón y EE.UU.) nos pondrá en la piel de Kalas y Xelha, dos personajes que deberán traer la paz a su pueblo, amenazado por una conspiración para hacerse con el poder. Su desarrollo será bastante original en todos los sentidos, desde los protagonistas, que serán jóvenes alados que vivirán en una especie de islas flotantes, al planteamiento de los combates, que se desarrollarán por medio de cartas al estilo de juegos como «Phantasy Star Online III CARD Revolution». Además tendrá un apartado gráfico alucinante y unas escenas de vídeo impactantes.







DISNEY Y SQUARE volverán a darse la mano para crear la segunda parte de uno de los RPG más populares que han aparecido en la consola de Sony. Será una aventura fantástica, seguro.

PLAYSTATION 2

AVENTURAS MUY "ANIMADAS"

KINGDOM HEARTS II

Compañía: Square-Enix **Lanzamiento:** Finales de 2005 (Primavera en Japón)

EL ARGUMENTO: Pese a que la trama del juego no ha sido todavía desvelada del todo por parte de sus desarrolladores, sí que conocemos varios detalles. El primero es que el protagonista volverá a ser Sora, un joven que estará acompañado por varios personajes de Disney, como el pato Donald o Goofy. La historia se desarrollará un año después que la que vivimos en el primer título de la saga, y nuestra meta volverá a ser acabar con un ejército de "Heartless".

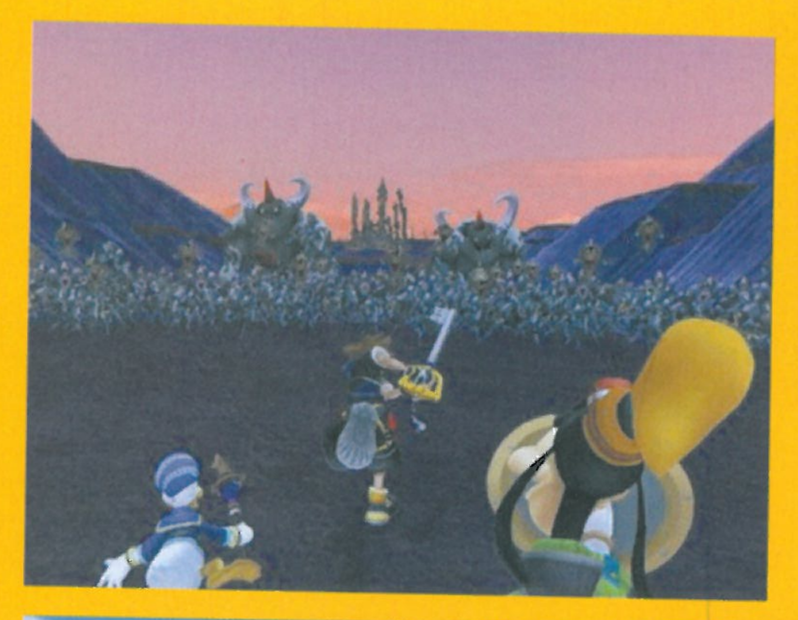
EL DESARROLLO: Esta aventura será muy parecida al primer «Kingdom Hearts» en cuanto a la mecánica de juego se refiere. Así, tendremos que explorar un buen número de mundos distintos y hablar con una gran cantidad de personajes bastante conocidos por todos nosotros (como Hércules, Hermes, héroes de la saga «Final Fantasy», etc.), algunos de los cuales se unirán en nuestro viaje. Los combates en tiempo real estarán bien presentes, batallas en las que podremos observar los nuevos poderes de los protagonistas: controlar a un enemigo por un tiempo limitado, lanzar rayos, golpear a los rivales varias veces en el aire... Sin embargo, la habilidad más alucinante de todas será la denominada Combination Drive, una técnica que permitirá a Sora fusionarse con otro personaje durante un espacio de tiempo determinado para formar así un protagonista totalmente nuevo y muy poderoso. ¡Qué pasada!

Otros aspectos novedosos serán el sistema de cámaras, mucho más fiable que el original, y el renovado motor gráfico, que permitirá mostrar en pantalla personajes y decorados mucho más detallados. Todos estos elementos darán forma a uno de los mejores RPG que veremos este año. HC

SORA

ESTE MUCHACHO repetirá papel protagonista en «Kingdom Hearts II», y también volverá a estar acompañado por otros personajes de Disney y Square.

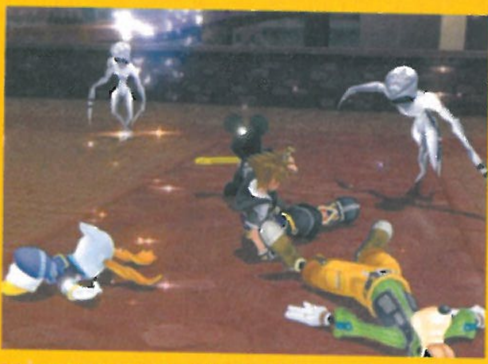






TÉCNICAMENTE el juego volverá a ser muy colorido, pero el motor gráfico renovado permitirá mostrar personajes más detallados.





LOS COMBATES EN TIEMPO REAL contra los malvados "Heartless" serán muy abundantes... ¡y peligrosos!



UNA NUEVA HABILIDAD de Sora le permitirá fusionarse con alguno de sus compañeros de aventuras para convertirse en un nuevo personaje. ¡Qué pasada!

LA ALTERNATIVA

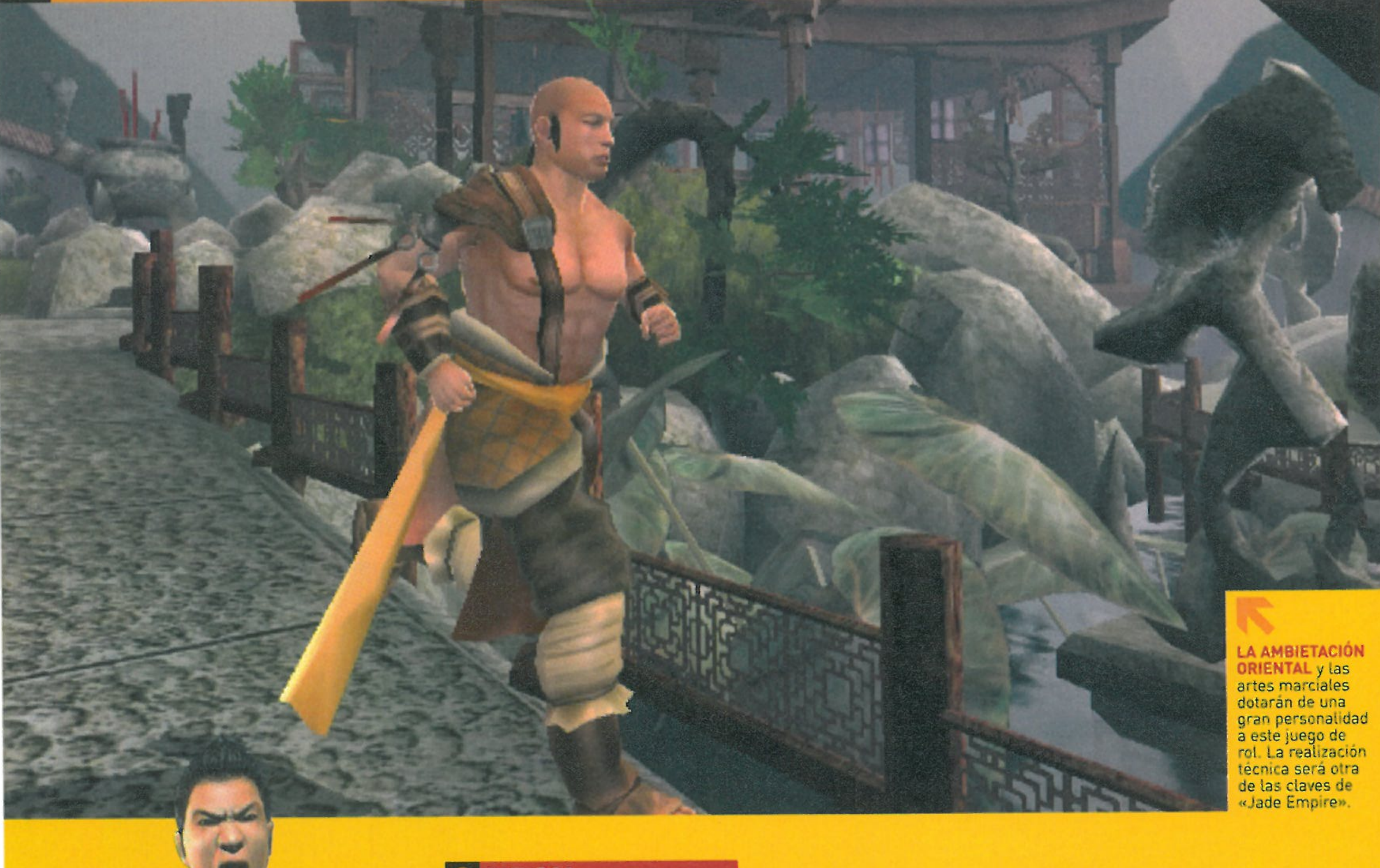
Tales of Rebirth

Compañía: Namco **Lanzamiento** 2005

La nueva entrega de la popular saga «Tales», de Namco, nos pondrá en la piel de dos protagonistas, Veigue y Claire, que vivirán una gran aventura que reunirá los principales ingredientes de todo RPG: combates, exploración y diálogos con decenas de personajes secundarios. Las notas más características del juego serán dos: el peculiar sistema de combates, que nos permitirá movernos por tres planos distintos (como sucediera en «Tales of Symphonia» de GameCube) y, en segundo lugar, el llamativo apartado gráfico, que mostrará coloridos escenarios realizados en 3D por los que se moverán los personajes, que estarán diseñados en 2D.







LA AMBIETACIÓN ORIENTAL y las artes marciales dotarán de una gran personalidad a este juego de rol. La realización técnica será otra de las claves de «Jade Empire».

XBOX

ROL EN LA CHINA IMPERIAL
JADE EMPIRE

Compañía: Bioware **Lanzamiento:** Primavera de 2005 (En Europa y EE.UU.)

EL ARGUMENTO: El mundo de «Jade Empire» estará inspirado en la antigua China, un lugar peligroso donde nuestro protagonista se entrena para llegar a ser maestro de artes marciales. De repente, una fuerza sobrenatural amenazará la armonía del Imperio, y nos veremos obligados a viajar desde las montañas de la Tierra de los Espíritus Aulladores a los jardines de la capital mientras acabamos con los demonios que se crucen en nuestro camino.

EL DESARROLLO: El último juego de los creadores de «Baldur´s Gate» combinará partes de exploración en tres dimensiones con un innovador sistema de combate en tiempo real. Armados con espadas o con las manos vacías, podremos cambiar nuestro estilo de pelea en cualquier momento, lo que nos permitirá dominar decenas de golpes diferentes. Y, como toda ayuda es poca, también habrá que reclutar nuevos compañeros (con un aspecto, una voz y una técnica de combate únicos) a los que podremos ordenar que cumplan misiones en nuestro nombre o, simplemente, que nos acompañen a lo largo de este peligroso viaje.

Poco a poco, nuestro aprendiz irá aumentado sus características y ganando habilidades místicas, como ralentizar el tiempo o lanzar descargas, que le harán más poderoso. Todos estos cambios no sólo se apreciarán en su efectividad, sino también en su aspecto y en sus nuevas animaciones. Y por cierto, estos no son los únicos cambios que apreciaremos a medida que avanza el juego, porque los escenarios serán totalmente interactivos y estarán diseñados para que tengamos la sensación de explorar siempre zonas desconocidas. HC

MING

ESTE GUERRERO, junto con el "Tigre" Wang y la "Flor de Loto" Wu, es uno de los tres protagonistas que se podrán escoger al principio del juego. Se trata del personaje más rápido de todos, y es experto en manejar armas ligeras.





LOS ALIADOS que se unan a nuestro grupo podrán cumplir misiones en nuestro nombre o, sencillamente, acompañarnos.





LOS ATAQUES ESPIRITUALES dependerán de la cantidad de "focus" o concentración que acumulemos.



LOS ESTILOS DE COMBATE se podrán cambiar en cualquier momento del juego utilizando la cruceta de control. Así el número de golpes disponibles será insuperable.

LA ALTERNATIVA

The Bard´s Tale

Compañía: Ubisoft ■ **Lanzamiento 2005**

Seguro que ya estáis un poco cansados de tener que rescatar a la chica y hacer el "panoli" por todo el reino vestidos con leotardos. Pues habéis tenido suerte, porque «The Bard´s Tale» aprovechará este mundo medieval para traernos un juego de rol más descarado, en el que además de pelear y buscar tesoros, tendremos que participar en tronchantes conversaciones y tratar de ligarnos al mayor número posible de chicas. Todo esto, enmarcado por unos brillantes gráficos (se trata del mismo motor que «Champions of Norrath») una banda sonora vocal muy cuidada y una libertad de juego sorprendente, que nos invitará a jugar una y otra vez.



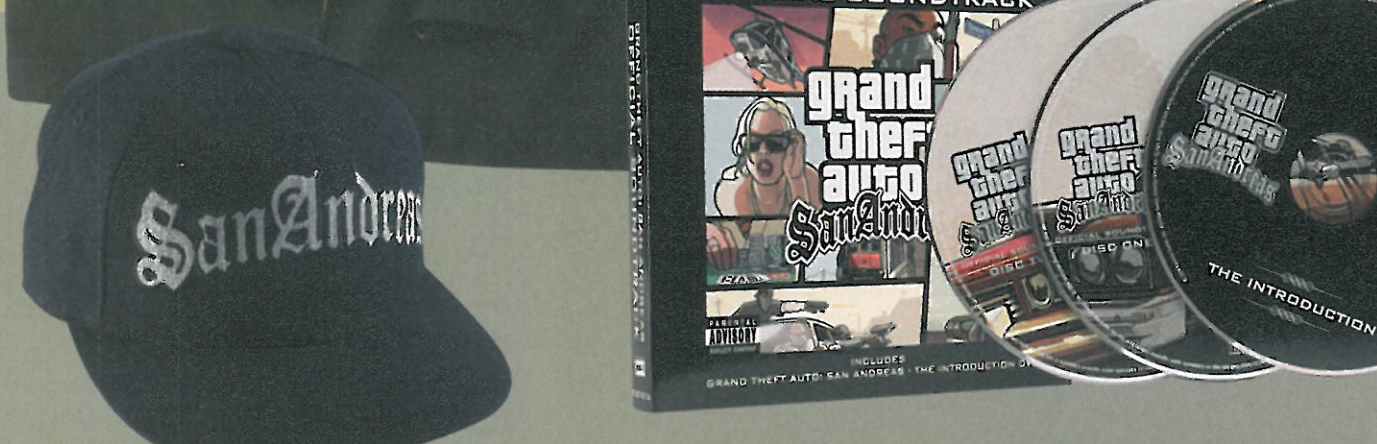


CONCURSO

SORTEAMOS: 20 LOTES DE:



CAZADORA + GORRA + Pack de Banda Sonora de 2 CDs que incluye el DVD exclusivo de la historia de San Andreas



Y 20 Packs de Banda Sonora de 2 CDs que incluye el DVD exclusivo de la historia de San Andreas



¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra gtahc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".
BASES DEL CONCURSO
1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de febrero de 2004.
PlayStation
PlayStation.2
18+
www.pegi.info
©2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo Grand Theft Auto y el logo Grand Theft Auto son marcas com ciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" y son marcas comerciales registradas de Sony mputer Entertainment Inc. odas otras marcas o marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Este juego contiene lenguaje y comportam ntos violentos y no deberi er a piado para personas con menos de 18 años. La historia, nombres e incidentes que están en el juego son ficticios. Ninguna identificación o similitud personas actuales, vivas o muert o con hechos actuales son intencionados o deben ser deducidos. Cualquier parecido es coincidencia. Los diseñadores y editores de este videojuego no ueban, consienten o animan e ni una manera este tipo de comportamiento.

¿aún no reciclas?

sólo en Daily Price compramos tus cds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE

902 157 418

CENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



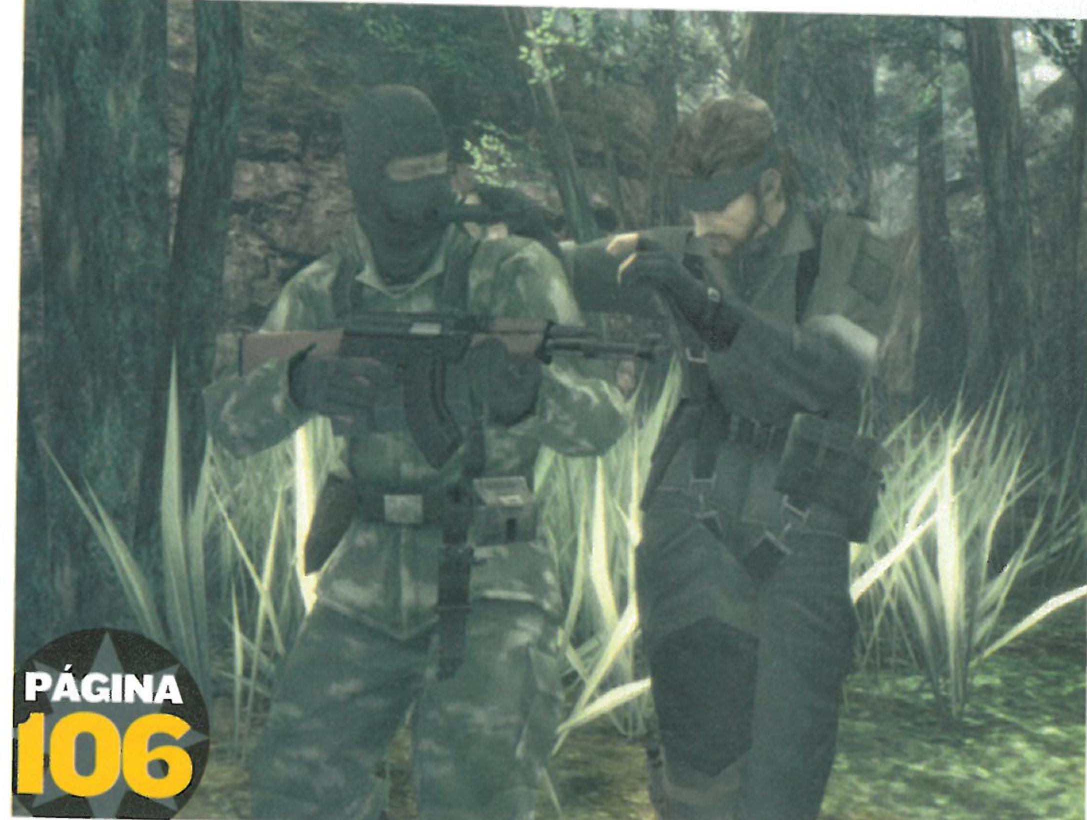
PÁGINA 112

«ACE COMBAT 5» Después de pilotar los cazas más modernos a velocidades supersónicas, estamos dispuestos a puntuar este sensacional simulador.



PÁGINA 116

«UEFA CHAMPIONS LEAGUE» Los mejores clubes de Europa compiten para llevarse la Liga de Campeones... en nuestra consola.



PÁGINA 106

«METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER» El espía más famoso de los videojuegos protagoniza un espectacular análisis de seis páginas en el que descubrimos todos los pormenores de su última aventura. Imprescindible.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
www.pegi.com


16+ EDAD RECOMENDADA


SEXO


MIEDO


VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ


DROGAS


DISCRIMINACIÓN



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanz.: Marzo ■ 16+

INFILTRACIÓN Y SUPERVIVENCIA a partes iguales son los ejes sobre los que se mueve esta sensacional aventura, que además presume de tener uno de los mejores apartados técnicos de PS2.

EL MEJOR ESPÍA SOBREVIVE

MGS 3: SNAKE EATER



Después de ser coronado como rey de los juegos de infiltración, Snake vuelve a las consolas para demostrar que también es experto en camuflaje y supervivencia.

■ **LOS AGENTES SECRETOS "DE VERDAD"** nacieron durante los años sesenta, cuando los Estados Unidos y la Unión Soviética se jugaban el destino del mundo en plena "guerra fría". Y precisamente es en este momento tan delicado cuando una facción rebelde del ejército ruso ha secuestrado a Sokolov, un importante científico nuclear, y a su último invento, el tanque nuclear Sagohod. ¿A quién vamos a llamar? Pues a Snake, el agente mejor preparado de la CIA y, de paso, el "padre" de los juegos de infiltración. Sólo él, gracias a su extraordinaria habilidad para cruzar las líneas enemigas sin llamar la atención, parece capaz de atravesar la jungla, recuperar con vida al científico y volar por los aires este primitivo "Metal Gear". Pero hay un inconveniente, además de los centinelas enemigos: nuestro protagonista también tiene que enfrentarse a una selva repleta de trampas y animales salvajes. ¿Será capaz de sobrevivir a todos estos peligros? Veamos qué tal se le da.

→ **PARA AVANZAR SIN SER DESCUBIERTO,** Snake ya no cuenta con el radar "ultramoderno" de las anteriores entregas (no olvidéis que estamos en los sesenta). En su lugar podemos consultar un indicador de camu-







LA PERSPECTIVA ha cambiado gracias al nuevo motor gráfico. Ahora vemos más escenario y podemos mover la cámara.



PARA CAMUFLARSE Snake utiliza trajes tan "sofisticados" como esta gorra de cocodrilo. Aún así, pueden pillarnos.



LA VISTA EN PRIMERA PERSONA nos permite apuntar con más precisión, y también es útil para descubrir algún secreto.

EL SOLDADO INVISIBLE

El camuflaje es una de las novedades más interesantes del nuevo «Metal Gear». Gracias al indicador que aparece en la parte de arriba de la pantalla podemos saber qué probabilidad de vernos tienen los enemigos según la ropa que llevemos puesta y el maquillaje de la cara.



EL MENÚ nos sirve para escoger uniforme y pintura facial. Los trajes se pueden conseguir en el juego o bajarlos de Internet.



EL INDICADOR de arriba a la derecha nos indica cómo nos hemos mimetizado con nuestro entorno. Cuanto más, mejor.





TÉCNICAS DE ESPÍA

Snake está entrenado en las técnicas de combate más avanzadas. Aquí os dejamos una muestra de lo que tiene que hacer:

1. **SOBREVIVIR** con los recursos que nos brinda la selva: comida y medicamentos.
2. **EVITAR AL ENEMIGO** utilizando el camuflaje y los movimientos de Snake, como apoyarse contra la pared.
3. **DISPARAR CON PUNTERÍA** en primera persona, con cualquiera de las más de 20 armas disponibles.

flaje en la esquina superior de la pantalla, y así, dependiendo de la ropa y del maquillaje que llevemos en cada momento (hay cientos de combinaciones posibles) seremos más o menos visibles para nuestros enemigos.

Además, los soldados a los que nos enfrentamos son tan inteligentes que también pueden detectarnos por el sonido, las huellas que dejamos en el suelo o por los animales que salen espantados a nuestro paso. Si no somos capaces de darles esquinazo, tendremos que escoger entre acribillarles, en primera persona, con las más de 20 armas disponibles (desde la pistola de dardos tranquilizantes a un lanzacohetes o al clásico rifle de francotirador) o bien utilizar técnicas de combate cuerpo a cuerpo. Armado con un cuchillo, Snake es capaz de inmovilizar a sus adversarios, interrogarles



SNAKE

EL ESPÍA QUE PROTAGONIZA ESTE JUEGO es un soldado capaz de sacar adelante con éxito las acciones más arriesgadas. En esta misión, además de infiltrarse en territorio enemigo, tendrá que poner a prueba sus dotes de supervivencia.

DETALLES "INFINITOS"

Como es costumbre en la saga «Metal Gear», los escenarios están representados con tal cantidad de detalle que tendréis que recorrerlos unas cuantas veces para descubrirlos todos. Aquí tenéis un breve ejemplo de las cosas que os vais a encontrar:



PLAY2MANIA, nuestra revista "hermana", es una de las lecturas favoritas de los guardias.



EL DISFRAZ de oficial Raidenovic es uno de los mejores guiños a la anterior entrega de la saga.



UN JUEGO DIFERENTE aparece cuando Snake tiene una pesadilla, al cargar la partida.



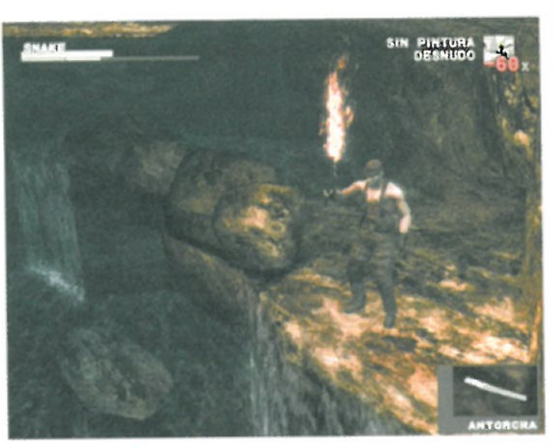
EL SAGOHOD es un tanque con armamento nuclear "antepasado" de los Metal Gear que vimos en otros juegos.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO son muy espectaculares, pero menos numerosas que en los juegos anteriores de la saga.



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS es insuperable. Nos ven, nos escuchan, siguen nuestras huellas, piden ayuda...



LA ILUMINACIÓN, tanto por la luz del sol, como por focos y antorchas, es uno de los efectos gráficos más conseguidos.

LOS ENFRENTAMIENTOS CUERPO A CUERPO

ARMADO CON UN CUCHILLO de supervivencia, Snake es capaz de interrogar a los centinelas rusos, que nos darán importantes consejos, o acabar con ellos. La técnica consiste en agarrarles con el botón Círculo y después presionar L3 para preguntar o el Cuadrado para disparar mientras les usamos como escudo.





EVA

Ella será la única aliada que vamos a encontrarnos sobre el terreno. Además de conseguirnos refugio y equipo, también la vamos a ver con actitud cariñosa hacia nuestro protagonista. En un momento del juego, incluso tendremos que acompañarla por la selva.

(acercando el cuchillo con el control analógico) o acabar con ellos de forma silenciosa.

LOS ESCENARIOS SON LOS MÁS GRANDES y variados de toda la saga. Además de la jungla, nuestra misión transcurre por pantanos, montañas, bases enemigas, etc., y en todos estos lugares encontramos animales y vegetación diferente. Este aspecto es vital para nuestra supervivencia, ya que Snake debe cazar y alimentarse (mediante un menú) con esas más de 30 especies. Cada una de ellas tiene un sabor y una capacidad de recuperación diferente, así que tendremos que ir probándolas todas. Si mantenemos a nuestro protagonista bien alimentado, su barra de energía se irá recuperando poco a poco. Y no es sólo eso: si resultamos heridos también tendremos que practicarnos los prime-





LOS GRÁFICOS combinan unos escenarios gigantescos y llenos de efectos con las mejores animaciones faciales.



LOS ENEMIGOS reaccionan de forma diferente según dónde les hayamos dado, así que apuntad bien.



«SNAKE EATER» ES UNO DE LOS JUEGOS MÁS INTENSOS, PROFUNDOS Y BIEN REALIZADOS DE PS2





NUESTRO ASPECTO cambia según avanzamos, al igual que nuestra barra de resistencia, que crece con el entrenamiento.

ros auxilios (entablillarnos los huesos rotos, quitarnos las sanguijuelas, coser las heridas...) con otro menú. Y para colmo, el espacio de nuestra mochila es limitado, lo que nos obliga a vigilar qué objetos llevamos equipados en cada momento.

→ **EL JUEGO SE DESARROLLA A UN RITMO FRENÉTICO,** intercalando espectaculares secuencias de vídeo (menos frecuentes que en los juegos anteriores) con los enemigos finales más carismáticos. De hecho, a lo largo de las más de 20 horas de duración de «Snake Eater», nos encontramos con muchos momentos de esos que ponen la carne de gallina, desde persecuciones en moto a duelos con francotiradores "invisibles" en el bosque.

Para rematar esta sensacional atmósfera «Metal Gear 3» "tira" de un apartado visual insuperable, en el que destacan las expresiones faciales, los efectos climáticos y la iluminación a diferentes horas del día. Os aseguramos que tendréis que pellizcaros para comprobar que vuestra PS2 es capaz de poner esos escenarios y esos modelos en movimiento. Y aún hay más. El apartado sonoro, con música dinámica y efectos envolventes, es soberbio... especialmente en los momentos en los que suena el tema principal, interpretado por Cynthia Harrell. Claro, que si nos tenemos que quedar con un solo aspecto, preferimos la sensación de "vida" que se respira en la jungla: hojas movidas por el viento, animales que interactúan entre sí, insectos, etc.

→ **CADA LOCALIZACIÓN ESCONDE DETALLES** que os obligarán a jugarlo una y otra vez, desde los guiños a otros video-

LOS MODOS EXTRA

Cuando tengáis dominado el modo historia, podéis entreteneros con los interesantísimos modos extra. Algunos son exclusivos de la versión europea del juego.


SERPIENTE CONTRA MONO es un divertido juego en el que tenemos que cazar simios.


EL MODO DUELO nos permite enfrentarnos contrarreloj a los enemigos finales del juego.


EL TEATRO contiene todos los videos que ya hemos visto durante el juego. Para abrirlos todos hay que terminárselo.



SNAKE
THE SORROW
SIN PINTURA
DESNUDO
-5%
217/501

ENEMIGOS FINALES

▲ **EL SAGOHOD** nos persigue a toda pastilla por las instalaciones militares.

◄ **THE SORROW** vuelve contra nosotros a los fantasmas de los soldados y animales que hayamos eliminado durante el juego.

LA SUPERVIVENCIA SE TRADUCE en evitar los peligros de la selva, como escorpiones y serpientes (Izq.), curarnos cuando estemos heridos, como en el menú del centro, o llenar la barriga con las especies que hayamos cazado, en la pantalla de la derecha.

juegos de Kojima a la posibilidad de sortear enemigos usando la ineludible caja de cartón o jugar a un juego completamente diferente durante los "sueños" de Snake. Además, todos los escenarios nos ofrecen decenas de formas distintas de superar cada situación.

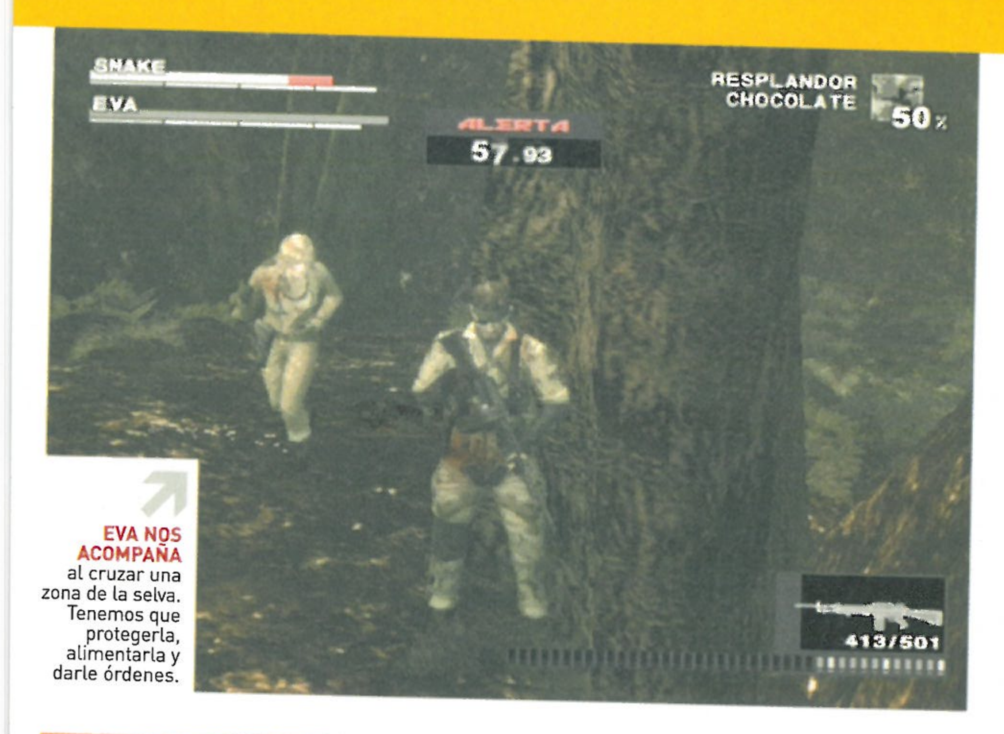
Por si eso fuera poco, a medida que progresamos, vamos abriendo niveles de "Serpiente contra mono", un minijuego en el que Snake tiene que cazar a los simpáticos protagonistas de «Ape Escape», y también desbloqueamos vídeos, conseguimos nuevos adversarios para el modo duelo y recogemos objetos especiales. Como podéis ver todo en «Snake Eater» huele a superproducción.

OCELOT

Aquellos que hayáis jugado a los «MGS» anteriores ya conocéis a este soldado, experto con el revólver, con el que tenemos que combatir en un par de ocasiones.

→EL MEJOR «METAL GEAR SOLID». Si después de todo lo que os hemos contado no estáis convencidos de la insuperable calidad que «Metal Gear 3» derrocha por todos lados, dejadnos que os adelantemos que las





EVA NOS ACOMPAÑA al cruzar una zona de la selva. Tenemos que protegerla, alimentarla y darle órdenes.



LA LIBERTAD DE ACCIÓN es muy amplia, y casi todas las situaciones se pueden superar de diferentes maneras.



LA FÍSICA está muy cuidada, como se puede comprobar por el movimiento de las flores con el viento, o el agua del río.

GADGETS DE ÚLTIMA GENERACIÓN



LA VISIÓN TÉRMICA delata la presencia de fuentes de calor, como personas y animales.



LA AMETRALLADORA DE POSICIÓN puede acabar con un helicóptero en pocos segundos.







LOS ANIMALES, como estos murciélagos, reaccionan a nuestro paso... ¡sobre todo si llevamos una antorcha!

sensaciones que vais a vivir con él superan a cualquier otro título de la serie. Su argumento, bastante más sencillo que el de «Sons of Liberty», os mantendrá tan absortos que no podréis dejar de pensar en él , y su realización, absolutamente magistral, os brindará una sorpresa tras otra. Éste es el «Metal Gear» con el que habíais estado soñando, una obra maestra que pulveriza los límites técnicos de PS2.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA SUPERVIVENCIA multiplica las posibilidades del planteamiento basado en la infiltración.

LA REALIZACIÓN TÉCNICA supera con creces cualquier cosa que hayamos visto antes en PS2.

lo peor

NO ESTÁ DOBLADO, aunque las voces en inglés, con actores conocidos, son una pasada.

EL MODO ONLINE se limita a descargarnos nuevos camuflajes, pero no hay juego por Internet.

alternativas

«Metal Gear 3» está a años luz de cualquiera de sus competidores. La entrega anterior, que está en Platinum, sigue siendo una maravilla, aunque nos quedamos con este. Si os gustan los juegos de infiltración, los dos **«Splinter Cell»** son también grandes juegos, y tienen una orientación algo más realista.

GRÁFICOS Los entornos interactivos son gigantescos y además están sometidos a cambios de luz. Los modelos se llevan otro sobresaliente. **96**

SONIDO La música, de Gregson Williams, es dinámica y en Dolby Prologic II, al igual que sus alucinantes efectos, pero no está doblado. **91**

DURACIÓN La primera partida supera las 20 horas de duración, pero repetiréis una y otra vez. Además, los minijuegos son entretenidísimos. **94**

DIVERSIÓN Es el juego más intenso que recordamos, lleno de posibilidades y con un argumento de fábula. Además, tiene menos vídeos. **97**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

La nueva entrega de «Metal Gear» ha superado nuestras mejores expectativas. Tanto el camuflaje como los aspectos de supervivencia o el combate cuerpo a cuerpo añaden una profundidad insospechada a su genial planteamiento basado en la infiltración. Y por si eso fuera poco, la realización técnica, merced a un nuevo motor gráfico, se sale. Un juego destinado a hacer historia. Seguro que pasará mucho tiempo hasta que juguéis nada tan intenso como este «Snake Eater».

■ SIMULADOR ■ NAMCO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 23 de febrero ■ 16+











LOS COMBATES AÉREOS más espectaculares se dan cita en este simulador lleno de acción y con una gran calidad técnica

LOS REYES DEL CIELO

ACE COMBAT 5

Sólo los auténticos ases pueden liderar un escuadrón de combate como el de este simulador. ¿Hay alguno entre vosotros?

HISTORIA AÉREA

En el modo principal de «Ace Combat 5» nos metemos en la piel de un piloto de las fuerzas armadas que se ve envuelto en un conflicto bélico internacional. Esto es lo que tenemos que hacer para ayudar a nuestro gobierno:

1. **ESTUDIAMOS UN MAPA 3D** para decidir la mejor táctica a seguir en la misión que nos han encomendado.
2. **DAMOS ÓRDENES** con el mando a nuestros compañeros mientras esquivamos el fuego enemigo y cumplimos objetivos.
3. **COMPRAMOS AVIONES** para nosotros y nuestros tres compañeros con el dinero que obtenemos al superar misiones.

■ **PILOTAR UN CAZA DE COMBATE** resulta una experiencia flipante. O por lo menos esa es la sensación que transmite la quinta entrega de «Ace Combat», que es, sin duda, la más completa de esta saga de simuladores. Tras sentarnos en la cabina nuestro avión, nos encontramos con dos modos de juego distintos: en el modo Arcade volamos solos y nuestra tarea es derribar los objetivos que nos marquen dentro de un límite de tiempo establecido, lo que hace que el desarrollo de sus fases sea trepidante. Sin embargo, la mayor emoción del juego está en el modo historia, en el que debemos liderar un escuadrón de tres cazas, a los que podemos dar órdenes sencillas como "cubrir" o "atacar", y superar con su ayuda misiones como defender nuestra base o eliminar los radares enemigos.

→ **LA RECREACIÓN DE TODOS LOS AVIONES** es espectacular y su modelado digno de elogio. Además, los escenarios son muy variados, y a pesar de estar algo vacíos y tener algunas texturas mejorables, se mueven con mu-

↑ CAZA

Para reproducir los aviones que podemos controlar se han tomado como modelo algunos de los mejores cazas de la actualidad. Su apariencia en el juego es clavada a la de los verdaderos y no les falta ni un solo detalle.





LOS ENEMIGOS son muy inteligentes y no paran de hacer maniobras evasivas y de fijarnos por radar para atacarnos.

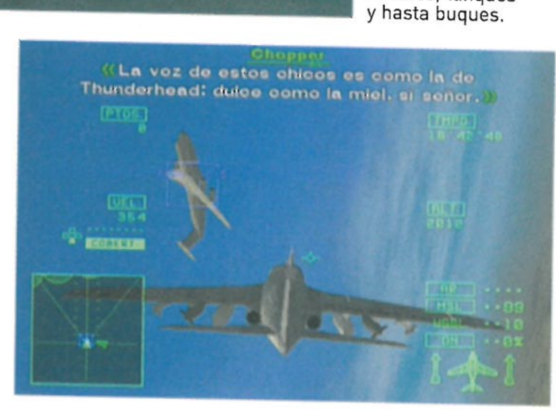


LA VISTA INTERIOR nos permite admirar la reproducción de las cabinas, pero en algunos cazas limita mucho la visión.



LOS OBJETIVOS de las misiones son muy variados. En las de ataque hay que derribar aviones, radares, tanques y hasta buques.





¡ELIGE UNO!

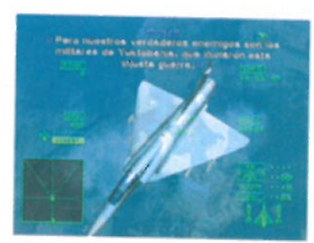
Todos los aviones del juego son recreaciones exactas de cazas que existen en la actualidad y cada uno de ellos posee unas características distintas. Aquí tenéis una muestra de lo que os espera:



A-10A: también conocido como Thunderbolt II este avión destaca por su poderosa ametralladora gatling y su excelente blindaje.



A-6E: Este impresionante caza es ideal para derribar portaaviones y bombardear a baja altura el territorio enemigo gracias a su enorme potencial.



MIRAGE 2000: Las enormes alas en forma de delta y el ligero peso de este caza le otorgan una asombrosa maniobrabilidad y aceleración.

chísima suavidad. Y como ya es habitual en la saga, el control de los cazas es excelente, y con un poco de práctica nos permite hacer todo tipo de virguerías como caídas en picado, loops, etc.

Como punto negativo, lo peor es la ausencia de un modo multijugador, ni siquiera a pantalla partida, (¡uno online hubiera sido la repera!), pero eso no quita para que estemos ante el simulador de vuelo más completo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO HISTORIA** está bastante bien hilvanado y sus misiones son muy variadas.
- **EL CONTROL DE LOS CAZAS** es buenísimo y nos proporciona una libertad de acción total.

lo peor

- **NO TIENE MULTIJUGADOR.** Una pena, porque hubiera sido una fuente de diversión tremenda.
- **LA VISTA INTERIOR** de algunos aviones nos limita la visibilidad por lo aparatosas que son las cabinas.

alternativas

La verdad es este tipo de juegos no acaba de "despegar" en consola, por lo que tampoco hay mucho dónde elegir. Aún así, podéis probar con **«Deadly Skies III»**, un juego similar (aunque inferior) al que nos ocupa y con una historia estilo manga. Por otro lado, **«Energy Air Force Strike!»** busca el realismo por encima de todo, pero no termina de convencer.

GRÁFICOS Los aviones están recreados con todo lujo de detalles y los escenarios, aun estando un poco vacíos, siguen la misma línea. **92**

SONIDO El sonido envolvente alcanza sus cotas máximas con el rugir de los motores y las explosiones, y las voces ambientan muy bien. **90**

DURACIÓN 16 fases en modo arcade, 32 en el modo historia, muchos aviones por desbloquear... El juego es largo. Lástima que no haya multiplayer. **89**

DIVERSIÓN Controlar a los cazas es toda una delicia, además las misiones son muy variadas y los tres niveles de dificultad están ajustadísimos. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Esta genial saga de simuladores de vuelo ha alcanzado en su quinta parte una calidad asombrosa, ya que todos y cada uno de sus apartados están cuidados con mimo. Desde el apasionante modo historia, que nos mete de lleno en un conflicto internacional, hasta su emocionante modo arcade. Sin olvidarnos del exquisito control de los cazas y de un apartado gráfico excelente y repleto de detalles. Así que ya sabéis, si sois de los que flipásteis viendo "Top Gun", con «Ace combat 5» vais a disfrutar con estos cazas.

■ LUCHA ■ SNK ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



ESTE JUEGO DE LUCHA es todo un clásico del género, y ahora vuelve con un nuevo aspecto gráfico en 3D así de espectacular.

EL RENACER DE UN CLÁSICO

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

Terry Bogard, Rock y el resto de luchadores de esta saga ya han dado el salto a las 3D, ¡y el cambio les ha sentado de maravilla!

■ **UNA DE LAS SAGAS DE LUCHA MÁS CLÁSICAS** ha regresado a PS2 con un lavado de cara espectacular: ha pasado de las 2D a las 3D, con lo que el apartado gráfico ha ganado en espectacularidad. Además, los combates uno contra uno ahora son más profundos, porque podemos movernos libremente por los escenarios y eso nos abre nuevas posibilidades, como por ejemplo girar alrededor de nuestro rival y así atacarle por la espalda.

Los 19 personajes que aparecen de inicio en el juego (más alguno que otro oculto) son capaces de ejecutar una gama de movimientos, combos y golpes alucinantes, incluyendo varios ataques especiales capaces de reducir drásticamente la barra de energía del rival si logramos acertarle de lleno. Y lo mejor de todo es que estos movimientos salen casi solos gracias a un sistema de control muy eficaz.

→ **EL ABANICO DE MODOS DE JUEGO ES MUY AMPLIO.** Incluye modalidades típicas del género, como Historia, Versus o Práctica, aunque también encontramos alguna que otra menos frecuente. La más destacada es una llamada Misiones, que nos invita a superar una buena cantidad de retos del tipo golpear a nuestro adversario un número determinado de veces para mandarle a la lona, o hacerlo en un

1 

2 

3 

REPARTIENDO "GALLETAS"

«KOF Maximum Impact» nos invita a participar en una buena cantidad de modalidades de juego, algunas ya típicas en el género y otras en cambio bastante más originales.

1. **HISTORIA:** Es el modo principal y en él tenemos que superar combate tras combate para llegar a enfrentarnos al temible Duke. ¡Es fuerte de verdad!
2. **MISIONES:** Es una desafiante modalidad en la que hay que superar diferentes retos cada vez más complicados. ¿Os atrevéis a probarlos?
3. **PRÁCTICA:** Es la opción ideal para aprender a realizar todos los movimientos y golpes de vuestros luchadores favoritos. ¡Y os podemos asegurar que son unos cuántos!



MAI SHIRANUI

Esta chica es uno de los 19 luchadores que aparecen de inicio en el juego, ¡pero no hay ningún otro como ella!

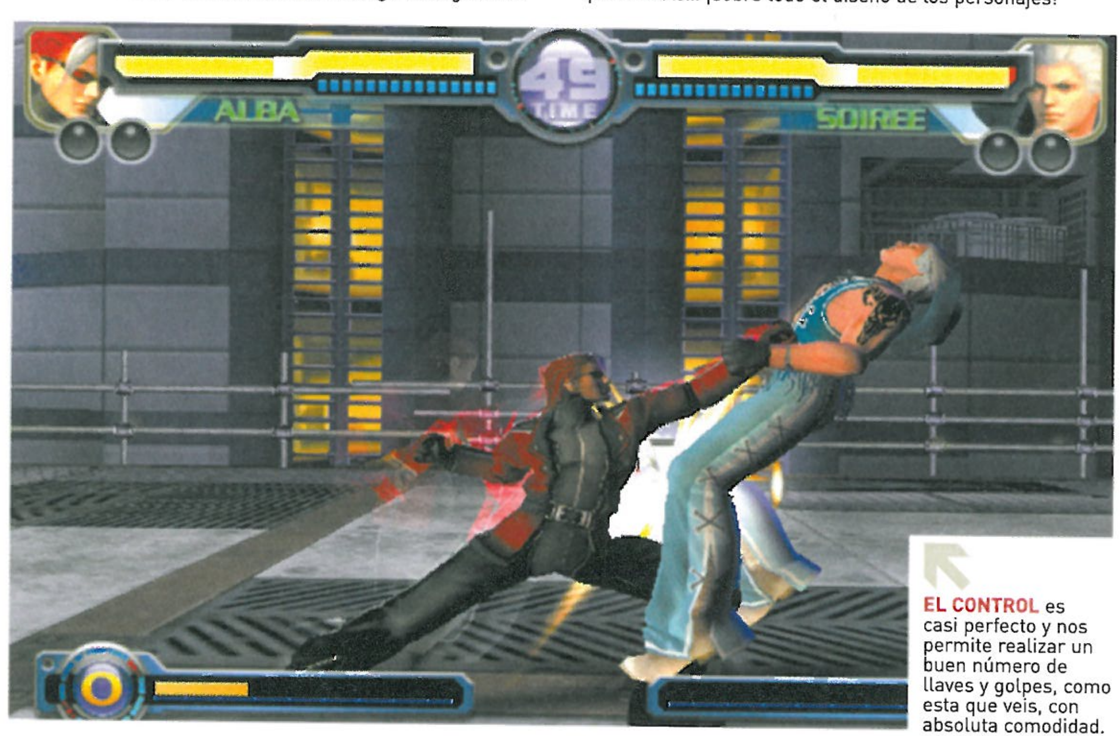




PODEMOS MOVERNOS LIBREMENTE por los escenarios 3D. El suave zoom de la cámara se encarga de seguirnos.

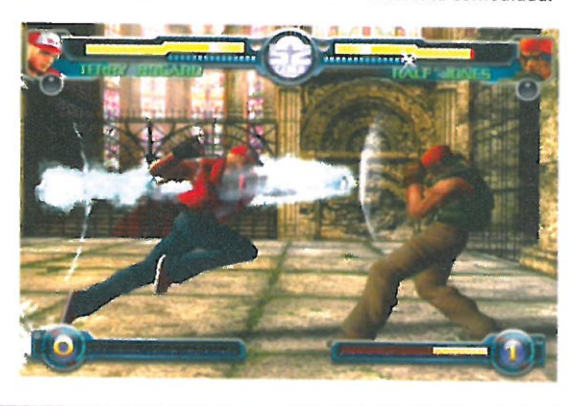


LA CALIDAD TÉCNICA que muestra este título es más que notable... ¡sobre todo el diseño de los personajes!



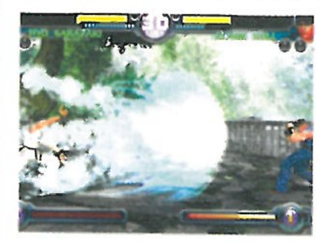
EL CONTROL es casi perfecto y nos permite realizar un buen número de llaves y golpes, como esta que veis, con absoluta comodidad.





¡CONVIÉRTETE EN EL MEJOR!

Para conseguir derrotar a los sucesivos rivales y llegar hasta el combate contra el jefe final, el durísimo Duke, tenemos que entrenar mucho. Sólo así podremos dominar los combos, los golpes especiales y demás técnicas de cada luchador.



LOS ATAQUES ESPECIALES son fundamentales. Si los hacemos correctamente podemos restar mucha vida a nuestros rivales.



PODEMOS ENLAZAR COMBOS de más de quince impactos con determinados luchadores, pero se requiere de cierta práctica.



LAS CONTRAS son perfectas para pillar a los adversarios desprevenidos y, de paso, evitar que nos golpeen con su ataque.

límite de tiempo determinado. ¡Ya veréis cómo termináis totalmente enganchados a esta opción! Y no haréis mal exprimiéndola a tope, porque de esta forma conseguiréis desbloquear interesantes extras, como trajes nuevos para los luchadores.

La única pega importante son las ocasionales ralentizaciones durante los combates, pero no empaña en absoluto un juego de lucha más que recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL LAVADO DE CARA**, que le ha sentado fantásticamente bien a una de las sagas de lucha más clásicas.
- **EL SISTEMA DE CONTROL** es una delicia: parece que los golpes salen solos, hasta los especiales.

lo peor

- **EL NÚMERO DE PERSONAJES QUE PODEMOS ELEGIR**, aun estando bien, puede que sea corto.
- **LAS RALENTIZACIONES OCASIONALES** molestan un poquito, pero sin desesperar.

alternativas

El género de la lucha está mu bien cubierto en PS2. El rey sigue siendo **«Soul Calibur II»**, seguido muy de cerca por otros títulos sobresalientes como **«Tekken 4»**, **«Virtua Fighter 4 Evol.»** o el más reciente **«Mortal Kombat Deception»**. Todos ellos quedan un pelín por encima de este. Además, si sois fans de Goku, probad **«DBZ Budokai 3»**.

- **GRÁFICOS** El paso a las 3D le ha sentado de perlas a la saga. Tanto los variados escenarios como los personajes están muy bien recreados. **89**
- **SONIDO** Las melodías amenizan bien los combates y los efectos de sonido (con alguna que otra voz en inglés) también cumplen con creces. **84**
- **DURACIÓN** Los modos de juego, especialmente el Versus y Misiones, os mantendrán entretenidos durante bastantes meses, seguro. **90**
- **DIVERSIÓN** Los combates son dinámicos y emocionantes, gracias a un cómodo sistema de control que nos pone las cosas bien fáciles. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

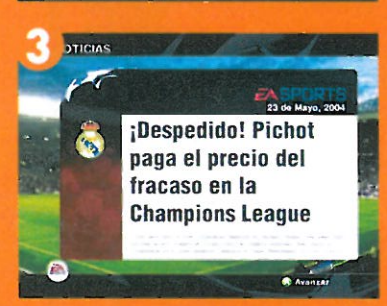
valoración

El cambio a las 3D le ha venido de maravilla a esta famosa saga de lucha. Los programadores han logrado trasladar a este nuevo entorno tridimensional toda la magia y la jugabilidad tan característica de las anteriores entregas, y además han aprovechado al máximo el salto técnico para ofrecernos nuevas posibilidades durante los combates y una mayor espectacularidad gráfica. Puede que no sea el nuevo referente del género, pero desde luego es uno de los mejores arcade de lucha que hemos probado últimamente.







¡A ENTRENAR!

En este juego tenéis todo lo necesario para sentiros como si estuvieseis al frente del equipo de vuestros amores:

1. **CREAR UN ENTRENADOR** es nuestra primera tarea al empezar la temporada. Podemos hacer que se parezca más o menos a nosotros, o que tenga más pinta de "entrenador de perfil bajo".

2. **LA TEMPORADA** nos invita a afrontar la Champions y la Liga al mismo tiempo. Y por si fuera poco, nuestro "presi" nos irá marcando objetivos, como descartar unos jugadores o dar minutos a otros.

3. **LA PRENSA Y LOS AFICIONADOS** (a través de una divertida radio virtual) nos pondrán "a caldo" o nos apoyarán, según cuál sea el rumbo del equipo. Si la cosa no va bien, iremos a la calle.



LA LIGA DE CAMPEONES del 2005 no sabemos si caerá en España, Italia, Inglaterra... Pero está claro que quien la gane deberá hacerlo con nuestro permiso.

NO APTO PARA PERDEDORES

UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Para los que tienen nueve, para los que tienen una, incluso para los que nunca la han jugado. ¡La Liga de Campeones es el sueño de todo futbolero!

■ **NUESTRA CITA CON LA COMPETICIÓN** de más peso entre los clubes europeos era los martes y miércoles. Pero eso ha sido hasta ahora, pues aquí llega un juego que nos permitirá disputar la Champions cuando nos plazca. Y la verdad es que viene bien cargadito, pues disponemos de 239 clubes de toda Europa, con equipaciones y jugadores reales, y 25 estupendos estadios, como el Bernabéu, el Nou Camp o San Siro. Lo más divertido que podemos hacer con ellos es jugar al Modo Temporada, que nos invita a ponernos al mando de nuestro equipo y cumplir sucesivos objetivos, desde clasificarnos para la Champions hasta, por supuesto, ganarla, junto con la liga de nuestro país. Y si vacilarle a la máquina nos sabe a poco, siempre nos quedan sus vibrantes modos multijugador y online.

➔ **EL SELLO DE LA SAGA «FIFA» QUEDA PATENTE** sobre el césped, aunque este juego ha corrido a cargo de un grupo diferente de programadores. Se han mejorado algunos aspectos, como la física del balón o los forcejeos entre jugadores, pero la dinámica de juego es muy similar, pues no falta el gran repertorio de pases de «FIFA», ni los regates con el stick derecho, ni las maniobras al primer toque... Lo

RONALDINHO

El ídolo del Barça no faltará a su cita con los mejores clubes del continente. Y como aquí no tiene compromisos con su selección, no se perderá ni un solo partido.

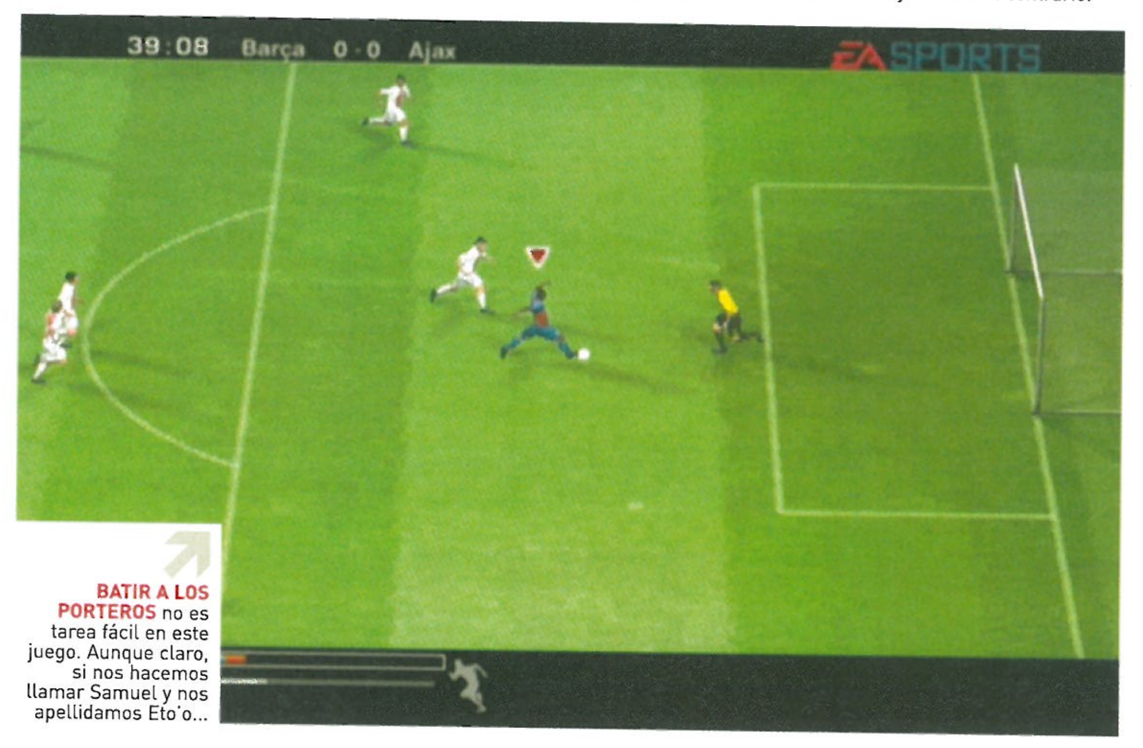




PODREMOS VER las reacciones de nuestro míster a lo largo del partido: cuando marquemos, cuando nos den un baño...



LA FÍSICA DEL BALÓN es más real que en "FIFA", y a veces los jugadores se caen cuando forcejean con un contrario.



BATIR A LOS PORTEROS no es tarea fácil en este juego. Aunque claro, si nos hacemos llamar Samuel y nos apellidamos Eto'o...

SÓLO PARA VALIENTES

Apuntarnos a un torneo en el que nos esperan la Juve, el Chelsea, el Milán o el Manchester no es como jugar con los colegas del barrio. Esto va en serio.



HAY 239 CLUBES para elegir, y claro, no sólo son los clasificados para la Champions de verdad, sino también los de la primera división de las ligas más potentes. ¡A repetir el doblete!



CADA DETALLE que rodea a los partidos nos hace creer que estamos disputando la Champions. Su logo en las camisetas de los jugadores o el césped, su mítica musiquilla...







EL REALISMO del juego es increíble. Los grandes cracks lucen movimientos personalizados (Izq.), los estadios están recreados al detalle (mirad el Bernabéu en el centro) y los jugadores son clavados a los de verdad (Der.). Como veis, aquí Ronaldo también sufre...

que sí se echa de menos es una mejor visión del juego, pues se ha prescindido del radar, lo que nos obliga jugar un poco "a ciegas", y se han incluido unos extraños bordes (a lo Cinemascope) que reducen notablemente el tamaño de la pantalla. En fin, tiene menos equipos y torneos que su hermano mayor, pero es un juego muy recomendable para cualquier fan. Y es que la Champions es la Champions. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LICENCIA** del mejor torneo de Europa es todo un aliciente, con jugadores, equipos y estadios reales.
- **EL REALISMO** de los partidos es aún mayor que en «FIFA» gracias a las mejoras en la física del balón.

lo peor

- **NO HAY RADAR,** y se echa bastante de menos a la hora de jugar en largo o localizar a los jugadores.
- **LOS BORDES NEGROS DE LA PANTALLA,** arriba y abajo, que reducen notablemente la visión.

alternativas

Las opciones son claras en PS2 y Xbox: por un lado, **«FIFA 2005»**, con un desarrollo de los partidos casi idéntico y con un repertorio abrumador de equipos y torneos; por el otro, **«Pro Evo. Soccer 4»**, con menos opciones y sin online, pero con un realismo increíble. En cuanto a los jugones de GC, pueden optar por **«FIFA 2005»** o el algo antiguo **«ISS 3»**.

- **GRÁFICOS** Salvo los extraños bordes, su aspecto es excelente. La mejorada física del balón se suma a los estupendos rostros y animaciones. **91**
- **SONIDO** Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño han hecho un gran trabajo, pero igualar a Lama y González es imposible. En GC está en inglés. **88**
- **DURACIÓN** Lo de centrarse en la Champions hace que falten las selecciones y algunos torneos, pero la Temporada y el online pueden compensarlo. **93**
- **DIVERSIÓN** Los partidos son muy realistas y contamos con una enorme variedad de acciones. Sólo hemos echado en falta la ayuda del radar. **93**

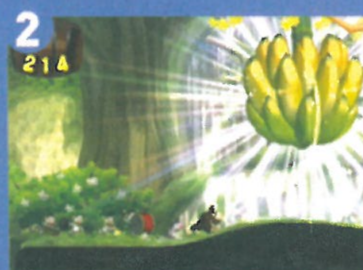
PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Otros juegos ya habían intentado recrear este torneo, y aunque sí lograban captar su ambiente, flojeaban en cuanto saltábamos al césped. Pero este título lo tiene todo para cautivar a los fans de la Champions, pues todo lo que rodea a los partidos está cuidadísimo, y a la hora de jugar, cuenta con todas las virtudes de «FIFA», y hasta lo supera en algunos aspectos. Eso sí, se echa en falta una mejor visión de los partidos y poder jugar con selecciones, lo que puede hacer a más de uno decantarse por un juego menos "exclusivo".

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 60 € (con bongos. Sin ellos, 50 €) ■ Lanz.: 4 de febrero ■ 3+









DONKEY REGRESA A LA JUNGLA para dar muchos saltos. A esto ya estaba acostumbrado, pero ahora no usamos el mando para moverlo, ¡sino los bongos!

EN BUSCA DE LA FRUTA

El plan de Donkey es encontrar unas enormes frutas que hay en las fases. La mecánica es más o menos similar en todo momento:

1. HAY QUE EXPLORAR CADA ESCENARIO para poder conseguir el mayor número de plátanos posible. Si chocamos con los enemigos perdemos algunos, así que hay que tener cuidado.

2. AL FINAL DE CADA ACTO hay una fruta. DK ha de llegar a ella y pegarle un mordisco (dando una palmada). Tras esto, pasa a un minijuego o a la lucha con un jefe.

3. CUANDO COMPLETAMOS EL ESCENARIO, Donkey cuenta las bananas. Con muchas, obtiene medallas que desbloquean más fases.

DONKEY

El mono más famoso de Nintendo vuelve para hacer lo que mejor se le da: ¡saltar como loco!

EL RITMO EN CADA SALTO

DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Donkey no se conforma con utilizar los bongos para hacer música. También le sirven para saltar o vencer enemigos. No preguntéis... ¡hay que jugarlo!

■ **LOS BONGOS QUE LANZÓ NINTENDO** recientemente para GC nos permitían participar en «Donkey Konga», un juego musical, pero... ¿y si los usáramos en un plataformas? ¡Pues esta es la propuesta de «Jungle Beat»! Tocando los bongos controlamos al gorila Donkey Kong: con el izquierdo hacemos que vaya a la izquierda, si damos al derecho se mueve a la derecha, y al golpear los dos a la vez, salta. Además, si damos una palmada Donkey realiza acciones especiales, como romper cosas. Es cierto que también podemos usar el mando normal de GameCube, pero así no tiene tanta gracia.

Con este peculiar control se nos presenta un plataformas similar a los que protagonizaba Donkey en SNES: hay que avanzar dando saltos, sorteando enemigos y cogiendo muchas bananas.

→ **EL OBJETIVO ES LLEGAR AL FINAL DE CADA NIVEL,** donde espera una gigantesca fruta, y al morderla, pasamos de ronda. Pero no es tan fácil, pues los escenarios se tienen que ir liberando





UNA IMAGEN GRANDE DE DONKEY aparece siempre en la esquina izquierda. Así sabemos lo que está haciendo.



LOS OBJETOS DE LOS ESCENARIOS nos ayudan a avanzar. Setas, flores, paredes... cualquier cosa puede ser la clave.



ASÍ DE GRANDES SON ALGUNOS ENEMIGOS que encontramos. Para librarnos de ellos, hay que atontarlos con palmas y golpes.

LA AYUDA DE LA JUNGLA

Como es costumbre, Donkey recibe la ayuda de otros animales en muchos momentos. Aquí tenéis un par de ejemplos de lo que encontráis en el camino.



LOS PÁJAROS nos sirven para ascender. Con los bongos controlamos la dirección, y hay que evitar chocar con obstáculos o el pájaro escapará y habrá que empezar el recorrido de nuevo.



LOS PECES se mueven automáticamente y siguen un camino predefinido, en el que pueden derribar barreras. Nosotros sólo elegimos cuándo nos soltamos para seguir solos.







LOS JEFES FINALES esperan al acabar cada fase y garantizan los momentos más intensos del juego. Algunos proponen peleas de uno contra uno (Izq.), otros nos obligan a realizar saltos a tiempo (Centro) y con otros hay que afinar muy bien la puntería (Derecha).

y para ello es necesario coger muchos plátanos en cada fase. Eso sí, no hay nada más. Ni modos de juego extra, ni multijugador. Ese es quizá el mayor problema del juego, ya que aunque las fases son variadas y numerosas, no nos ofrecen ningún incentivo más. Pero no os preocupéis, que con el modo principal os lo vais a pasar genial y, además, haréis mucho ejercicio. ¡Uf, eso os lo garantizamos! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA ORIGINAL IDEA.** Cuando creíamos que lo habíamos visto todo en esto de las plataformas...

■ **ES ATRACTIVO DE VER.** No tiene gráficos bestiales, pero para lo que quiere mostrar cumplen mucho.

lo peor

■ **LOS JEFES SE REPITEN.** Aunque crece la dificultad, no dejan de tener la misma mecánica .

■ **NO HAY MULTIJUGADOR.** Un juego como este pedía a gritos alguna competición con los colegas.

alternativas

Si queréis sacar más partido a los bongos, solo hay otra opción: **«Donkey Konga»**, que tira más hacia el género musical. Para tener plataformas más complejas, probad **«S. Mario Sunshine»** o **«Rayman 3»**. Por último, si queréis más apariciones de Donkey, tenéis **«S. Smash Bros»**, **«Mario Golf»** o **«Mario Kart»**, aunque él no es el protagonista.

■ **GRÁFICOS** Aunque no incluye efectos especiales destacables, la verdad es que escenarios y personajes son coloridos y muy llamativos. **80**

■ **SONIDO** La música tiene algunas voces en plan "junglero" que quedan la mar de bien. Los efectos son los típicos de un juego de Donkey. **81**

■ **DURACIÓN** Trece fases (más algunas ocultas) son suficientes para un juego de este tipo. Además, las rejugamos para conseguir medallas. **79**

■ **DIVERSIÓN** No se trata de una aventura compleja, pero lo de saltar con los bongos es muy gracioso. Además, hay bastante variedad general. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

La moda de crear novedosas formas de jugar es imparable. En esta ocasión, Nintendo ha sido capaz de crear una nueva propuesta en el duro género de las plataformas. Puede parecer lo contrario, pero este juego adaptado a los bongos es muy sencillo de controlar y divertido. Es como tener un plataformas "de verdad", pero con un sistema más simple. Esto hace que no sea tan apasionante como los grandes, pero mola mientras dura, apoyado por sus simpáticos gráficos. Para jugones jóvenes o que busquen cosas nuevas.

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 





JUGADAS ASÍ DE ALUCINANTES son bastante fáciles de presenciar en este completo simulador de la liga de basket norteamericana.

¿HACE UN PARTIDO?

Como buen juego de basket, «NBA 2K5» ofrece una buena colección de modos de juego (para uno o varios jugadores) con los que disfrutar jugando al baloncesto. Aquí tenéis las tres modalidades más originales:

1. THE ASSOCIATION nos ofrece convertirnos en entrenadores del equipo que deseemos. Podemos trastear con un elevado número de opciones y estrategias durante los partidos.
2. EN EL MODO 24/7 nuestra misión es crear a un jugador y llevarlo a lo más alto. Para eso tenemos que entrenar duro y superar muchos de retos, algunos complicados de verdad.
3. EL BALONCESTO CALLEJERO es la opción ideal para aquellos a los que les gusta jugar sin reglas, ni árbitros, ni presiones. El desarrollo de estas "pachangas" es bastante más arcade.

LOS REYES DE LA CANASTA

NBA 2K5

El mejor baloncesto del planeta no sólo se juega en la NBA, sino también en vuestra propia consola gracias a este estupendo simulador.

PAU GASOL Y LAS DEMÁS ESTRELLAS DE LA NBA regresan a PS2 (la versión para Xbox de este juego se ha quedado por el camino) para demostrar que también son los mejores metiendo canastas virtuales. En la nueva edición de esta clásica saga de Sega encontramos las plantillas actualizadas de todos los equipos de la NBA (que este año han pasado a ser 30 por la incorporación de los Charlotte Bobcats) y una selección de modos de juego impresionante: partidos amistosos, entrenamiento, baloncesto callejero... Aún así, los dos modos de juego que más molan son "The Association" y "24/7". El primero nos da la posibilidad de convertirnos en entrenadores y dirigir los cauces de equipo que queramos, mientras que en "24/7" tenemos que crear a un jugador y participar en varios retos (partidos uno-contra-uno, duros entrenamientos, etc.) para hacer de él una estrella de este fantástico deporte.

EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS ES VIBRANTE, gracias sobre todo a un sistema de control cómodo y versátil que nos permite crear jugadas alucinantes con bastante facilidad. Gracias a él es posible realizar alley-hoops, amagos y fintas de tiro, pasarnos el balón por detrás de la espalda, hacer reversos, bloqueos, etc. Y todo con una suavidad alucinante gracias a la

WALLACE

Ben Wallace, el jugador de Detroit Pistons, es uno de los máximos reboteadores de la liga, y ha prestado su imagen para la carátula del juego.



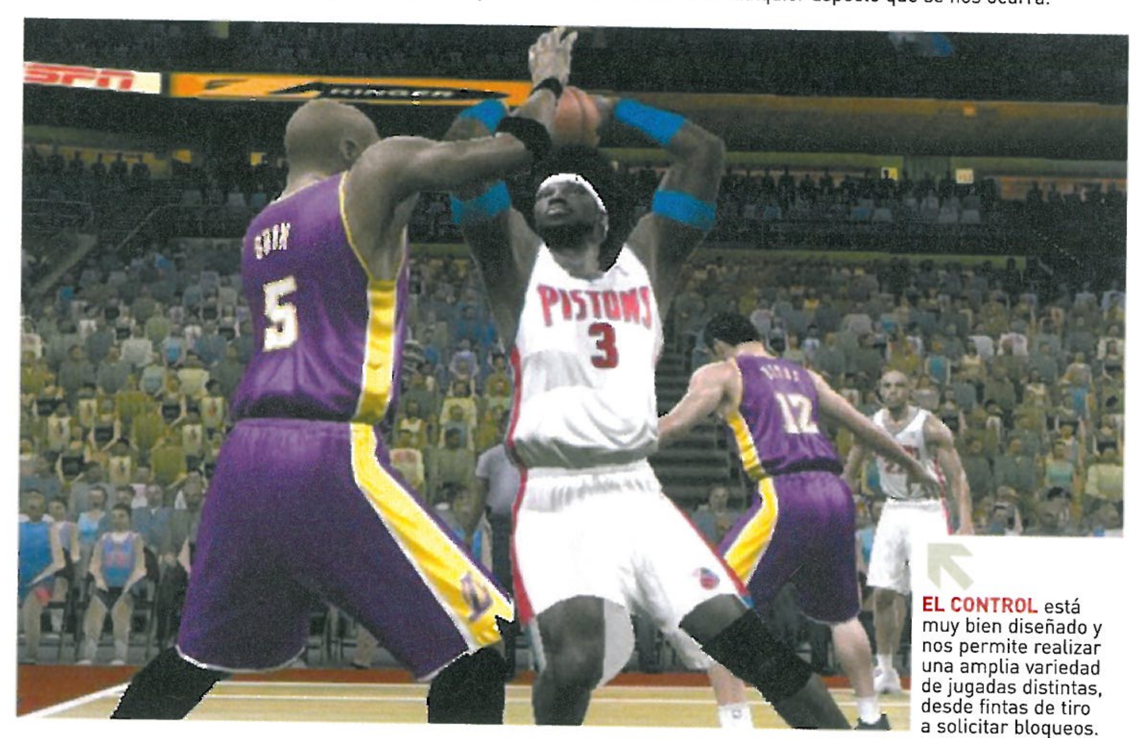




EL NIVEL DE SIMULACIÓN de este título es batante alto. ¡Para conseguir ganar partidos hay que sudar lo suyo!



EL EDITOR DE JUGADORES es completísimo. Podemos modificar casi cualquier aspecto que se nos ocurra.



EL CONTROL está muy bien diseñado y nos permite realizar una amplia variedad de jugadas distintas, desde fintas de tiro a solicitar bloqueos.





ASÍ ES LA NUEVA NBA

En esta campaña 2004/05 del mejor baloncesto del mundo se han producido notables cambios con respecto a la anterior, como movimientos importantes en las plantillas, equipos nuevos, etc. Todos han quedado recogidos en el juego.



SHAQUILLE O´NEAL, el ahora jugador de los Miami Heat, es uno de los traspasos más sonados que se han producido.



LOS CHARLOTTE BOBCATS se han unido a la nómina de equipos que forman la NBA. Y no les va muy bien, la verdad...



LOS NUEVOS PABELLONES, como el FedEx Forum de los Grizzlies, también han sido incluidos en el simulador.

buenas animaciones que poseen los jugadores. El único "debe" importante de «NBA 2K5» lo encontramos en su apartado sonoro, pues aunque el sonido ambiente de los pabellones está bien recreado los comentarios están en perfecto inglés. ¡En los tiempos que corren! Sin embargo, aparte de este pequeño detalle, el resto del juego hará las delicias de cualquier aficionado a la mejor liga de basket del mundo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO** son muy variados y nos mantendrán ocupados durante mucho tiempo.
- **EL CONTROL,** que nos permite crear jugadas de mérito con total comodidad. Dominarlo es otra cosa...

lo peor

- **LOS COMENTARIOS EN INGLÉS,** que restan emoción al desarrollo de los encuentros.
- **ALGUNOS ROSTROS DE JUGADORES FAMOSOS** no terminan de estar bien realizados.

alternativas

El mejor en su género sigue siendo el sensacional **«NBA Live 2005»** de EA Sports, que cuenta con un abanico de opciones y jugabilidad similar a éste pero su apartado gráfico y, sobre todo, sonoro superan las prestaciones de este «ESPN NBA 2K5». Si buscáis algo más arcade, no dejéis de probar **«NBA Street Vol. 2»**, muy bueno.

GRÁFICOS El aspecto de los jugadores es fabuloso, al igual que sus animaciones y el diseño de los pabellones. Sólo fallan algunas caras. **89**

SONIDO La banda sonora y los efectos están bien, pero encontrarnos con comentarios en inglés en los tiempos que corren... molesta bastante. **84**

DURACIÓN La cantidad de opciones y modos de juego puede mantenernos entretenidos durante meses. No os aburriréis con él fácilmente. **91**

DIVERSIÓN Los partidos son del todo emocionantes y muy vistosos de seguir. Además, el control de los jugadores es sensacional. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

«ESPN NBA 2K5» es un simulador de basket que posee un buen número de virtudes y muy pocos defectos, por lo que es un título más que recomendable para cualquier seguidor de este deporte. Además, gracias a un sistema de control muy asequible el juego puede ser disfrutado por cualquier clase de jugón, sea experto o no, pues ya de inicio se pueden realizar jugadas de mérito. Eso sí, llegar a dominarlo y conseguir el anillo de campeón es otro cantar. En resumen, estamos ante un gran simulador.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ ROL ■ SEGA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49 € (8.153 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



ADMINISTRA TU REINO

Para ser los más ricos y poderosos del reino de Ullgress tenemos que administrar correctamente nuestras tropas. La interfaz nos permite, entre otras cosas, hacer lo siguiente:

1. **COMPRAR TROPAS Y ARMAS** en la tienda de nuestro reino. Para ello invertimos el "loot" recaudado para comprar más y mejores soldados. Inexplicablemente no podemos comprar "al por mayor", con lo que esta tarea se hace muy pesada y tediosa al tener que ir uno a uno.
2. **GESTIONAMOS NUESTRAS UNIDADES** y las distribuimos en grupos de cuatro para formar batallones y mandarlos primero a explorar y posteriormente a luchar, aunque no intervenimos en el combate.



LOS COMBATES son constantes dentro de este universo, aunque nosotros no podemos manejar a ningún personaje.



LA POSICIÓN de nuestros soldados y su equipamiento (que elegimos antes de la batalla) es determinante para la victoria.







LA MECÁNICA del juego es muy sencilla: Mandamos a nuestras unidades para que busquen reinos.(Izq.) Una vez localizados enviamos un cuarteto de soldados (Centro) y una vez vencidos, recaudamos su "loot".(Der.).

EL MUNDO A TUS PIES

POCKET KINGDOM

Ahora que Alejandro Magno está tan de moda, es el momento de imitarle conquistando todos los territorios por donde viajemos.

■ EL PRIMER JUEGO DE ROL ONLINE para una portátil llega a N•Gage, y lo hace con un sistema de juego que nos obliga a usar la estrategia liderando nuestras tropas para poder conquistar el mayor número de reinos y recaudar así riquezas. Para ello contamos con un número limitado de "Loot", la moneda local del universo «Pocket Kingdom», con la que tenemos que comprar unidades de soldados, magos y guerreros, así como las armas y el equipamiento necesario para combatir frente a otros reinos y conquistarlos. A medida que vencemos y conquistamos, nuestras tropas y riquezas van mejorando progresivamente.

→ EL JUEGO ONLINE CON N•GAGE ARENA es casi el único modo de pasárselo bien con este juego ya que el modo offline es demasiado lento y tedioso (aunque necesario para recaudar riquezas y emplearlas en Internet). El planteamiento general mola, pero en las batallas somos simples espectadores ya que ni podemos dar órdenes ni manejar a nuestros soldados, y su resultado final depende de las estadísticas.

Los coloridos escenarios 2D y las infinitas posibilidades de coleccionar los distintos objetos son, junto al online, las bazas de este innovador juego de rol.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	74

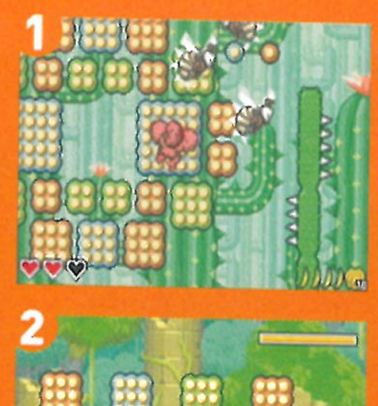
Valoración El planteamiento es ambicioso, pero no está muy bien resuelto al comprar y combinar nuestras tropas mediante un interfaz poco optimizado. El modo online es su baza..

PUNTUACIÓN FINAL 78



MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: 4 de febrero ■ 3







COMO MOLA HACER EL MONO

El sistema de control de «King of Swing» es cuando menos innovador: debemos controlar cada mano del gorila de forma independiente, y movernos de un saliente a otro para superar los niveles y llegar al final.

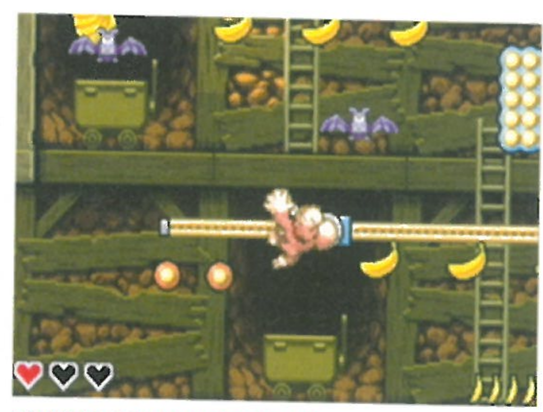
1. DONKEY DEBE TREPAR por estos paneles y subir a lo más alto para encontrar la salida. ¡Cuidado con los peligros que acechan!

2. LOS JEFES FINALES requieren que usemos el escenario a nuestro favor. A este bruto mecánico se le derrota saltando contra su carcasa.

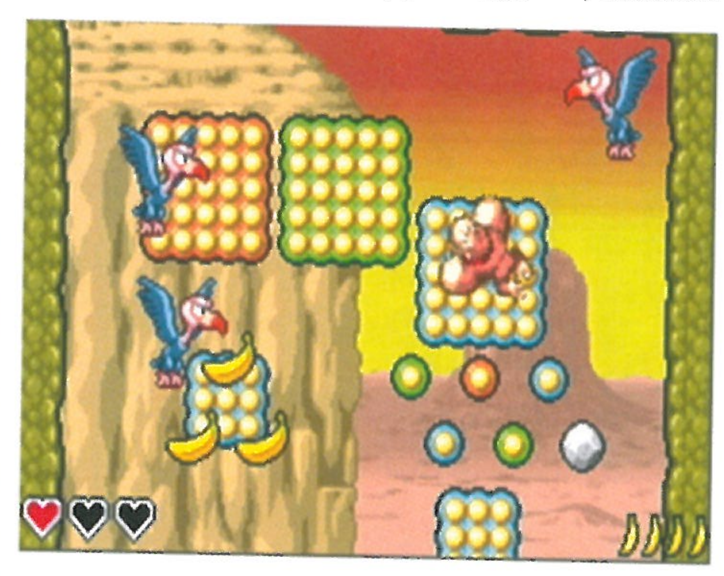
3. EL MODO MULTIJUGADOR nos enfrenta contra viejos conocidos de Donkey en pruebas como carreras de obstáculos, persecuciones, combates...



PARA DERROTAR A LOS JEFES FINALES usamos diversas estrategias, como arrojarle rocas a este pájaro de fuego.



PODEMOS ACTIVAR MECANISMOS como esta manivela, y de así acceder a nuevas zonas ¡y a más bananas, claro!





ES HORA DE TREPAR por todo tipo de escenarios con nuestro colega Donkey.

POR UN PUÑADO DE PLÁTANOS

DONKEY KONG KING OF SWING

Donkey Kong ha sentido la llamada de la naturaleza y se va a dedicar a lo que de verdad le mola: coger muchas bananas.

EL BUENO DE DONKEY KONG debe ser el gorila más ajetreado del mundo. Resulta que el plasta de King K. Rool le ha robado las monedas a él y a sus amigos, y ahora de nuevo le toca a nuestro simio recuperarlas todas y derrotar a los secuaces del malvado lagarto, recorriendo los variopintos escenarios de la jungla. Podemos conseguir también muchos plátanos, que nos permiten recuperar salud y mejorar temporalmente nuestras habilidades, ¡y todo lo hacemos trepando, como buenos monos!

EL CONTROL DEL JUEGO ES REALMENTE ORIGINAL: cada escenario tiene unos paneles con asideros a los agarrarse. Controlamos cada mano de Donkey con L y R, para agarrarnos de un coco a otro, y con ambos botones saltamos cortas distancias. ¿Os parece sencillo? Pues ya veréis los niveles más elaborados, con tornados, cataratas, pinchos y todo tipo de trampas. Ah, y muchos enemigos y jefes finales.

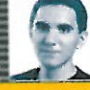
Cuando la cosa se ponga dificililla, podemos tomarnos un respiro con otro amigo vía link, o bien en el modo multijugador contra viejos conocidos de la saga, en pruebas de carreras o combate. Mucha diversión para uno de los plataformas más originales de esta temporada.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	87
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	90

Valoración El desarrollo de este juego de nuestro gorila favorito es original a rabiar. Es además un cartucho exigente, que recompensa la pericia con buenas horas de diversión.

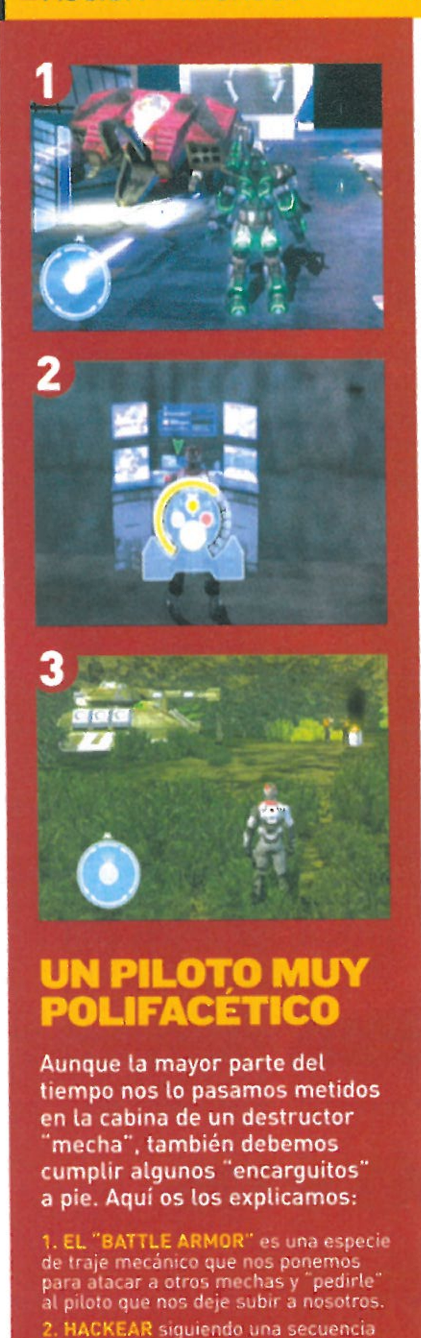
PUNTUACIÓN FINAL 89



JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ

■ ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





UN PILOTO MUY POLIFACÉTICO

Aunque la mayor parte del tiempo nos lo pasamos metidos en la cabina de un destructor "mecha", también debemos cumplir algunos "encarguitos" a pie. Aquí os los explicamos:

1. **EL "BATTLE ARMOR"** es una especie de traje mecánico que nos ponemos para atacar a otros mechas y "pedirle" al piloto que nos deje subir a nosotros.

2. **HACKEAR** siguiendo una secuencia de botones que debemos pulsar según sale en pantalla sirve para desbloquear puertas y derribar a los "mechas".

3. **INFILTRARNOS EN BASES ENEMIGAS** es otra de nuestras tareas en el juego. Mucho ojo porque cuando vamos a pie somos vulnerables y un solo disparo nos manda al otro barrio.



DISPAROS Y DESTRUCCIÓN a lomos de un "mecha" o de un tanque son los ingredientes de este nuevo shooter futurista.



LOS ENEMIGOS FINALES son de un tamaño y potencia descomunal. Esta "araña" cibernética es un claro ejemplo.







LOS "MECHAS" tienen un armamento propio que podemos ir mejorando.

LA REBELIÓN DE LOS "MECHAS"

MECHASSAULT 2: LONE WOLF

¿Tu robot habla, baila e incluso pela patatas? Pues estos son capaces de volar, escalar... ¡y hasta destruir edificios enteros!

■ **ESTE POPULAR SHOOTER EN TERCERA PERSONA** protagonizado por "mechas" continúa sus batallas intergalácticas en una secuela que mantiene el mismo estilo de juego (avanzar por los amplios mapeados cumpliendo una serie de objetivos, como destruir una base enemiga o protegerla) e incorporando nuevos elementos como la posibilidad de "hackear" mechas de mayor potencia para poder ocuparlos. Y es que una de las novedades más importantes es que ahora podemos bajarnos del robot cuando queramos para, por ejemplo, infiltrarnos silenciosamente en una base enemiga y así robar un nuevo "mech" mas poderoso.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR TIENE MUCHA MIGA**, tanto a pantalla partida como (sobre todo) online. En él tenemos que coordinamos con más compañeros a modo de clan para combatir en los distintos escenarios siguiendo los clásicos sistemas de Batalla o Captura la Bandera.

Técnicamente, «Mechassault» apenas ha evolucionado con respecto a la primera entrega, lo que hace que sus gráficos nos parezcan demasiado simplones, pese a la inclusión de nuevos efectos en las múltiples explosiones. No es la bomba, pero aprovecha bien el juego online. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Este shooter está enfocado al modo multijugador online por lo que si tenéis Xbox Live! es una muy interesante opción. El modo historia nos ha parecido muy monótono.

PUNTUACIÓN FINAL 81

Última novedad!! *Just lose it* Eminem **ref. justlose**

TOP
- Sé lo que hicisteis/ Melendi/ **hicisteis**
- My boo/ Usher & Alicia Keys/ **boo**
- Lose my breath/ Destiny's Child/ **mybreath**

OCIOMOVIL 5354

Toda la música que te gusta

Las mejores melodías disponibles en tonos y en polifónicas.

actualidad

	REF.
Missing/Evanescence	missing
Precisamente ahora/David DeMaria	preciosa
Curtain falls/Blue	curtain
Me derrumbo/David Bisbal	derrumbo
I believe in you/Kylie Minogue	inyou
Sopa fría/M-Clan	sopa
Sunrise/Duran Duran	sunrise
Antes muerta que sencilla/María Isabel	sencilla
Tú no tienes alma/Alejandro Sanz	almasanz
Fin de semana/Estopa	fin
Escucha atento/Laura Pausini	escucha
Romeo y Julieta/Jarabe de Palo	julieta
My prerogative/Britney Spears	prerogative
Es mi soledad/Antonio Orozco	misoledad
Mi gente/Camela y Arrebato	gente
Fly/Hilary Duff	flyduff
Carlito Marron/Carlinhos Brown	carlito

cine y tv

	REF.
Superman	superman
Aquí no hay quien viva	viva
Embrujadas	embrujadas
Los Serrano	serrano
El Equipo A	equipoa
Los Simpsons	simpsons
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Futurama	futurama
Friends	friends
Star Wars	starwars
Indiana Jones	indiana
James Bond	bond
La Pantera Rosa	pantera
Los Picapiedra	picapiedra
Misión Imposible	mision
Matrix	matrix3
Rocky	rocky
Siete vidas	siete
Terminator	terminator
El coche fantástico	kitt
Benny Hill	benny
Smallville	smallville
Star Trek	startrek
Torrente	apatrullando

rock

	REF.
Paint it black/Rolling Stones	paintit
12 51/The Strokes	1251
Briblibribli/Extremoduro	bri
Litros de alcohol/Ramoncín	litros
Highway to hell/ACDC	highway
Vals obrero/SKA-P	obrero
Jesucristo García/Extremoduro	jesucristo
Light my fire/The Doors	myfire
Maneras de vivir/Leño	maneras
Marihuana/Porretas	marihuana
So payaso/Extremoduro	payaso
Víspera de todos los santos/Los Suaves	vispera
Feo/Fito y los Fitipaldis	feo
Camino de la cama/Siniestro Total	cama
One/Metallica	one
Sweet dreams/Marilyn Manson	sweet
Smells like teen spirit/Nirvana	teen

Himnos

	REF.
Barcelona	barcelona
Real Madrid	madrid
Atlético de Madrid	atletico
Sevilla	sevilla
Valencia	valencia
Espanyol	espanyol
Betis	betis
Osasuna	osasuna
We are the champions/Queen	champions
The Champion League	league

TOP actualidad

- Vértigo/U2 **ref. vertigo**
- She will be loved/MAROON 5 **ref. beloved**
- Tan solo palabras/MARC ANTHONY **ref. palabras**
- Quiero ser tu sueño/ANDY & LUCAS **ref. sueno**
- Welcome to my truth/ANASTACIA **ref. truth**
- Enjoy the silence/DEPECHE MODE **ref. enjoy**
- No soy un bastricboy/JUANSHOWS **ref. bastric**
- Por qué no ser amigos/HOMBRES G **ref. amigos**
- Tilt ya head back/NELLY & CHRISTINA AGUILERA **ref. tilt**
- Baila morena/HECTOR & TITO **ref. morena**



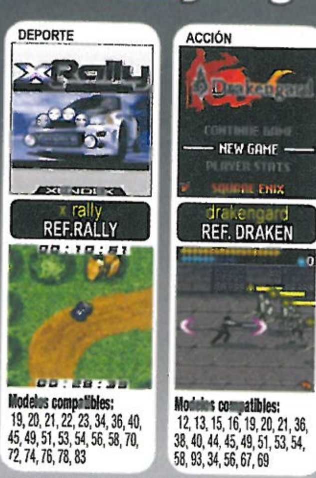
Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOHBY** para bajarte un tono o **POLIHBY** para bajarte una melodía polifónica, seguido de un espacio y la referencia de la melodía elegida. **Ej: TONOHBY JUSTLOSE o POLIHBY MYBREATH**

salvapantallas a todo color



Envía un mensaje al **5354** con el texto **FOTOHBY** (espacio) y la referencia del salvapantallas que más te guste. **Ej: FOTOHBY SOL01**

nuevos juegos java



Modelos compatibles: 19, 20, 21, 22, 23, 34, 36, 40, 45, 49, 51, 53, 54, 56, 58, 70, 72, 74, 76, 78, 83

Modelos compatibles: 12, 13, 15, 16, 19, 20, 21, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 51, 53, 54, 58, 93, 34, 56, 67, 69

Modelos compatibles: 19, 20, 21, 34, 36, 38, 40, 44, 45, 49, 50, 51, 53, 54, 56, 58, 87, 93

Envía **JUEGOHBY** (espacio) y la referencia del juego que quieres al **5354**. **Ej: JUEGOHBY SOLITARY** para disfrutar del juego SOLITARIO.

Referencias de móviles compatibles: 7 MOT-T720 12 MOT-V300 13 MOT-V500 15 MOT-V525M 16 MOT-V600 19 Nokia3100 20 Nokia3200 21 Nokia3300 22 Nokia3410 23 Nokia3510i 34 Nokia3650 36 Nokia5100 38 Nokia6100 40 Nokia6220 44 Nokia6600 45 Nokia6610 49 Nokia6220 51 Nokia7210/53 Nokia7250 54 Nokia7250i 56 Nokia7650 58 Nokia N-Gage 67 SHARP GX10 69 SHARP GX20 70 SIE-C55 72 SIE-C60 74 SIE-M55 76 SIE-MC60 78 SIE-S55 83 SIE-SL55 87 SonyEricssonT610 90 SonyEricssonT630 91 SonyEricssonZ600 92 Nokia6230 93 Nokia N-GageQD



Para bajarte un sonido real envía **SONOHBY** al **5354** seguido de un espacio y la referencia del **SONOCLIP** que deseas. **Ej: SONOHBY ERUCTO** (ver móviles compatibles)

Divertidos	Deportes	Animales	Varios	Terror
tarzan	campeones	caballos	telefono	terror1
picapiedra	gol	cerdos	bebes	thering
eructo	pito	vacas	modem	terror2
pedos	coches	ovejas	police	grito
cisterna	tenis	perros	hiphop	risatan
atasco	oeoeoeoe	gallos	aliens	terror
risa	bicicleta	patos	laser	paliza

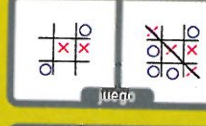
MÓVILES COMPATIBLES: Alcatel 735, Motorola v300, v525, v600; Nokia 3650, 3660, 6220, 6230, 6600, 6650, 7200, 7600, 7610, 7650; Panasonic g60, x60, x70; Sagem myx5, myv65; Samsung e700, S300.

SALVAPANTALLAS animados













Envía un mensaje al **5354** con el texto **ANIMADOHBY** (espacio) y la referencia del animado que más te guste. **Ej: ANIMADOHBY CESPED**



¡Ponle tú nombre al móvil!
Envía al **5354** el texto **NOMBRECOLORHBY** seguido del nombre que quieras junto con el número del modelo elegido
Ej: NOMBRECOLORHBY JAVI82



Atención al cliente:
91 640 48 11
www.ociomovil.com

REBAJAS ZONA JUEGOS®

Compra HASTA 3 VIDEOJUEGOS EN LA MISMA VISITA y CONSIGUE MÁS DESCUENTOS

SI COMPRAS 1 VIDEOJUEGO



10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

SI COMPRAS 2 VIDEOJUEGOS



10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

+15% DTO. EN EL **SEGUNDO** VIDEOJUEGO

SI COMPRAS 3 VIDEOJUEGOS

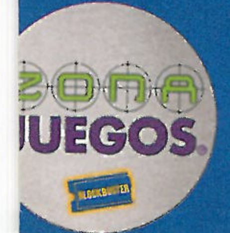


10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

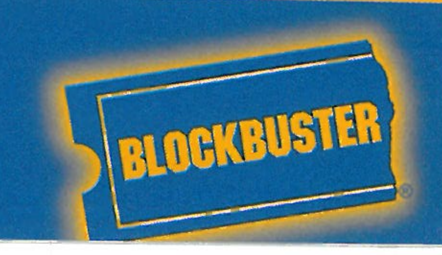
+15% DTO. EN EL **SEGUNDO** VIDEOJUEGO

+20% DTO. EN EL **TERCER** VIDEOJUEGO

Promoción válida en península del 15/1/05 al 28/2/05 y para todas las plataformas disponibles en tienda. Para acceder a los descuentos del 15% y 20%, la compra de los 2 ó 3 juegos respectivamente, deberá realizarse en la misma transacción. Promoción no acumulable a otras promociones. Consultar condiciones en tienda.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - (!)
MESES EN LISTA: 1



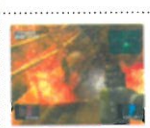
No se podía esperar menos de Snake, que llegara su nueva entrega y rápidamente subiera aquí arriba.

2 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 2
MESES EN LISTA: 3



Rodeado de «Metal Gear» por delante y detrás, quién sabe si Carl no se va a cabrear a la va a terminar liando...

3 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1
MESES EN LISTA: 36



Seguro que a «Sons of Liberty» no le importa ceder el primer puesto a su "hermanito" recién nacido, ¿eh?

4 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 3
MESES EN LISTA: 2



Aunque haya bajado un puesto, Samus sigue siendo la chica que más éxitos cosecha en nuestra lista.

5 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 4
MESES EN LISTA: 12



Tener tres entregas entre los 5 juegos más valorados por Hobby Consolas es un récord difícil de superar, colegas.

6 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 5
MESES EN LISTA: 3



El rey de los shooters tiene pensado quedarse entre nuestros favoritos muchos meses más.

7 Call of Duty
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 8
MESES EN LISTA: 3

La guerra no dura para siempre, pero este fenomenal simulador de la II Guerra Mundial ya lleva tres meses.

8 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 6
MESES EN LISTA: 23



El segundo juego más veterano de nuestros favoritos es toda una leyenda dentro del universo de la gran N.

9 Prince of Persia 2
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 9
MESES EN LISTA: 3

Un estilo mucho más agresivo y un sistema de juego muy novedoso son las armas de este príncipe oriental.

10 FIFA 2005
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 7
MESES EN LISTA: 5



El fútbol más espectacular del momento es cosa del simulador del deporte rey que firma EA Sports.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	Prince of Persia 2	PS2
3	FIFA 2005	XBOX
4	Silent Hill 4	PS2
5	MG Twin Snakes	GC
6	GTA San Andreas	PS2
7	Metal Gear Solid 2	PS2
8	Resident Evil 0	GC
9	Pro Evolution 4	PS2
10	Halo 2	XBOX

Javier Abad

1	GTA San Andreas	PS2
2	Call of Duty	XBOX
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Metroid Prime 2	GC
5	Halo 2	XBOX
6	Top Spin	XBOX
7	FIFA 2005	XBOX
8	MG Twin Snakes	GC
9	Pro Ev. Soccer 4	PS2
10	Fable	XBOX

David Martínez

1	MGS3 Snake Eater	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	MG Twin Snakes	GC
6	Metroid Prime 2	GC
7	Ninja Gaiden	XBOX
8	Call of Duty	XBOX
9	Zelda Wind Waker	GC
10	Pro Ev. Soccer 4	PS2

Sergio Martín

1	Metroid Prime 2	GC
2	Zelda Wind Waker	GC
3	MGS3 Snake Eater	PS2
4	Zelda Minish Cap	GBA
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Chron. of Riddick	XBOX
7	MG Twin Snakes	GC
8	Shenmue II	XBOX
9	GTA San Andreas	PS2
10	Halo 2	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



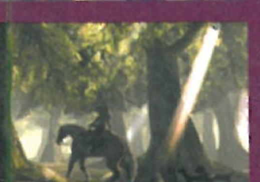
1 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
Nosotros hemos sido los primeros en analizar el juego, pero como no va a llegar aquí hasta marzo, seguís suspirando por él...



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Estamos deseando que llegue al menos el mes de mayo para poder jugarlo en Los Angeles durante la próxima feria E3.



3 Resident Evil 4
PS2, GAMECUBE
Con eso de que al final el juego también va a salir en PS2, a más de uno le han entrado las prisas por probar ya mismo este esperado juego de terror.



4 The Legend of Zelda
GAMECUBE
El tiempo ha pasado, y ahora Link por fin es un fornido caballero que se ha quitado de encima el look de dibujo animado. ¡Bien!



5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2
¿Quién iba a pensar que unir a los personajes de Square y los de Disney podría resultar tan divertido? Pues así es...

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 HÉROE

1 SOLID SNAKE
No necesita explicación: Basta con al protagonista de «Metal Gear Sol diciendo alguna frase en cualquier de sus dos (perdón, ¡tres!) entrega para darse cuenta que este espía tiene más chulería que el mecánic del Coche Fantástico. ¡El tío se sale!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS



CALL OF DUTY

La valoración de Hobby Consolas (nº 159) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@El más logrado
Daniel Vielva (Córdoba)

Es el juego de guerra más logrado técnicamente que he visto nunca. Es como si estuvieras infiltrado en la Segunda Guerra Mundial. La única pega es que, al principio, el manejo del mando es un tanto difícil, pero conforme avanzas te irás acostumbrando al control.

VALORACIÓN: 94

@Es la bomba
Miguel Zabala (e-mail)

Este juego es la bomba, es como estar de verdad en plena Segunda Guerra Mundial, hay infinidad de armas distintas, tiene unos gráficos y una ambientación increíble, y tiene una banda sonora muy buena.

VALORACIÓN: 95

@Demasiado lineal
Salvador Pérez (e-mail)

Este juego tiene muy buenos gráficos, pero lo que ocurre casi siempre es todo lo mismo. En mi opinión es un juego demasiado lineal, pero más o menos está bien realizado técnicamente, y resulta bastante divertido.

VALORACIÓN: 86

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
P. OF PERSIA 2
¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	2 (↑)	32	Este mes ha habido una gran revolución de los fans de «FF», que han acaparado los primeros puestos.
2	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	3 (↑)	14	Tras la entrega más aclamada de PS2, llega la que más aficionados dejó en su paso por PS: la séptima.
3	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION	10 (↑)	5	Y ya que estamos, la aventura de Squall también ha hecho acto de presencia con toda su fuerza.
4	Final Fantasy IX	PLAYSTATION	R –	1	Menos habitual, pero no por ello menos resaltable, es la presencia de la novena entrega de esta saga aquí.
5	Silent Hill 4	PLAYSTATION 2	R –	1	Este terrorífico juego de Konami ha sido el único capaz de aguantar el embate del rol en vuestra lista.
6	Metal Gear Solid 2	PLAYSTATION 2	4 (↓)	3	Snake ha sido uno de los grandes perjudicados este mes, que se ha quedado bajo la mitad de la tabla.
7	GTA: San Andreas	PLAYSTATION 2	7 (→)	2	Carl Johnson está muy ocupado con su juego como para preocuparse de subir puestos... por el momento.
8	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	5 (↓)	2	Tanto pasar tiempo escondido, que Snake se ha dormido en los laureles y ahora es el octavo en lista.
9	Gran Turismo 3	PLAYSTATION 2	R –	1	Ya va quedando menos para la salida de la próxima entrega, pero aún muchos siguen jugándolo.
10	Need for Speed Underground 2	PS2, XBOX, GC	9 (↓)	2	Por segundo mes, el juego de tuning más popular se mantiene como uno de los más jugados del momento.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Metroid Prime 2		Call of Duty	
HC	Un desarrollo divertidísimo, un acabado técnico impresionante.	97	Una de las mejores ambientaciones bélicas que se puedan imaginar.	94
GamePro	Visualmente es deslumbrante, un salto cuántico de calidad.	10	En la versión para consola pierde la velocidad acostumbrada del PC.	6
IGN.com	Si aceptas que es una secuela, y no una revolución, fliparás.	95	En consola se ha convertido en un soso juego de correr y disparar.	73
GameZone	Falla el multijugador... pero el resto es realmente bueno.	93	El mejor shooter subjetivo que hemos probado en todo el año.	87

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

ÁS DUROS DE PELAR





PS2

2 CARL JOHNSON
Da igual que esté gordo o "cachas", al protagonista de «GTA» le sobra personalidad.



XBOX

3 JEFE MAESTRO
A este especialista en luchar con alienígenas le envuelve un «Halo» de tipo duro que...



PS2, XBOX, GC

4 SAM FISHER
Para personalidad, este tío, que se pasa peleando con "la peña" en «Splinter Cell».



PS2

5 DANTE
¡Para enfrentarse con las criaturas de «Devil May Cry» hay que tener mala leche!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2005 — 95
2 Pro Evol. Soccer 4 — 94
3 UEFA Cham. League — 92 (!)
4 Eurocopa 2004 — 90
5 Esto es Fútbol 2003 — 89

Rol (Puntuación)
1 Final Fantasy X — 96
2 Final Fantasy X-2 — 94
3 Dark Chronicle — 91
4 La Tercera Edad — 90
5 Kingdom Hearts — 90

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Singstar Party — 90
3 Ace Combat 5 — 90 (!)
4 Aggressive Inline Sk. — 90
5 Sega Superstars — 87

Shoot'em up (Puntuación)
1 Call of Duty — 94
2 Killzone — 93
3 M. Honor Rising Sun — 92
4 TimeSplitters 2 — 91
5 Rainbow Six 3 — 90

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II — 94
2 Tekken 4 — 92
3 Mortal Kombat Dec.. — 91
4 Virtua Fighter 4 Evo. — 91
5 KoF Max. Impact — 90 (!)

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metal Gear Solid 3 — 97 (!)
2 GTA: San Andreas — 97
3 Metal Gear Solid 2 — 96
4 Splinter Cell — 94
5 Prince of Persia 2 — 94
6 Jak 3 — 93
7 Silent Hill 3 — 93
8 Splinter Cell PT — 93
9 Prince of Persia — 93
10 GTA Vice City — 93

Plataformas (Puntuación)
1 Jak & Daxter — 91
2 Sly Raccoon — 91
3 Haven — 90
4 Sly Raccoon 2 — 89
5 Ratchet & Clank 3 — 88

Estrategia (Puntuación)
1 Commandos 2 — 92
2 Los Sims Toman la... — 86
3 Los Sims — 84
4 Aliens vs. Predator — 83
5 Worms 3D — 83

Velocidad (Puntuación)
1 GT 3 A-Spec — 96
2 Colin McRae 2005 — 94
3 Need for Sp. Und. 2 — 92
4 Burnout 3 — 92
5 Formula One 04 — 92

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 2005 — 93
2 Virtua Tennis 2 — 91
3 NBA 2K5 — 89 (!)
4 NBA Street Vol. 2 — 88
5 Smash Court Tennis 2 — 87

El juego del mes



METAL GEAR SOLID 3

La espera ha sido larga, pero no nos cabe ninguna duda de que ha merecido mucho la pena. Snake ha vuelto a la acción, y ahora no sólo sabe infiltrarse como un espía, sino que ha demostrado ser capaz de sobrevivir en los parajes más inhóspitos (y ríete tú de los famosillos de turno...). El juego nos ofrece situaciones muy novedosas, un nuevo motor gráfico con unas impresionantes cualidades... sólo le ha faltado el consabido doblaje al castellano (los textos sí están traducidos) para ser la aventura perfecta.

Para gente de altos vuelos



ACE COMBAT 5

Los simuladores de combate aéreo no suelen tener muchas oportunidades de demostrar sus cualidades en las consolas, pero esta saga de Namco lo lleva haciendo desde hace muchos años. Esta nueva entrega os va a dejar con la boca abierta por su extraordinaria calidad gráfica.

Para los más peleones



KING OF FIGHT. MAX. IMPACT

Una de las sagas de lucha en 2D más legendarias del mundo de las consolas (con permiso de los «Street Fighter») se ha querido pasar a las 3D, y la verdad es que les han salido unos combates de lo más divertidos.

GAMECUBE



Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2005 — 95
3 UEFA Cham. League — 92 (!)
3 ISS 2 — 87

Rol (Puntuación)
1 Zelda: Wind Waker — 95
2 FF: Crystal Chronicl. — 90
3 Paper Mario 2 — 90

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Donkey Konga — 85

Shoot'em up (Puntuación)
1 Star W. Rebel Strike — 95
2 Call of Duty — 94
3 Star Wars Rogue Leader — 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 S. Smash Bros. Melee — 89

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- PRINCE OF PERSIA 2
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metroid Prime 2 — 97
2 Metroid Prime — 97
3 MGS: Twin Snakes — 94
4 Resident Evil Zero — 94
5 Prince of Persia 2 — 94
6 Splinter Cell — 94

Plataformas (Puntuación)
1 S. Mario Sunshine — 95
2 Rayman 3 — 85
3 Sonic Adventure 2 — 85

Estrategia (Puntuación)
1 Pikmin 2 — 90
2 Animal Crossing — 90
3 Los Sims Toman la... — 86

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart D. Dash!! — 92
2 Need for Sp. Und. 2 — 92
3 F-Zero GX — 90

Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 2005 — 93
2 NBA 2k3 — 89
3 NBA Street 2 — 88

El juego del mes



DONKEY KONG JUNGLE BEAT

Llega la revolución a los juegos de plataformas, con un título protagonizado por el carismático Donkey Kong, y que se controla... ¡utilizando los bongos de «Donkey Konga»! El juego en sí está bien, y la experiencia de probar un estilo tan innovador es lo mejor.

NUEVO

XBOX



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League (NUEVO)	92

Rol

	Puntuación
1 Fable	94
2 SW: Caballeros de la...	93
3 La Tercera Edad	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Chronicles of Riddick	94
3 Call of Duty	94

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Dead or Alive 3	82

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Pack Doble	95
2 Splinter Cell PT	95
3 Splinter Cell	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden	94
6 Prince of Persia 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Blinx 2	85
2 Rayman 3	85
3 Pitfall	84

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad

	Puntuación
1 Colin McRae 2005	94
2 Burnout 3	92
2 Need for Sp. Und. 2	92

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA 2k4	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.

El juego del mes



UEFA CHAMP. LEAGUE

Ahora que se está acabando el parón navideño, y estamos cerca de disfrutar la competición europea más importante, es una inmejorable idea el echarle el guante a este título para ver cómo podría acabar todo este año. ¿Con qué equipo vais?

GAME BOY ADVANCE



Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	—

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai	92
6 Golden Sun 2	91

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

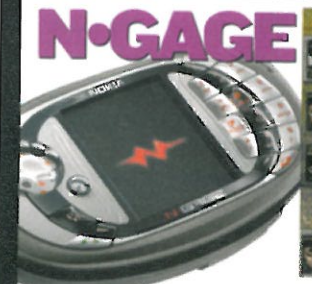
El juego del mes



DONKEY KONG KING OF SWING

Aunque en este título no se usen los bongos de GameCube, su control y desarrollo es igual de original y revolucionario. Si queréis probar un plataformas totalmente diferente a lo que habíais jugado hasta ahora, ¡dadle caña al bueno de Donkey!

N·GAGE



Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- LOS SIMS BUSTIN' OUT
- PATHWAY TO GLORY
- SHADOWKEY
- SSX
- TIGER WOODS 2004
- VIRTUA TENNIS

PATHWAY TO GLORY
Este genial juego de estrategia sobre la II Guerra Mundial es de lo mejorcito que hay para esta portátil.

PSONE



Imprescindibles
por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOL. SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

METAL GEAR SOLID
No hace falta que digamos que ya sale otra secuela de esta saga... ¡Id recordando sus inicios en PSOne!

MEJORA TU CONSOLA



Tu consola es una recreativa

■ **Nombre:** Tri-Format Arcade Stick ■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** Todas ■ **Precio:** 29,90 € (4.975 ptas.)

Si sois de los que disfrutan con los juegos de lucha o cualquier otro tipo arcade, no podéis privaros de este joystick. Tiene 8 botones de disparo con posibilidad de programación, función Turbo y es compatible con el Dual Shock. Como podéis ver, tiene un diseño molón y os cuesta igual que un pad normal.

■ **Valoración:** ★★★☆



Juega con tus colegas en la Two

■ **Nombre:** PS2 - PSTwo Converter ■ **Compañía:** OnePlayer
■ **Consola:** PSTwo ■ **Precio:** 3,50 € (582 ptas.)

Uno de los pocos inconvenientes de la nueva PSTwo es que no es compatible con los multitap diseñados para PS2. Aunque ya se han creado multitaps específicos para esta consola, aquí tenéis una solución más sencilla y barata. Si ya teníais un multitap para la PS2 clásica, podéis añadirle este sencillo adaptador para que funcione en consolas PSTwo (de la serie 7000 y otras especificadas en la caja). Más barato, imposible.

■ **Valoración:** ★★☆☆



Dispara desde donde quieras

■ **Nombre:** Wireless Sharp Shooter
■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Playstation 2 y Playstation
■ **Precio:** 39,90 € (6.639 ptas.)

Esta pistola inalámbrica es compatible con los modos G-Con 45 y G-Con 2, tiene recarga y disparo automáticos y añade tecnología multipunto, gracias a la cual puedes moverte sin recalibrar la pistola. Eso sí, no es compatible con teles de 100 herzios y su respuesta en los laterales de la pantalla pierde algo de precisión.

■ **Valoración:** ★★☆☆





Memoria casi infinita

■ **Nombre:** MAX Memory 32MB
■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** Playstation 2
■ **Precio:** 49,95 € (8.311 ptas.)

Si sois unos jugones, ya tenéis una tarjeta a medida. Tiene 32 megas de espacio y no vale ni el doble de una tarjeta normal de 8 megas. Para los que duden de su fiabilidad, utiliza tecnología de Samsung y Toshiba. Ah, y si queréis una tarjeta más "light" de 16 megas, también existe una por 35,95 €.



■ **Valoración:** ★★★★



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas (NUEVO) 49,95 € (8.311 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

CONCURSO

ARCADE LEGENDS

¡JUEGA SIN CONSOLA!

SORTEAMOS



LOTES DE:

Los juegos «Arcade Legends» no necesitan consola para funcionar. Basta con conectarlos a la tele para disfrutar de arcades clásicos como «Tetris» o «Space Invaders», y del mismísimo «Sonic» de Mega Drive. ¡No os los perdáis!



SEGA MEGADRIVE
¡6 mega éxitos!
Sonic, Golden Axe, Kid Chameleon, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine Altered Beast, y Flicky



TETRIS
¡El nº 1 de siempre!
Cinco juegos diferentes para 1 ó 2 jugadores



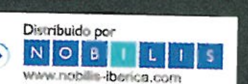
SPACE INVADERS
¡5 juegos en 1!
Phoenix, Lunar Rescue, Qix, Colony 7 y Space Invaders

Y además sorteamos 10 juegos* KAO 2 para PS2

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de febrero de 2005.



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra arcadehc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives)

* Juegos en versión promocional

PLAYSTATION 2

Ace Combat 5



■ MEDALLAS
Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre para obtener las diferentes medallas del juego:

MEDALLA AS DE BRONCE
- Destruye 200 objetivos enemigos.

MEDALLA DISPARADOR DE BRONCE
- Derriba cinco aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora de tu avión.

MEDALLA ALA DE BRONCE
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Normal.

MEDALLA ÁGUILA DEL DESIERTO
- Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.

MEDALLA AS DE PLATA
- Destruye 500 objetivos enemigos.

MEDALLA DISPARADOR DE PLATA
- Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.

MEDALLA ALA DE PLATA
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Difícil.

MEDALLA AS DE ORO
- Destruye 1000 objetivos enemigos.

MEDALLA DISPARADOR DE ORO
- Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.

MEDALLA ALA DE ORO
- Consigue rangos "S" en las 32 misiones con handicap Experto.

MEDALLA GRAN HALCÓN
- Aniquila a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con handicap Normal o superior.

MEDALLA MARTILLO DE TRUENO
- Protege los 8 tanques acorazados del suelo sin que caiga ninguno.

MEDALLA OJO DE ALFILER
- Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.



■ AVIÓN DEL MODO CAMPAÑA USADO EN MODO ARCADE
Pásate las 16 fases del modo Arcade. Tras esto, Mobius 1 podrá pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y 4 armas especiales). Primero tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

■ PISTAS DE MÚSICA EXTRA
Pásate el modo Arcade en cualquier ruta para añadir 13 temas más a tu lista de canciones del Reproductor de Música.

■ PATRONES DE COLOR SP
Antes de obtener el color, tienes que comprar el avión para el que sea éste. Después de esto, cumple estas tareas en el modo misión para conseguir los colores correspondientes.

EA-18G
- Derriba a Abelcain en la misión 16B.

EA-6B
- Derriba a Dune en la misión 10.

F-14D
- Derriba a Zipang en la misión 3.

F-22A
- Pásate el modo Arcade.

F-2A
- Derriba a Cypher en la misión 18.

F-4G
- Derriba a Mindripper en la misión 4.

FALKEN
- Completa el modo Experto con todos los rangos S.

FB-22
- Derriba a Proteus en la misión 17.

HAWK
- Derriba a Gigantor en la misión 1.

MIG-1.44
- Derriba a Replicator en la misión 27+.

MIG-21-93
- Derriba a Swordkill en la misión 23.

MIG-31M
- Derriba a Cosm en la misión 16A.

MIR-2000D
- Derriba a Zaharada en la misión 6.

RAFALE B
- Derriba a Decoder en la misión 26.



SU-37
- Derriba a Yellow en la misión 27.

TND-ECR
- Derriba a Twice Dead en la misión 18+.

X-02
- Completa el nivel Difícil con todos los rangos S.

X-29A
- Derriba a Daredevil en la misión 15.

YA-10B
- Derriba a DistantThunder en la misión 25.

■ AVIONES OCULTOS
Cumple estas tareas para etner un par de avioncitos más en tu hangar:

F-22A
- Completa el modo Arcade.

X-02
- Consigue todos los otros aviones menos el Falken.

ESPN NBA 2K5



■ VERSIONES CABEZONAS DE LOS JUGADORES
Haz lo que aquí te indicamos si quieres obtener otras versiones de tus jugadores favoritos:

ALLEN IVERSON
- Consigue no ser bloqueado en un partido completo (segunda vez).

ANDREI KIRILENKO
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo.

BARON DAVIS
- Haz veinte canastas desde la zona de 3 puntos en un partido con tu equipo.

BEN WALLACE
- Bloquea 10 tiros con tu equipo en un partido (segunda vez).

CARMELO ANTHONY
- Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).

CHRIS WEBBER
- Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (segunda vez).

DIRK NOWITZKI
- Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).

ELTON BRAND
- Consigue 25 rebotes en cada mitad con tu equipo y en un solo partido (primera vez).

JASON KIDD
- Consigue que no te intercepten ningún pase en todo un partido (segunda vez).

JERMAINE O´NEAL
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).

KENYON MARTIN
- Consigue 40 rebotes con tu equipo en un partido (primera vez).

KEVIN GARNETT
- Consigue que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).

KOBE BRYANT
- Haz 10 mates en un partido (tercera vez).

LAMAR ODOM
- Haz 30 asistencias con tu equipo en un sólo partido (primera vez).

LEBRON JAMES
- Consigue que no te intercepten ni un solo pase en todo un partido (tercera vez).

PAUL PIERCE
- Consigue 500 puntos en total (los partidos callejeros no cuentan).

PEJA STOJAKOVIC
- Haz canasta en el 100% de tus tiros libres en un partido.

SHAQ
- Haz un "doble doble" con cualquier jugador de tu equipo pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.

STEPHON MARBURY



GTA SAN ANDREAS

■ TRUCOS DURANTE LA PARTIDA
No. No puede ser. ¿Pero aún hay más trucos, aparte del montón que hemos publicado? Pues sí, amigos, parece que la cosa va para largo. Para que estos trucos funcionen, tienes que pulsar la combinación de botones correspondiente en mitad de una partida. Ah, una cosa tremendamente IMPORTANTE: después de introducir cualquiera de estos trucos NO salves la partida. Podrías corromper el archivo y perderías todos los progresos que hubieras hecho hasta entocnes... ¡todos! Tras introducir los trucos y divertirte con ellos, simplemente resetea la consola, ¿vale? Bueno, vamos allá.

SÚPER SALTOS (PUEDES HACERTE DAÑO AL ATERRIZAR, TEN CUIDADO)
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, ■, R2, R2

CJ ESTÁ GORDO
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓

CJ ESTÁ DELGADO
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →

UN QUAD CAE DEL CIELO
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, ●, ▲, R1, R2

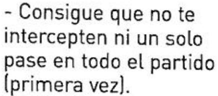
APARECE UN AVIÓN HYDRA
▲, ▲, ■, ●, X, L1, L1, ↓, ↑

APARECE UN HOVERCRAFT
▲, ▲, ■, ●, X, L1, L2, ↓, ↓

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com



- Consigue que no te intercepten ni un solo pase en todo el partido (primera vez).

STEVE FRANCIS
- Consigue 15 asistencias en total con tu equipo.

T-MAC
- Haz 10 mates con tu equipo (segunda vez).

TIM DUNCAN
- Consigue 25 rebotes en cada mitad con tu equipo en un solo partido (segunda vez).

VINCE CARTER
- Haz 10 mates en un partido (primera vez).

YAO MING
- Bloquea 10 tiros con tu equipo en un solo partido (primera vez).

CANCHAS OCULTAS

Ahora, cumple estos requisitos si quieres obtener más zonas de juego.

CANCHA CALLEJERA 2K5
- Juega cinco partidos callejeros.

CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS
- Juega 10 partidos callejeros.

CANCHA DEL GIMNASIO VC
- Juega 15 partidos callejeros.

CANCHA DEL JEFE Nº 1
- Vence a la CPU por 69 puntos (priemera vez).

CANCHA DEL JEFE Nº 2
- Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).

CANCHA DEL JEFE Nº 3
- Consigue 30 asistencias en total para tu equipo en un partido (segunda vez).

EQUIPOS EXTRA

Estas son las tareas que has de cumplir para obtener algunos equipos extra muy curiosos:

EQUIPO 2K5
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).

SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS
- Consigue 127 en total con tu equipo en un partido.

SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS
- No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).

SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS
- Gana dos partidos.

SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS
- Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos con tu equipo.

SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS
- Gana cinco partidos.

EQUIPO DE JEROGLÍFICOS
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (primera vez).

EQUIPO SEGA
- No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).

EQUIPO VC
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).

CLASE SOPHOMORE
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).

CLASE ROOKIE
- Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).

MODO SALÓN DE LA FAMA

Desbloquea todo lo que esté oculto y podrás liberar este nuevo modo de juego.



Killzone

TODOS LOS NIVELES

Empieza una nueva campaña para un jugador. A continuación, accede a la pantalla de creación de tu peril. Cuando tengas que introducir tu nombre, escribe Shooterman como el mismo. Con ello conseguirás desbloquear todos los niveles del juego.

King of Fighters Maximum Impact

OTROS TRAJES

Pásate un reto dentro del modo Challenge para desbloquear trajes alternativos.



ESCENARIOS EXTRA

Completa una cantidad concreta de misiones en el modo Challenge para desbloquear cuatro escenarios secretos. Las misiones no se tienen que pasar en un determinado orden.

ESCENARIO "SHOW TIME"
- Pásate 10 misiones del modo Challenge.

ESCENARIO "PUERTA INFERNAL"
- Pásate 25 misiones del modo Challenge.

ESCENARIO DE ESAKA
- Pásate 25 misiones del modo Challenge.



ESCENARIO DEL CEMENTERIO
- Pásate las 40 misiones del modo Challenge.

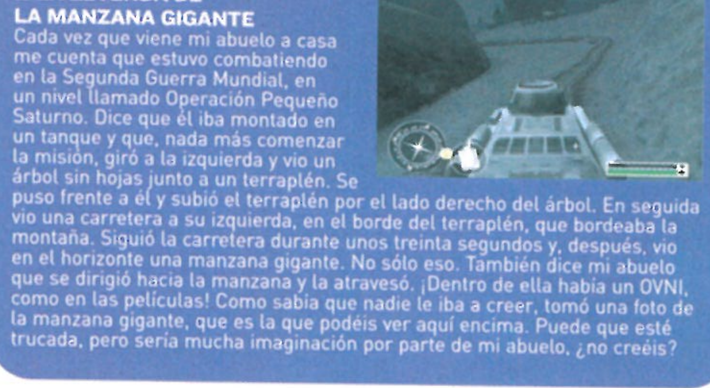
PERFIL Y MODELO ESPECIAL

Pásate el juego en cualquier dificultad y con cualquier personaje. Luego ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que te pasaste el juego. Su perfil estará disponible, así como un modelo especial del mismo. Puedes usar el modelo en el juego, seleccionándolo en el perfil.

DESBLOQUEAR A DUKE

Completa el modo Historia con Alba y Soiree para liberar a Duke como personaje seleccionable.

EL TONTOTRUCO



Call of Duty

LA LEYENDA DE LA MANZANA GIGANTE

Cada vez que viene mi abuelo a casa me cuenta que estuvo combatiendo en la Segunda Guerra Mundial, en un nivel llamado Operación Pequeño Saturno. Dice que él iba montado en un tanque y que, nada más comenzar la misión, giró a la izquierda y vio un árbol sin hojas junto a un terraplén. Se puso frente a él y subió el terraplén por el lado derecho del árbol. En seguida vio una carretera a su izquierda, en el borde del terraplén, que bordeaba la montaña. Siguió la carretera durante unos treinta segundos y, después, vio en el horizonte una manzana gigante. No sólo eso. También dice mi abuelo que se dirigió hacia la manzana y la atravesó. ¡Dentro de ella había un OVNI, como en las películas! Como sabía que nadie le iba a creer, tomó una foto de la manzana gigante, que es la que podéis ver aquí encima. Puede que esté trucada, pero sería mucha imaginación por parte de mi abuelo, ¿no creéis?

Los Increíbles



TRUCOS EN LA PAUSA

En mitad de una partida, pausa el juego, selecciona la opción Secretos y escribe alguno de los códigos siguientes para activar el truco que corresponda. Por cierto, algunos trucos sólo



funcionan en niveles específicos.

MODO COMBATE
- RotAlDalg

MODO CABEZÓN
- Einsteinium

COLORES BRILLANTES
- EMode

SECUENCIA DE CRÉDITOS
- YourNameInLights

DASH NO SE HACE DAÑO CUANDO CHOCA CON OBJETOS
- Gilgendash

DESACTIVAR TODOS LOS TRUCOS SELECCIONADOS
- TheDudeAbides

DESTRUIR TODOS LOS ENEMIGOS E ÍTEMS CERCANOS
- SmartBomb

JUEGO MÁS FÁCIL
- BoaPlace

JUEGO MÁS RÁPIDO
- SassMode

SUPERPUÑETAZO
- Kronos

LOS ITEMS DE SALUD APARECEN MÁS A MENUDO
- TonyLoaf

PODERES DE ELASTIGIRL INFINITOS
- Flexible

SECUENCIA DE INTRODUCCIÓN
- Hi

SELECCIONAR NIVEL
- SpringBreak

MOVIMIENTO AL REVÉS CON LA TORRETA DE LA ISLA NOMANSIA
- InvertTurret

DISPARAR RAYOS TEMPORALMENTE
- GazerBeam

JUGADOR A CÁMARA LENTA
- BWTheMovie

CABEZAS PEQUEÑAS
- DeEvolve

ALGUNOS OBJETOS EMITEN LUCES DE COLORES
- DiscoRules

CUANDO CORRES, INCREDI-PODER DE SUPERVELOCIDAD
- DanielTheFlash

INCREDIPUNTOS INFINITOS TEMPORALMENTE
- DashLikes

ACTIVAR VISOR DE DATOS
- bHUD

LOS PIES DE TU PERSONAJE DEJAN UN RASTRO DE FUEGO
- AthletesFoot

Need for Speed Underground 2

CUBIERTAS DE REVISTAS

Cumple las siguientes tareas para desbloquear portadas de revistas. No, Hobby Consolas no



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Pro Evolution Soccer 4

Si queremos meter goles de falta con bastante facilidad en los lanzamientos cercanos a la línea de la frontal del área, primero colocamos al jugador de forma que quede encarado su lanzamiento entre el portero y el palo largo. A continuación, para golpear el balón, pulsamos el botón Círculo suavemente y, al lanzar, es gol seguro.



Mario Vidal (e-mail)



sale. ¡Qué lástima!
AUTO MOTOR
- Consigue 20 victoria en el escenario 5.
AUTOMAXX MAGAZINE
- Consigue 16 victorias en el escenario 4.
CAR AUDIO AND ELECTRONICS
- Consigue 6 victorias en el escenario 3.
CHROME UND FLAMEN
- Consigue 27 victorias en el escenario 4.
ELABORARE
- Consigue 3 victorias en el escenario 4.
GTI MAGAZINE
- Consigue 11 victorias en el escenario 3 o consigue 16 victorias en el escenario 5.
HOT 4´S
- Consigue 18 victorias en el escenario 3.
IMPORT TUNER
- Conigue 4 victorias en el escenario 5.
MAXI TUNING
- Consigue 7 victorias en el escenario 4.
POWER MAGAZINE
- Consigue 32 victorias en el escenario 5.
SPOILER
- Consigue 11 victorias en el escenario 4.
SPORTS COMPACT CAR
- Consigue 8 victorias en el escenario 2.
STREET CAR MAGAZINE
- Consigue 2 victorias en el escenario 3 o consigue 9 victorias en el escenario 5.
STREET TUNER
- Consigue 34 victorias en el escenario 5.
STUFF MAGAZINE
- Consigue 20 victorias en el escenario 4.
SUPER STREET
- Consigue 28 victorias en el escenario 5.
SWISS TUNER MAGAZINE
- Consigue 25 victorias en el escenario 5.
TURBO
- Consigue 4 victorias en el escenario 2.

Ratchet & Clank 3

PASSWORDS EN LOS VIDEOCOMICS

Cuando estés utilizando los videocomics del capitán Qwark, accede a la pantalla de selección de fase. En vez de pulsar el botón X para confirmar, pulsa Cuadrado. Aparecerá una pantalla de introducción de contraseña. Pues bien, escribe ahí estas contraseñas para desbloquear un par de extras muy molones:
MEGHAN
- Pirata contra ninja.
Ying_Tzu
- Activa un minijuego para cuatro jugadores tipo "Bomberman".



QUARK OSCURO

Dentro del museo Insomniac (que, como te explicamos recientemente, está en Metropolis), juega al videocomic de Qwark que te faltaba y pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ●, ■, ■. Aparecerá una versión negra de Quark.

DOBLE ESPADA LÁSER

Pausa una partida cualquiera y presiona ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←. Así consigues un arma nueva: una espada láser con doble filo, como la de cierta película...

QWARK CON TU-TU

Cuando estés jugando una partida a un videocomic de Qwark, presiona ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ●, ■, ■. El capi estará monísimo ataviado con su nuevo Tu - tu. Mola bastante, ¿eh?

DEMO DE «SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO»

En la pantalla de título, presiona simultáneamente los cuatro gatillos laterales



y activarás una demo de este divertido juego de plataformas.

IMPORTAR ARMAS

Ten en tu tarjeta de memoria una partida salvada de «Ratchet & Clank 2». Con ello importarás armas de este juego. En concreto, el Arma de Laa, el Rebotador y el Holoescudo. Así da gusto, coleguitas.

EL MODO RETO

Una vez te pases el juego, se desbloqueará el modo reto, que contiene un montón de misiones especiales. A medida que avances en él se irán desbloqueando algunos extras al azar. Así que, cuanto más avances, más extras liberarás.

OPCIONES POR PUNTOS DE HABILIDAD

El conseguir puntos de habilidad no sólo sirve



para que te sientas orgulloso. También es útil para liberar nuevas opciones. Consigue las siguientes cantidades de puntos de habilidad para tener disponibles unas cuantas opciones de lo más interesante:
RATCHET Y CLANK CABEZONES
- Cinco puntos de habilidad.
CONGELAR EL TIEMPO
- Diez puntos de habilidad.
SUPER AGENTE CLANK
- Quince puntos de habilidad.
PERSONAJES NO CONTROLABLES CABEZONES
- Veinte puntos de habilidad.
MUNDOS ESPEJO
- Treinta puntos de habilidad.

CONSEGUIR LOS TROFEOS

¿Tu sala de trofeos está triste y vacía? Tranqui, consolega, nosotros te indicamos qué hacer para conseguir todos los trofeos que hay:
NACION ANIQUILACION
- Pásate todos los retos que hay en Nación Aniquilación.
ARSENAL OMEGA
- Mejora todas tus armas hasta que lleguen a su versión Omega.
AMIGO DE LOS RANGERS
- Pásate todos los retos del modo



Combate Ranger.
NANO ENCONTRADOR
- Consigue los 200 nanotech del modo reto.
MAESTRO DE LA HABILIDAD
- Consigue 30 puntos de habilidad.
RECOLECTADOR DE TITANIO
- Consgue todos los ítems de Titanio.

Tony Hawk´s Undergr. 2

SECRETILLOS A GO-GO

Cumple las tareas que te indicamos a continuación para conseguir todos los secretos que hay. Es que hay un montonazo, consolega:
ALIEN
- Completa el modo Historia en el nivel de dificultad fácil.
ALIEN DOCTOR
- Completa el modo Historia en el nivel de dificultad normal.
BENJAMIN FRANKLIN
- Completa la meta de "Encuentra a Ben Franklin" en Boston.
BIGFOOT

TRUCOS A LA CARTA

Forbidden Siren

Anibal Cortines (e-mail)
Ho... ¡Hola, Hobby Consolas! ¿Sabéis qué? Que estoy aterrorizadamente atascado en este juegazo. El problema es que en la sexta fase soy Akira Shimura y la misión es: ve a la carretera de Hirasaki. Es muy difícil. Por favor, guiadme en esta fase. ¡Un millón de gracias! Por cierto, ¿qué puntuación le dais a «Forbidden Siren»?
Pues a este juego le dimos un 89 y... ¡Ey, que esas preguntas son competencia de Yen! Bueno, vamos a decirte paso a paso lo que hacer en esta misión. Lo primero es encontrar una herramienta en la zona de la sirena. Esquiva a dos francotiradores. Ahora, sal del túnel y gira a la izquierda. El francotirador que está en el tejado de la zona con la sirena puede dispararte, pero deberías ser lo suficientemente rápido como para que no te dé. En la oficina, desciende por las escaleras hasta encontrar el Diario de Kamoshira. Sube hasta el nivel del suelo y sigue hacia la cabaña de la sirena. Dispara al francotirador del techo antes de ir a la entrada. Además, hay dos shibitos rondando. Enfréntate a ellos. En la cabaña, recoge los cortadores de cables que están en el panel de control. Ahora hay que mover el carro. Puedes apagar la sirena, pero eso serviría para atraer shibitos. Ve a la zona número 5. Hay un shibito detrás de la puerta. Dispárale. Al final del túnel, cambia la vía y habrás cumplido el objetivo de misión 2 de Naoko Mihama en el día 1 a las 19:00. Hay dos puertas al final del túnel. Abre la de la derecha y verás un agujero en el muro izquierdo. Realiza la acción ahí para cumplir el objetivo de misión 2 de Reiko Takato el día 1 a las 23:00. Ahora ve a la zona número 3. Hay un shibito francotirando en el vagón al final del túnel, así que cuidado con él. Espera hasta que se gira en la dirección contraria a la que tu vas, sal y dispárale. Corta el cable que sujeta el vagón y empuja éste desde el otro lado. El vagón pasará sobre un shibito francotirador cerca de la puerta de una cabaña. Tu nueva misión es escapar cerca de esa cabaña ¡Ya falta poco!. Sal del túnel. El francotirador del techo de la cabaña de la sirena ya se ha despertado, así que dispárale otra vez. No puede verte desde el ángulo del que vienes. Sigue hacia la dirección de la cabaña de antes. Recoge la llave del portón que soltó el francotirador y abre el portón. Desciende por las escaleras y gira a la izquierda (no puedes entrar en la cabaña todavía). Escala por la estructura derrubada y continúa hasta la salida. ¡Misión cumplida!

Final Fantasy X-2

Belén (e-mail)
¡¡Hola, necesito ayuda!! Je, je, je. Estoy en el capítulo 5 y en Djose hay un Al Bhed en la sala de pedestales que me pide una contraseña para conseguir el Espíritu Reciclador. ¿Podrías pasarme la contraseña? ¡¡Gracias por la ayuda!!
Bueno, esta es facilita. La contraseña que has de decirle es M-A-R-N-E-L-A. ¡Para eso estamos, socia!



- Completa el modo historia en nivel Enfermo.

TORERO

- Pásate el objetivo "Libera al Torero" en Barcelona.

SOLDADO DE «CALL OF DUTY»

- Pásate el modo Historia en dificultad Enfermo.

GRAFFITY

- Pásate el modo historia en el nivel de dificultad fácil.

JESSE JAMES

- Pásate el modo clásico en el nivel de dificultad Enfermo.

ALMA PERDIDA NUMERO 1

- Pásate el modo historia en Normal.

NATAS KAUPAS

- Completa el modo clásico en dificultad Enfermo.

PELÍCULA DE PATINAJE DE NEVERSOFT

- Pásate el modo clásico con un porcentaje del cien por cien.

NIGEL

- Pásate el modo historia en el nivel de dificultad enfermo.

PAULIE

- Completa el modo historia en el nivel de dificultad Normal.

GRUPO DE TRANSEÚNTES A

- Pásate el modo Historia en el nivel de dificultad Fácil.

GRUPO DE TRANSEÚNTES B

- Pásate el modo historia en el nivel de dificultad Normal.

GRUPO DE TRANSEÚNTES C



- Pásate el modo historia en el nivel de dificultad Enfermo.

GRUPO DE TRANSEÚNTES D

- Pásate el modo clásico en el nivel de dificultad Normal.

GRUPO DE TRANSEÚNTES E

- Pásate el modo Historia en el nivel Enfermo.

GRUPO DE TRANSEÚNTES F

- Pásate el modo Historia con un porcentaje del cien por cien.

GRUPO DE TRANSEÚNTES G

- Completa el modo clásico con un porcentaje del 100%.

NIVEL "PRO SKATER"

- Completa el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

RYAN SHECKLER

- Completa el reto "Encuentra a Ryan Sheckler" en Skateopia.

CAPITÁN MARINO

- Completa el modo historia en el nivel de dificultad Normal.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Silent Hill 4

¡Hola, colegas hobbyconsoleros! Aquí tenéis un truquillo de lo más interesante para este juego. El otro día estaba jugando con un amigo a su recién comprado juego «Silent Hill 4» y descubrimos que, en el principio del juego, si se marca un número de teléfono que está indicado en el cartel publicitario en la calle, suenan un par de tonos y... bueno, será mejor lo probéis vosotros. ¡Ciao!

Ferran Quer (e-mail)



SHREK

- Completa el modo historia en Normal.

MONO ESPACIAL 1

- Pásate el modo historia en Fácil.

STEVE - O

- Pásate el modo clásico en el nivel Normal.

LA MANO

- Completa el modo historia en el nivel de dificultad Normal.

NIVEL DE JUEGO "EL TRIÁNGULO"

- Pásate el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

TONY HAWK DEL PRIMER «TONY HAWK PRO SKATER»

- Completa el modo clásico en el nivel de dificultad normal.

PELÍCULA DE VIDEO DEL WORLD DESTRUCTION TOUR

- Completa el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

BUFÓN

- Para que salga tienes que completar la misión llamada "Encuentra al bufón" en el escenario



GB ADVANCE

NES CLASSICS:

Castlevania



■ VENCER A DRÁCULA

Sólo te queda derrotar a este individuo para llegar al final del juego. Hay un ataúd en el centro de la última sala. Aparecerá una cara y... ¡comienza la lucha! La primera forma de tu rival es bastante sencilla. Desaparece y reaparece en otro punto de la sala. Colócate delante de él y espera a que abra su capa y dispare bolas de fuego. Cuando esto suceda, salta y dale con el látigo en el "careto". Haz esto unas 16 veces y habrás vencido a su primera forma. Todavía queda otra, socio. Ahora el Conde se transforma en una enorme bestia. Rompe los candelabros que hay en el lado izquierdo de la pantalla. Ahí tienes agua de fuego. Cada vez que le lanzas este agua, el Conde se queda atontado por unos instantes. Ya sabes, dale con el látigo en la cara. Sigue con esta mecánica: lanzas agua, se atonta, le das con el látigo. Después de unos cuantos latigazos, el Conde será historia... Al menos por ahora. ¡Wa, ja, ja, ja (risa maligna)!

■ MODO DIFÍCIL

Completa este terrorífico juego una vez para desbloquear el nuevo nivel de dificultad.

Grand Theft Auto Advance

■ JUGAR A FÚTBOL DEMOLICIÓN

Completa seis carreras en Portland. Entonces, cuando llegues a Staunton, completa otras seis más. Conduce hacia el estadio en Staunton y podrás acceder a un partidito un tanto... alternativo



■ CONDUCIR EL TANQUE

Todo un clásico de la saga que, claro, no podía faltar aquí. Consigue seis estrellas en la tercera isla. Ahora, conduce un poquito con tu coche y terminará por aparecer un tanque.

Hamtaro: Rainbow Rescue

■ IMAGEN PARA COLOREAR SECRETA

Hay un poco de diversión secreta en el juego de tus hamsters favoritos. En la Casa Club, debes permanecer frente a la pizarra y



presionar el botón A. Después de leer el mensaje, pulsa la secuencia de botones **L, R, A, B** y recibirás una imagen secreta que podrás colorear.

Metal Slug Advance

■ EL JEFE FINAL

Je, je, no esperes contemplaciones a estas alturas. El jefe de



la fase 5 es el más chungo del juego. Su punto débil es la luz roja. Al empezar, sube hasta la plataforma superior derecha y dispara a los dos zánganos que aparecerán. Salta los rayos azules que te lanzarán. Cuando el segundo zángano sea destruido, coge la ametralladora que suelta y dispara a la luz roja. El jefe también te lanzará algunos rayitos. Algunos pasan muy cerca, así que agáchate hacia la derecha para evitarlos. En los momentos que tengas libres, dispara y lanza granadas al jefe. Después de un tiempo, las plataformas se derrumbarán y el jefe empezará a lanzar montones de rayos. ¡Qué puñetero!. Esquívalos colocándote en el centro de la pantalla; esquiva y corre



hacia los lados. Recuerda, siempre que puedas dispara a la luz roja hasta que el jefe caiga. Si no consigues dar a la luz durante bastante tiempo, el jefe cambiará una vez más su rutina de ataque. ¡Ésta es todavía más difícil! Para esquivar los rayos, permanece en el centro de las plataformas izquierda o derecha (las más cercanas al suelo) y corre hacia la dirección de la que sale el rayo. Aunque, desde luego, lo ideal sería que no llegaras a este punto. En cualquier caso, cuando hayas dado suficientes impactos en la luz roja, el enemigo caerá y la paz volverá al mundo. ¡Qué bonito!

Pokémon Rojo Fuego / Verde Hoja

■ CONSEGUIR TODAS LAS MÁQUINAS OCULTAS

Bueno, seguro que en estas Navidades muchos de vosotros os hicísteis con una copia de estos juegos, ¿verdad? Vamos a echaros un cable con las Máquinas Ocultas (llamadas MO en los juegos). Sin ellas, hay muchos sitios imprescindibles a los que no podréis acceder. Estas habilidades sirven, por tanto, como ataque en los combates y como movimiento especial en las partes de exploración. Vamos a ver cómo podéis conseguirlas todas:

MO 01: CORTE

- La recibes muy pronto, de manos del capitán del barco S. S. Anne (está en el puerto de Ciudad Carmín). Sirve para cortar algunas ramas que bloquean el camino. Necesitas la Medalla Cascada para usarla fuera de los combates (la consigues al derrotar a Misty en Ciudad Celeste)

MO 02: VUELO

- La consigues en una



casa de la Ruta 16. Es una habilidad muy útil, pues te permite ir instantáneamente a cualquier zona que ya hayas visitado. Para usarla fuera del combate, consigue la Medalla Trueno (al derrotar al Lt. Surge en Ciudad Carmín).

MO 03: SURF

- Es tremendamente útil, pero cuesta un poco encontrarla. Tienes que ir a la Zona Safari (en



Ciudad Fucsia). Una vez allí, has de adentrarte hasta lo más profundo de la zona, hasta que llegues a una especie de casa secreta. Allí, como premio, te darán la MO. Es recomendable que salves la partida justo antes de entrar en la Zona Safari para poder comprobar las diferentes rutas con tranquilidad, puesto que en esa zona te cobran una pasta cada vez que entras. Para usar esta habilidad en las partes de exploración, hazte con la Medalla Alma (derrotando a Koga en Ciudad Fucsia). Con Surf puedes navegar por cualquier zona con agua (menos en los rápidos).

MO 04: FUERZA

- El cuidador de la Zona Safari (en Ciudad Fucsia) ha perdido sus dientes de oro. Búscalos en esa zona y devuélveselos. A cambio, recibirás esta MO. Sirve para mover rocas grandes. Para hacer uso de ella, hazte con la Medalla Arcoiris (al vencer a Erika en Ciudad Azulona).

MO 05: DESTELLO

- Ve a la Ruta 2 y habla con uno de los ayudantes del profesor Oak que encontrarás allí. Te dará esta

NES CLASSICS:

METROID

■ SALVADO RÁPIDO

Para salvar tus progreso rápidamente, pausa la partida y luego presiona Arriba + Select simultáneamente. Serás llevado a la pantalla de password, donde podrás salvarlo y volver al comienzo del área actual.

■ PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en la pantalla de passwords, a la que se accede desde el menú principal:

JUSTIN BAILEY ——— ———

6 contenedores de energía, 255 misiles, Rayo Onda, Kraid y Ridley derrotados y nuevo traje para Samus.

000000 00000G 7?2ruA 005WFh

Todas las mejoras de arma y Samus sin armadura.

X——- —N?WO dV-Gm9 W01GMI

El mejor final.

NARPAS SWORD0 000000 000000

Invencible y misiles ilimitados.

■ JUGAR CON SAMUS SIN SU TRAJE

Pásate el juego en menos de dos horas y empieza una nueva partida para jugar como Samus sin su traje. Tendrás todas las mejoras, menos los Misiles y los Tanques de Energía. Vamos, un truco completito.





habilidad, que sirve para iluminar las cuevas oscuras. Pero para usarla en esas cuevas, necesitas tener primero la Medalla Roca (al derrotar a Brock en Ciudad Plateada).

MO 06: GOLPE ROCA

- Habla con el abuelo que está en el Balneario Ascuas, una cueva que se encuentra en el Camino Candente, dentro de Isla Prima. Con esta habilidad podrás partir las rocas pequeñas que encuentres. Ya sabes, primero necesitas una medalla, la Pantano en este caso (será tuya si vences a Sabrina en Ciudad Azafrán).

MO 07: CASCADA

- Visita la Cueva Glaciada. Esta cueva está en la Isla Cuarta del archipiélago al sur de Kanto (mientras no tengas el Ticket Iris, olvídate de ir allí). En esa cueva conseguirás esta habilidad, que te permite subir cualquier cascada que encuentres. Para activarla, necesitas primero la Medalla Volcán (la obtienes al derrotar a Blaine en Isla Canela).

De todas formas, ten en cuenta que las habilidades Golpe Roca y Cascada no son impresindibles para pasarse el juego (vamos, hasta vencer a la Liga Pokémon), pero sirven para conseguir retos alternativos útiles. Interesa tenerlas.

Shrek 2: Suplicad Piedad

■ **NIVELES SECRETOS**

Cumple estas tareas para desbloquear el nivel secreto que corresponda, indicado como pergamino número 5.

MINIJUEGO DE ESQUIVAR



- Consigue 40 monedas en cada uno de los niveles de "Caza de Trabajo" (pergamino 1).

MINIJUEGO DE LOS BARRILES

- Consigue 40 monedas en cada nivel de "Gato y Ratón" (pergamino 2).

MINIJUEGO DE CAZADOR DE OGROS

- Consigue 40 monedas en cada uno de los niveles de "Exhibición" (pergamino 3).

MINIJUEGO DE LOS RATONES

- Consigue 40 monedas en cada nivel de "La Moraleja de la Historia" (pergamino 4).

ZELDA: THE MINISH CAP

■ **¡CONSIGUE LAS FIGURAS!**

En el club Minitendo puedes cambiar las caracolas que hayas encontrado por figuritas del juego.Si las consigues todas obtendrás una máscara dorada. Enséñasela al tipo que está fuera del mesón. La casa que permanecía cerrada (la que está debajo de la casa con el fantasma morado) se abrirá. En ella encontrarás seiscientas rupias, un contenedor de corazón y el test de sonido.



NES CLASSICS:

Zelda: The Adventure of Link

■ **EL COMBATE CONTRA LINK OSCURO**

Bueno, socio, has llegado bien lejos en tu mágica aventura. Esta es la batalla definitiva del juego. Estás a punto de conseguir la Trifuerza del Valor, pero primero has de vencer a tu yo oscuro. Antes del combate, invoca el hechizo Escudo sobre ti mismo. Tan pronto como empiece el combate, corre hacia el lado izquierdo de la pantalla, gírate y permance allí moviendo tu espada como un poseso. El Link Oscuro intentará atacarte en el pecho mientras se defiende de los ataques que le vas lanzando. Un poquito después, intentará saltar para atacarte. No te preocupes demasiado; mientras sigas moviendo tue spada, le golpearás. Cometerá el mismo fallo una y otra vez, el muy pardillo. A veces hace un ataque especial que sí puede alcanzarte, pero para ello tiene que estar muy cerca, así que ya sabes qué hacer... ¡no dejes que se te arrime bajo ningún concepto! Una vez le des las suficientes estocadas, caerá derrotado y te habrás pasado el juego.



XBOX

ESPN NBA 2K5



TRUCOS PARA TODOS
En la sección de trucos para PS2 hemos preparado una buena colección de extras para este juego. Por supuesto, también los puedes obtener en la versión Xbox, así que mejor échales un vistacito, ¿okis?

Ghost Recon 2



COMBINACIONES EN LA CAMPAÑA
Para utilizar estos trucos, empieza una campaña para un solo jugador. Cuando comience la misión, pausa la partida y accede al apartado de opciones. Ve al apartado de introducción de trucos y presiona las siguientes secuencias de botones. Trucos útiles, soldado.
- MODO DIOS (INDIVIDUAL)
B, B, X, A
- PASAR LA MISIÓN ACTUAL
B, B, X, Y
- RELLENAR LO QUE SE HAYA UTILIZADO
B, B, X, X
- MODO DIOS PARA TODO EL EQUIPO
B, B, X, B

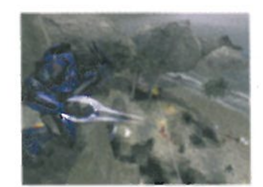
CONSEGUIR MEDALLAS
Cumple los siguientes requisitos para hacerte con unas cuantas medallas molonas:
CORAZON MORADO
- Sé herido o asesinado en mitad de la batalla.
ESTRELLA DE BRONCE
- Mata a quince enemigos.
ESTRELLA DE PLATA
- Mata a veinte enemigos.
CRUZ A LOS SERVICIOS DISTINGUIDOS
- Mata a veinticinco enemigos.
MEDALLA DE HONOR DEL CONGRESO
- Mata a treinta enemigos.

Goldeneye: Agente Corrupto

CÓDIGOS EN EL MENÚ
Dentro del menú de extras, utiliza el pad direccional para introducir las siguientes combinaciones de botones. ¡Cómo mola ser malo!
- MODO PAINTBALL
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
- TODOS LOS SKINS EN MODO MULTIJUGADOR
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑

Halo 2: Edición de Coleccion.

GALERIA DE ARTE ESPECIAL
Este truco sólo sirve para aquellos que hayan comprado la edición especial para coleccionistas del juego. En el DVD de bonus,



dentro del menú principal, pulsa izquierda durante unos diez segundos y accederás a una carpeta secreta con algunos diseños del juego.

EL MARINE SE PONE DURO
Carga el DVD de extras del juego. Accede al menú principal y, una vez allí, no hagas nada durante un tiempo. El marine se cansará y empezará a echarte la bronca porque no pulsas nada. Qué chico más impaciente...

Larry: Magna Cum Laude



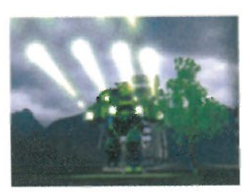
MODO DESNUDO
Para activar este truco, necesitas pasarte el juego. Ahora, en el bar tienes que comprar la opción "¡Todos Desnudos!". Eso sí, para ello necesitas haber cogido doscientos sesenta y nueve coleccionables secretos.

Los Increíbles

PASSWORDS
Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los trucos para su versión de este juego. Funcionan también en la versión para Xbox.

Mech-assault 2: Lone Wolf

NUEVO ICONO
Simplemente, pásate el juego una vez para desbloquear un icono de Nemesis, que podrás



utilizar siempre que puedas. Es muy molón.

NUEVO MODELO DE PERSONAJE
Pásate la campaña para un solo jugador en cualquier nivel de dificultad y desbloquearás el modelo del "jefe malvado", con el que te enfrentabas a lo largo del juego. Una vez lo hayas desbloqueado, puedes seleccinarlo como tu skin para el perfil de jugador.

EVITAR EL NEUROHACKEO CUANDO JUEGUES EN XBOX LIVE
Cuando te encuentres en la sala de espera de Xbox Live o en una de las salas de chat, tienes a tu disposición ocho provocaciones que puedes utilizar. Las cuatro primeras se utilizan presionando los botones X, Y, gatillo izquierdo y gatillo derecho. Las otras cuatro provocaciones se hacen presionado también esos botones, pero teniendo pulsado a la vez el stick analógico izquierdo.

DERROTAR AL MECH ARAÑA
Utiliza los láseres de pulso en las coberturas de sus piernas cuando se acerque y haz uso de los misiles cuando salte hacia atrás. Si ves que viene cargando hacia ti, retrocede. Si te mueves hacia un lado, te derribará con sus garras laterales y luego te disparará con sus cañones de plasma. Sigue disparando a sus piernas y recogiendo los ítems Natalia hasta que acabes con él, ¿vale?



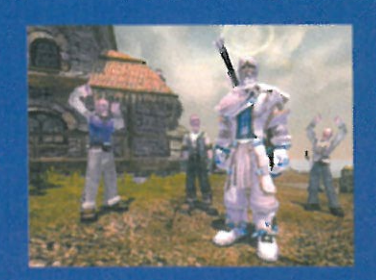
DERROTAR AL MECH DE CALAVERA EN CONSTRUCCION
En primer lugar, golpéale en la cabeza con tus lásers. Un VTOL te mandará algunas ayudas si el enemigo consigue alcanzarte. Cuando le quites la capa superior de protección, neurohackea al mech y luego utiliza los morteros directamente en su cabeza. Simplemente, has de tener cuidado con sus lásers en la larga distancia y sus descargas de napalm en la corta distancia. Por lo demás, es todo tuyo.

ATAQUE ESPECIAL PARA EL MECH DE ASALTO PESADO
Este es el ataque definitivo de tu mech. Para poder hacer el especial necesitas tener todas las mejoras para tu Mech. Una vez hayas conseguido esto, aparecerá un mensaje indicándote que has conseguido el máximo poder. Este ataque especial puede acabar prácticamente con cualquier Mech de un sólo disparo. Eso sí, después de utilizarlo una vez perderás todos tus "power-up" y tu robot se sobrecalentará, así que has de pensarte muy bien en qué momento vas a utilizarlo. En cualquier caso, puedes hacer este ataque todas las veces que quieras, siempre y cuando consigas todas las mejoras, claro.



EL TONTOTRUCO

Fable



CASTIGADO POR MAL HABLADO
Llega hasta la misión que se llama Salva al Arqueólogo. En ella tienes que averiguar el nombre de la Puerta Demonio en la que se encuentra. La cuestión es que, para ello, tienes cuatro piedras que puedes golpear y, en cada una, hay un relieve con una letra. Las letras son I, H, S, T. Combinando estas letras, tienes que sacar el nombre. En realidad no hay muchas combinaciones, ya que hay que crear un nombre en inglés. La cuestión es que con estas letras puedes formar la palabra en inglés SHIT (que traducido significa, digámoslo finamente, "hez"). Cuando formado esa palabra tan "incorresta", un par de enemigos aparecerán de repente y te darán para el pelo. Eso te pasa por poner esas cochinadas. Ah, por cierto, la palabra que has de poner es "HITS".

GB COLOR

Pokémon Oro / Plata

EVOLUCIÓN POR COMERCIO CON OBJETO

Ya sabes que si pasas algunos Pokémon a un amigo estos evolucionan, ¿no es verdad? Bien, pues hay algunos que llevan esto aún más allá. Para que los siguientes Pokémon evolucionen, tienes que cambiárselos a un amigo, pero además tienen que tener asignado los objetos que pasamos a indicarte a continuación. Luego, evidentemente, tu colega tiene que devolverte el Pokémon. ¡Porque si no él se queda con el Pokémon evolucionado!



- Comercia con Scyther (al que has de asignar el elemento Abrigo de Metal) para obtener Scizor.
- Comercia con Onix (al que has de asignar el Abrigo de Metal) para obtener a Steelix.
- Comercia con Poliwhirl (al que has de asignar la Roca del Rey) para obtener a Politoed.
- Comercia con Slowpoke (al que has de asignar la Roca del Rey) para obtner a Slowking.
- Comercia con Seadra (al que has de asignar la Escama de Dragón) para obtner a Kingdra.
- Comercia con Porygon (al que has de asignar Mejora) para obtener a Porygon 2.

CONSEGUIR LA HABILIDAD NUMERO 07: CASCADA

Para conseguirla, ve a la Ruta de Hielo. Después de la gran parte de hielo, sigue caminando hasta que llegues a una más pequeña. Allí tienes un pequeño laberinto, en el que puedes encontrar una pokéball con la habilidad en cuestión. La ruta que has de seguir para llegar hasta ella es: patinar a la derecha, arriba, izquierda, abajo, izquierda, arriba, derecha. Llegarás hasta esta útil pokéball.

TRUCOS A LA CARTA

Zelda: Oracle of Seasons

Plácido Jiménez (Madrid)
Me gustaría que me ayudárais a pasarme una cosa de este juego. Voy por la Guarida de la Polilla Venenosa. Hay sitios que no consigo alcanzar por un obstáculo. Me han dicho que necesito una pluma. ¿Cómo la consigo?

Necesitas la Pluma Roc. Está oculta en esta misma guarida. Para encontrarla, tienes que acceder a una sala que tiene un puzzle. En él has de hacer que las estatuas del fondo sean iguales que las de la parte superior. Se abrirá una puerta. Pasa las dos salas y ve al norte. Sigue al norte por la puerta cerrada. Mata a los enemigos mientras esquivas las trampas. Una vez acabes con todos, aparecerá un cofre con la pluma que buscas.



CONSEGUIR LA HABILIDAD NUMERO 03: SURF

Tienes que llegar hasta un teatro de baile. Allí, hay unas chicas con kimono. Cada una de ellas tiene una evolución distinta de Eevee en nivel veinticinco. Si las vences a todas, ve a hablar con el chico que está en la zona del público. Te dará la habilidad que buscas, la cual es asignable a cualquier Pokémon de tipo agua.

GAMECUBE

Animal Crossing



INSECTOS ESPECIALES
¡Este juego es inmenso! Parece que siempre hay algo más por hacer. Aquí tienes una lista con algunos insectos particularmente extraños de conseguir. No te preocupes, nosotros te indicamos cómo hacerte con todos... Ah, no, espera, que ese eslogan era de otro juego...

ABEJA
- La puedes encontrar cualquier día del año.
- A cualquier hora.
- Vale 4500 bayas.
- Para conseguirla, mueve árboles o tálalos. Un enjambre de abejas te perseguirá. Cuando estén cerca, mueve la red para atraparlas

ARAÑA
- La encuentras entre abril y septiembre.
- A cualquier hora.
- Vale 300 bayas.
- Agita árboles hasta que caiga.

COCHINILLA
- La puedes encontrar cualquier día del año.
- A cualquier hora.
- Vale 250 bayas.
- Golpea las rocas con la pala y la encontrarás.

CUCARACHA
- La puedes encotnrar cualquier día del año.
- A cualquier hora.
- Vale 5 bayas.
- Está en muchos sitios: troncos de árboles, flores... Si hace muchos días que no juegas, es probable que hasta las encuentres en tu casa.

GRILLO CEBOLLERO
- Lo encuentras entre noviembre y mayo.
- A cualquier hora.
- Vale 200 bayas.
- Está bajo tierra. Al escuchar su canto, cava para encontrarlo.

HORMIGA
- La puedes encontrar cualquier día del año.
- A cualquier hora.
- Vale 80 bayas.



- Aparece sobre la comida. Deposita nabos o caramelos en el suelo y aparecerán muchas.

ORUGA DE BOLSÓN
- La encuentras entre ocubre y marzo.
- A cualquier hora.
- Vale 250 bayas.
- Agita árboles hasta que caiga.

LAS CONCHAS
Date un paseíto por la playa. Allí puedes encontrar diferentes conchas, cada una con un valor distinto. Aquí las tienes todas:

OSTRA
450 bayas.
NEPTUNEA
350 bayas.
CORAL
250 bayas.
PEINE DE VENUS
150 bayas.
ERIZO
60 bayas.
VIEIRA
40 bayas.
CAURI
30 bayas.
CARACOLA
20 bayas.

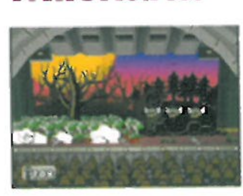
Los Increíbles

MUCHOS TRUCOS
Mira en la sección de PlayStation 2 los trucos



que hemos puesto para su versión de este juego. También funcionan en la versión GameCube así que... ¡te toca probarlos, amigo!

Paper Mario: La Puerta Milenaria



MONEDAS "POR LA CARA"
Un truco sencillito y muy útil. Duerme en la posada 50 veces y aparecerá un viejo conocido tuyo: un Lakitu. Este te dará doscientas monedas. Hala, porque tú lo vales.

MÁS DINERO FÁCIL DE CONSEGUIR
Compra tantas ovejas como puedas en la tienda de los hermanos Toad. Luego, véndelas en la otra tienda para obtener un beneficio de dos monedas por cada una de las ovejas con las que "trafiques". Algo es algo, ¿no?

Tales of Symphonia

NUEVOS TÍTULOS PARA ZELOS
Ya sabes que, en función de las acciones que hagas en el juego, puedes obtener algunos títulos distintos, que sirven para cambiar las características de tu personaje. Aquí tienes la forma de conseguir algunos títulos para el bueno de Zelos.

CASANOVA
- Participa en un combate con tres chicas como compañeras de batalla.

COMANDANTE EN JEFE
- Realiza cuatro comandos en batalla.

ESPADACHÍN ELEGANTE
- Sube a Zelos al nivel 100.

GIGOLÓ
- Habla con todas las mujeres con las que te encuentres en los dos mundos paralelos.

GILGAMESH
- Gana un combate con los elementos Excalibur, Casco Dorado, Armadura Dorada, Escudo Azul y Botas Jet.

GOURMET
- Aprende todas las recetas de cocina y habla con el Chef Mágico en el restaurante del Hotel Altamira, teniendo a Zelos como personaje principal.

GRAN CAMPEÓN
- Pásate el modo Avanzado del Coliseo de Meltokio con Zelos.

NARCISISTA
- Habla con Zelos durante el banquete, después de salvar a la princesa Hilda.

ARTISTA
- Habla con Zelos en



Altamira tras obtener su traje de baño.

GUARDIA DE LA PRINCESA
- Salva a la princesa Hilda de Tethe´alla en un reto paralelo.

...Y UNOS CUANTOS PARA LLOYD
Aunque Lloyd consigue muchos de los títulos a medida que avanza en el juego, hay algunos que sólo puede conseguir si cumple determinadas tareas. Vamos a verlos:



REY GOURMET
- Domina todas las recetas y habla con el Chef Mágico en la Cafetería de Altamira.

MIRON
- Teniendo a Zelos en el grupo, habla con el pastor en las termas. Elige la respuesta "hembras" cuando tengas la oportunidad.

CRISIS DE LA MEDIANA EDAD
- Pásate el juego del Tío en Triet, después de volver a la base de Sylvariant.

ESPADA ENTRE LAS ESPADAS
- Completa el modo para un jugador avanzado en el Coliseo utilizando a Lloyd.

LIDER TACTICO
- Pásate el modo en grupo dentro del Coliseo, teniendo a Lloyd en tu grupo.

Zelda: Four Swords Adventures

LA TORRE DE TINGLE
Completa la segunda fase de cada nivel en modo multijugador para desbloquear los minijuegos correspondientes en la Torre de Tingle.

5 ZONAS DE BATALLA
Completa el modo Historia (Aventura de Hyrule) y conseguirás 5 escenarios finales para el modo multijugador de Combate Oscuro.



DONKEY KONG JUNGLE BEAT

EL COMBATE FINAL
En la fase número trece, coge todos los plátanos que puedas, pues en seguida te enfrentarás con el jefe final del juego. Uuuf, este tipo tan grande impresiona, ¿verdad? No te preocupes, en realidad no es demasiado complicado de vencer. En primer lugar, ponte a dar palmadas como loco para extinguir la llama del bicho que tiene debajo. Avanza poco apoco. Una vez la llama se haya extinguido empieza el combate real.
Observa que tienes paredes a ambos lados del escenario. Cuando el bicho venga a por tí, salta hacia la pared más cercana y rebota. Da una palmada cuando estés sobre él. Entonces tendrás unos instantes para golpearle. A veces hay que darle en la cabeza y otras veces en los pies. De todas formas, no hay problema. Sigue esta mecánica sin parar y no le darás tiempo prácticamente a que te ataque. Una vez le hayas vencido, obtendrás bananas suficientes como para recibir una medalla de oro. Con esto desbloquearás una zona extra. Tras la secuencia con los créditos del juego podrás disfrutarla.

PLAYSTATION

Peter Pan



■ CÓDIGOS DE NIVEL
Aaay, quién pudiera ser siempre niño y vivir feliz... Nosotros no podemos hacer tanto por ti, pero te vamos a dar la clave para poder viajar por donde quieras. Escribe estos passwords para ir al nivel correspondiente.
- Nivel de la Playa
PGCMMD
- Nivel del Bosque
CNCGKG
- Nivel de la Selva

Syphon Filter 3

■ ZONAS OCULTAS
Existe un buen número de arenas. El problema es que muchas están ocultas. ¡No hay problema! Para eso estamos nosotros aquí. Cumple los siguientes requisitos para desbloquear áreas secretas:
LABORATORIOS DE RHOEMER
- En la plantación de Costa Rica verás a una esclava siendo golpeada por un guardia. Mátalo y ella te pedirá que salves a su amigo. Hazlo y el nuevo escenario será tuyo al pasarte el nivel.
BIATLÓN
- En vez de utilizar un



táser, prueba a cargarte a los líderes del edificio y a la mayoría de los matones usando menos de 22 disparos con tu rifle de francotirador. Gabe dirá "Lo tengo".
KABUL, AFGANISTÁN PARA 2 JUGADORES
- Juega una partida en Kabul, Afganistán y mata primero a los siete francotiradores sin ser visto. No puedes obtener el arma AU300 hasta que hayas acabado con todos los francotiradores. Lian dirá "Lo tengo".
MINIJUEGO DE LA BASE MILITAR
- En el Hotel Fukushima, en la habitación 413, mata con el rifle a todos tus enemigos. El chico que está siendo golpeado por otros hombres tiene una chaqueta violeta. Sálvalo matando a todos los enemigos que hay a su alrededor.
CENTRO DE ORDENADORES DE RHOEMER
- Juega en el Transporte Galaxia C5 sin matar al copiloto. Gabe dirá "Lo tengo" al final de la misión y el área estará disponible.
FORTALEZA DE RHOEMER
- Pásate el segundo nivel de Australia sin



ser visto. La secuencia del robo del camión no cuenta.
S. S. LORELEI
- Juega la misión del S. S. Lorelei y acaba la misión sin matar al ingeniero. El uniforme del uniforme blanco se rendirá delante de ti. No lo mates y desbloquearás el nuevo escenario.

■ ACTIVAR TRUCOS "NIVEL SECRETO" Y "ACABAR NIVEL"
Pásate el modo para un jugador en dificultad normal y desbloquearás estas dos nuevas opciones dentro del menú de trucos.

■ ACTIVAR EL MODO OCULTO "SUPER AGENTE"
¿Te crees capaz de enfrentarte a esta nueva modalidad de juego? Bien, pues completa todos los minijuegos en todos los niveles de dificultad dentro del modo Minijuegos y desbloquearás el truco Súper Agente dentro del menú de truco. ¡A ver qué tal se te da, chico!







Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

Próxima Apertura

MADRID Pinto



C.C. PLAZA EBOLI LOCAL 25-27 C/ DE SAN ANTÓN S/N

A CORUÑA



C.C. 4 CAMINOS LOC. R-2 C/ RAMÓN Y CAJAL, 53 TEL: 981 145 111

A CORUÑA Santiago

C.C. ÁREA CENTRAL L. 17-G C/ RÚA DE LISBOA s/n TEL: 981 575 512

A CORUÑA Ferrol



C.C. ODEÓN, LOCAL 21 C/ CASTELAO PARCELA 91-94 TEL: 981 386 400

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz



C/ ADRIANO VI, 4 TEL: 945 134 149

ALICANTE



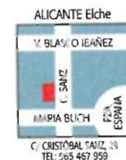
C.C. GRAN VÍA LOCAL B-12 AV. GRAN VÍA, s/n TEL: 965 249 242

ALICANTE



C.C. PUERTA DE ALICANTE LOCAL B. 48 TEL: 965 114 166

ALICANTE Elche



C/ CRISTÓBAL SANZ, 39 TEL: 965 467 959

ALICANTE Elche



C.C. ALJUP LOCAL B-75 C/ JACARILLA S/N TEL: 966 615 373

ALICANTE Torrevieja



C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13 TEL: 965 709 984

ALMERÍA



AV. DE LA ESTACIÓN, 14 TEL: 950 260 643

ALMERÍA El Ejido

C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107 CTRA. DE ALMERIMAR S/N TEL: 950 480 230

ÁVILA

C.C. EL BULEVAR AV. JUAN CARLOS I, 45 TEL: 920 219 108

ASTURIAS Gijón

C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-83 C/ RÍO DE ORO, 3 TEL: 985 151 242

ASTURIAS Oviedo

C.C. LOS PRADOS, LOCAL A 12 C/ FIDEL LAGRERA, s/n TEL: 985 119 594

ASTURIAS Oviedo

C.C. PARQUE PRINCIPADO, L. 11 AUTOVÍA A-66, KM 4.5 PAREDES (LUGONES)

BALEARES Palma

C.C. PORTO PI CENTRO AV. GABRIEL ROCA, 54 TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza

C/ VÍA PÚNICA, 5 TEL: 971 399 101

BALEARES Inca



C/ PELAIRES, 10 TEL: 971 883 140

BARCELONA

C.C. BARCELONA GLORIES, L-A112 AV. DIAGONAL, 280 TEL: 934 860 064

BARCELONA




C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31 C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n TEL: 933 608 174

BARCELONA



C/ PAU CLARIS, 97 TEL: 934 126 310

BARCELONA



C/ PORTAFERRISSA, 30

BARCELONA



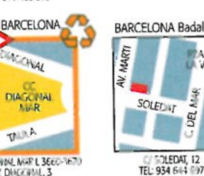
C/ SANTS, 17 TEL: 932 965 321

BARCELONA



C.C. DIAGONAL MAR L 3660-3670 AV. DIAGONAL, 3 TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona



C/ SOLEDAT, 12 TEL: 934 644 097

BARCELONA Badalona



C.C. MONTIGALÀ C/ OLOF PALME, s/n TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà V.



C.C. BARICENTRO, LOCAL A-18 CTRA. N-150 KM 6,7 TEL: 937 182 097

BARCELONA L'Hospitalet



C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11 AV. DE LA GRAN VÍA 75-79 TEL: 932 590 219

BARCELONA Manresa



C/ ALCALDE ARMENGOU, 18 TEL: 938 730 838

BARCELONA Manresa



C.C. CARREFOUR, LOCAL 12 C/ Alvar Aalto, s/n TEL: 938 730 838

BARCELONA Mataró



C/ SAN CRISTÓFOR, 13 TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró



C.C. MATARÓ PARC C/ STRASBURG, 5 TEL: 937 586 181

BARCELONA Sant Cugat



C.C. SANT CUGAT, LOCAL L-35 CRTA. SANT CUGAT-RUBÍ, KM 4 TEL: 936 746 571

BURGOS



C.C. CAMINO DE LA PLATA, L-7 AV. CASTILLA Y LEÓN, 22 TEL: 947 222 717

CÁDIZ San Fernando



C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18 C/ CAÑO HERRERA s/n TEL: 956 592 528

CANTABRIA Valle Real

C.C. VALLE REAL, LOCAL B-4 CALLE ALDAY, s/n

CASTELLÓN

C/ LAGASCA, 12 TEL: 964 340 053

CIUDAD REAL

C.C. EL PARQUE-EROSKI L-001 AV. EUROPA, 45 TEL: 926 217 354

CÓRDOBA

C.C. ZOCO, L. 15-A Av. J. M. Martorell, s/n TEL: 957 468 076

CÓRDOBA

C.C. LA SIERRA C/ POETA E. PRADOS S/N TEL: 957 273 331

CUENCA

C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60 AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n TEL: 969 225 031

FUERTEVENTURA

C.C. ATLÁNTICO CTRA. DE JANDÍA, KM. 11 TEL: 928 160 072

GIRONA

C/ EMILI GRAHIT, 67 TEL: 972 224 729

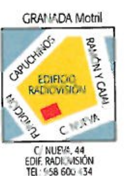
GIRONA Figueres

C/ MORERIA, 10 TEL: 972 675 256

GRANADA

C/ RECOGIDAS, 39 TEL: 958 264 954

GRANADA Motril



C/ NUEVA, 44 EDIF. RADIOVISIÓN TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Seb.



AV. ISABEL II, 23 TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún



C/ LUIS MARIANO, 7 TEL: 943 635 293

HUELVA



C/ TRES DE AGOSTO, 4 TEL: 959 253 630

JAÉN



PASAJE MAZA, 7 TEL: 953 258 210

LANZAROTE Arrecife



C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3 TEL: 928 817 701

LAS PALMAS



C/ 7 PALMAS - L. 21b Avda. FELO MONZÓN s/n TEL: 928 413 948

LAS PALMAS



C.C. EL MUELLE TEL: 928 26 54 16

LAS PALMAS



C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 CTRA. GENERAL FAYETE, 12 TEL: 928 418 218

LAS PALMAS



Pº DE CHIL, 309 TEL: 928 265 040

L. PALMAS Vecindario




C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28 TEL: 928 792 850

LEÓN



AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25 TEL: 987 219 084

MADRID



C/ PRECIADOS, 34 TEL: 917 011 480

MADRID



Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 TEL: 915 278 225

MADRID



C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n TEL: 913 782 222

MADRID



C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13 AV. GUADALAJARA, s/n TEL: 917 758 882

MADRID



C.C. PRÍNCIPE PÍO Local G28 Pº DE LA FLORIDA, 2

MADRID Alcalá de H.



C/ LIBREROS, 17 TEL: 918 802 692

MADRID Alcorcón



C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22 TEL: 916 134 424

MADRID Fuenlabrada



C.C. LA ESTACIÓN LOCAL 4 C/ HUNGRÍA s/n

MADRID Getafe



C/ MADRID, 27 POSTERIOR TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas



C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37 TEL: 916 374 703

MADRID M-40



C.C. AVENIDA M-40 (LEGANÉS) L. B11 - C/ Mondiagón, 1 TEL: 914 963 138

MADRID Pozuelo



CTRA. DE HÚMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5 TEL: 917 990 165

MADRID S. Seb. Los Reyes



C.C. PLAZA NORTE 2, LOCAL B- AV. JUNCAL s/n CTRA. N-1 SALIDA TEL: 916 513 470

MADRID Torrejón



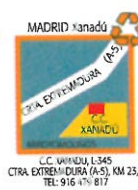
C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5 TEL: 916 562 411

MADRID Villalba



C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 AV. Juan Carlos I, 46 TEL: 918 492 379

MADRID Xanadú



C.C. XANADÚ L-345 CTRA. EXTREMADURA (A-5), KM 23,5 TEL: 916 476 817

MÁLAGA



C/ ALMANSA, 14 TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola



AV. JESÚS SANTOS REIN, 2 EDIF. OFISOL TEL: 952 463 800

MÁLAGA Fuengirola



C.C. MYRAMAR LOCAL B 26 AVDA. DE LA ENCARNACIÓN S/N TEL: 952 663 838

MÁLAGA Vélez-Málaga



C.C. EL INGENIO, LOCAL B 45 AVDA. J. CARLOS I S/N TEL: 952 541 178

MURCIA



C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n EDIF. CONSOLACIÓN TEL: 968 294 704

MURCIA Cartagena



C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20 TEL: 968 321 340

NAVARRA Itaroa



C.C. ITAROA CRTA. HUARTE-OLAZ s/n

NAVARRA Pamplona



C/ PINTOR ASARTA, 7 TEL: 948 171 806

PALENCIA



C.C. LAS HUERTAS AV. DE MADRID, 37 TEL: 979 730 464

PONTEVEDRA



C.C. VIALIA, LOCAL 6 C/ EDUARDO PONDAL, S/N TEL: 986 853 624

PONTEVEDRA Vigo



C.C. TRAVESÍA 202 L-B8 TRAVESÍA DE VIGO S/N TEL: 986 270 626

PONTEVEDRA Vigo



C/ ELDUAYEN, 8 TEL: 986 432 682

SALAMANCA



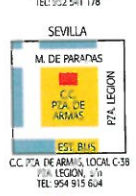
C/ TORO, 84 TEL: 923 261 681

SEVILLA



C.C. LOS ARCOS, LOCAL B5-B6 AV. ANDALUCÍA S/N TEL: 954 675 223

SEVILLA



C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 PZA. LEGIÓN, s/n TEL: 954 915 604

TARRAGONA



AV. CATALUNYA, 8 TEL: 977 252 945

TENERIFE



C.C. MERIDIANO C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N TEL: 922 204 350

TENERIFE La Orotava



C.C. LA VILLA 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36

TOLEDO



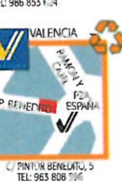
C.C. LUZ DEL TAJO, LOCAL C- C/ RÍO BOLADIEZ, S/N

TOLEDO



C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 C/ VIENA, 2 TEL: 925 285 035

VALENCIA



C/ PINTOR BENEDITO, 5 TEL: 963 808 586

VALENCIA



C.C. EL SALER, LOCAL 32 A C/ EL SALER, 16 TEL: 963 334 403

VALENCIA Aldaia



C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA. N-III, KM. 345 TEL: 961 520 002

VALLADOLID



C.C. AVENIDA Pº ZORRILLA 54-56 TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao



PZA. ARRIKIBAR, 4 TEL: 944 103 473

VIZCAYA Barakaldo



C.C. MAX CENTER C/ Bº KAREAGA S/N LOCAL A-21 TEL: 944 970 220

ZARAGOZA



C/ CADIZ, 14 TEL: 976 218 271

ZARAGOZA Augusta



C.C. AUGUSTA, L-50 AVDA. DE NAVARRA, 180 TEL: 976 512 986

ZARAGOZA Gran Casa



C.C. GRAN CASA L-063 C/ MARÍA ZAMBRANO, 3 TEL: 976 526 631

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

SEUR

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € — Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).
Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

LOS MEJORES JUEGOS A LOS MEJORES PRECIOS
Ven a tu CentroMAIL habitual y comprobarás el amplio catálogo de Seminuevos Garantizados del que disponemos.



Y ÉSTOS NO SON TODOS...

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

SPLINTER CELL

9,95 €

RUN LIKE HELL

19,95 €

THE X-FILES: RESIST OR S.

19,95 €

UEFA EURO 2004

19,95 €

FALLOUT BROTHERHOOD...

29,95 €

SHELLSHOCK: NAM 67

29,95 €

TOTAL CLUB MANAGER 2005

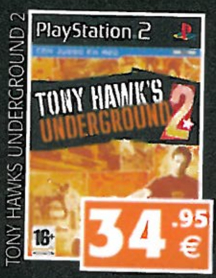
29,95 €

L. SUIT LARRY: MAGNA CUM...

34,95 €

PRINCE OF PERSIA: EL ALMA...

34,95 €

TONY HAWKS UNDERGROUND 2

34,95 €

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

39,95 €

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

39,95 €

ESDLA: LA TERCERA EDAD

39,95 €

GHOST RECON 2

39,95 €

GOLDENEYE: AGENTE COR...

39,95 €

GTA: SAN ANDREAS

39,95 €

LOS URBZ: SIMS EN LA CIU...

39,95 €

NEED FOR SPEED UNDER. 2

44,95 €

... TENEMOS MUCHOS MÁS...

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

ESPN NBA 2K4

14,95 €

FIFA FOOTBALL 2004

19,95 €

JAMES BOND 007: TODO O...

24,95 €

BURNOUT 3: TAKEDOWN

34,95 €

HALO 2

34,95 €

PRO EV. SOCCER 4

39,95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

AGGRESSIVE INLINE

9,95 €

SUPER MARIO SUNSHINE

9,95 €

FIFA FOOTBALL 2004

14,95 €

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

24,95 €

NEED FOR SPEED: UNDER. 2

39,95 €

PAPER MARIO 2

39,95 €

...ciones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
...válidos y vigentes del 1 al 28 de febrero.
...stos incluidos.

LAS TIENDAS CON ♻ DISPONEN DE SEMINUEVOS GARANTIZADOS

La disponibilidad de estos títulos está sujeta a la existencia de stock en tienda.



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más facil.

SUPER REBAJAS

HASTA 50% BUSCA REBAJADO R

EN LOS PRODUCTOS REBAJADOS

PlayStation 2

Producto	Ahorra	Precio
Gunfighter II	50%	9,95 €
Drakengard	50%	14,95 €
XIII (Platinum)	50%	14,95 €
The Suffering	25%	22,45 €
Crisis Zone	50%	29,95 €
Jackie Chan Adventures	50%	29,95 €
Red Dead Revolver	50%	29,95 €
Spider-Man 2	33%	29,95 €
Star Ocean: Till the End of Time	33%	29,95 €
Spyro	33%	31,45 €
FlatOut	25%	37,40 €
ObsCure	25%	44,95 €

XBOX

Producto	Ahorra	Precio
Shrek 2	33%	29,95 €
Spider-Man 2	33%	29,95 €
Hit & Run	50%	29,95 €
Van Helsing	33%	39,95 €
Men of Valor	30%	41,95 €
Leisure Suit Larry	10%	53,95 €

Nintendo GameCube

Producto	Ahorra	Precio
Rainbow Six 3	67%	19,95 €
Animal Crossing	20%	47,95 €
Metroid	20%	47,95 €

Game Boy Advance

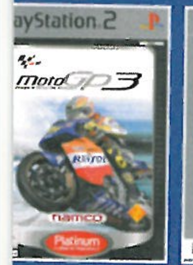
Producto	Ahorra	Precio
Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force	34%	29,95 €
Fire Emblem	20%	31,95 €
Mario Golf: Advance Tour	20%	31,95 €

Las unidades de los productos rebajados se encuentran identificadas por medio de la pegatina R. Dichos productos están situados en las estanterías destinadas al tal efecto, estando identificadas por medio de carteles que anuncian tales re

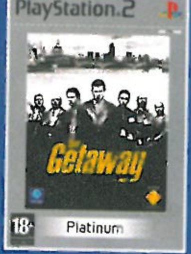
Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 28 de febrero.
Impuestos incluidos



N ESTOS JUEGOS PARA PlayStation 2





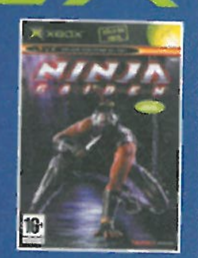
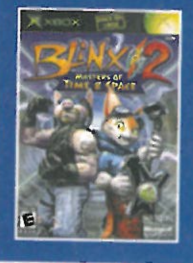







EN TODOS LOS JUEGOS DE MICROSOFT PARA XBOX






productos deberán comprarse conjuntamente. El producto de regalo será el de menor importe. El valor del producto de regalo no puede sustituirse por su importe en efectivo o vale.



10% DESCUENTO

EN TODOS LOS ACCESORIOS CENTRO MAIL



EXCLUSIVA CentroMAIL

NGAGE QD
+ RAYMAN 3
+ TARJETA MMC
+ COLGANTE
+ FUNDA

GRATIS

~~229,95 €~~ 209,95 €

Promoción limitada 600 uds.

CentroMAIL



RESERVA PLAYBOY THE MANSION + COLGANTE

CARÁTULAS PROVISIONALES

GRATIS

Promoción limitada 500 uds.



RESERVA GRAN TURISMO 4 + POSTER

GRATIS

Promoción limitada 5000 uds.



KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT + GORRA

GRATIS

Promoción limitada 1000 uds.



RESERVA THE PUNISHER + CAMISETA

GRATIS

Promoción limitada 600 uds.

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

nes no acumulables a otras ofertas o descuentos.
lidos y vigentes del 1 al 28 de febrero.
s incluidos

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Mis dos secretarias me han dicho que están hartas de que yo me lleve todo el protagonismo, que ellas son las que me abren las cartas y también tienen el derecho a aparecer aquí... ¡así que este mes no puedo mostrar mi foto!

Ametralladora de preguntas

@ Hola Yen, me llamo Susana y tengo unas cuantas preguntas para hacerte:

¿Saldrá «Ghosthunter 2»?

Ojalá, pero no hay noticias.

¿Cuándo saldrá «Tekken 5»?

En Japón sale el 31 de Marzo, luego yo calculo que estará aquí en Septiembre más o menos.

¿Puede que salga «Silent Hill 5» para las nuevas consolas? ¿Cambiará el desarrollo?

Como ya dije hace tiempo ésa es la idea que tienen los programadores de Konami: están concibiendo ya cómo será el juego, el desarrollo, guión, etc., pero teniendo en mente que, cuando se pongan a programarlo, saldrá para las nuevas consolas.

¿Habrá algún juego de terror con modo online?

Pues va a ser que sí, y no es muy difícil de adivinar: la esperada secuela de Capcom, «Resident Evil Outbreak 2».



TEKKEN 5 La nueva entrega de la saga de lucha más popular de Namco llegará en exclusiva a PlayStation 2 el 31 de Marzo en Japón,con novedades de todo tipo, y extras como nuevos modos de juego... ¡y un "remake" del «Tekken» original!

¿Volverá «Socom» a la acción?

No parece, no.

¿Volverá la saga «Dino Crisis»?

Pues después de ver cómo quedó la última entrega en Xbox (técnicamente era una pasada) sería genial, pero de momento no hay nada de nada.

Susana (e-mail)

Los personajes más famosos

@ Hola Yen, me llamo Javier, tengo 16 años, una PlayStation 2 y algunas preguntas que me están comiendo la cabeza:

Entre «Final Fantasy XII» y «Kingdom Hearts 2», ¿cuál de los dos me aconsejas?

¡Te aconsejo que esperes a que salgan, impaciente!

¿Saldrá Rikku en «Kingdom Hearts 2»?

Hay muchos rumores circulando sobre el tema: que si aparecerá en unos minijuegos, que si será un personaje malo en el juego... pero es algo difícil de confirmar todavía, la verdad.

¿Estarán Aeris y Sefirot en «Crisis Core: Final Fantasy VII»

¡Buena pregunta! Pero Squar no ha revelado absolutament nada sobre el argumento.

He oído rumores de que van sacar «Rayman 4». ¿Es cierto?

No, que yo sepa.

Javier Santiago (e-mail)

Aquí todo va sobre ruedas

@ Hola, me llamo Ángel, teng una PlayStation 2 y esto especialmente interesado e «Gran Turismo 4», y tengo una dudas que no me dejan dormir:

¿En «Gran Turismo 4» sald finalmente Ferrari o no?

Desgraciadamente, no.

¿La marca alemana Porscl seguirá teniendo el vulgar nor bre RUF en el juego?

Sí, pero es que hay una buei razón para ello: RUF es el nor bre de la constructora oficial coches preparados de que disp ne Porsche... O sea, algo pare do a los Mercedes AMG o l BMW versión M, que por cier también estarán en el juego.

¿La pregunta del mes?

¿Dónde será el próximo «GTA»?

He visto un rumor en Internet según el cual los próximos «Grand Theft Auto», que van a salir para PS3, estarán ambientados en Europa. ¿Qué sabes tú al respecto?

Según tengo entendido, ha podido ser una filtración de "alguien muy cercano al proyecto", pero por ahora ni los programadores Rockstar ni la compañía Take 2 han querido confirmarlo. Normal, andan todavía en plena campaña con «San Andreas»... De todos modos, aunque aún es pronto para aventurarse, no creo que sea una locura decir que Rockstar ha comenzado ya a trabajar en la próxima secuela de «GTA», que sería para las nuevas consolas (léase PS3 y Xbox 2), y que, probablemente, tendría ambientación europea, pues la temática americana se ha exprimido mucho ya en las anteriores entregas.

Miguel Ángel Arbizu (Pamplona)



GRAN TURISMO 4 La lista oficial de coches que aparecerán en la nueva secuela de este título no incluirá a los Ferrari, pero sí habrá todo tipo de Mercedes, BMW y la consabida marca RUF, es decir, los Porsche.

« PREFIERO LAS PELÍCULAS DE «RESIDENT EVIL», AUNQUE SIEMPRE DIRÉ QUE ANGELINA JOLIE HA SIDO UNA LARA PERFECTA »

■ **¿Qué modelos de Mercedes saldrán en el juego?**

Los siguientes: SL55 AMG, CLK Touring y CLK GTR, 190E Evolution II Touring, el C9 de 1989 y un precioso 300SL de 1954. En realidad, son pocas novedades con respecto a «GT3».

Ángel Palacio (e-mail)

Variedades consoleras

@ Hola, soy un lector de la revista desde los tiempos de la consola Mega Drive, y creo que ya es la cuarta vez que te escribo, así que espero encontrarme una respuesta esta vez:

■ **¿Qué sucede con los lanzamientos de «Champions of Norrath» y «Combat Elite: Paratroopers» de PlayStation 2?**

El «Champions of Norrath» ha sufrido algunos retrasos de última hora, pero parece que por fin saldrá a la venta. Sin embargo, respecto a «Combat Elite», ha habido algunos problemas legales entre Acclaim y el grupo de programación del juego (BattleBorne), por lo que por ahora su lanzamiento se ha detenido.

■ **¿Por qué nunca se ha lanzado un juego de baloncesto para consola con equipos de ligas europeas? Al fin y al cabo, nosotros tenemos equipos de fútbol de los EE.UU. en el «FIFA 2005», ¿no?**

Ya, pero no cuesta mucho incluir una liga más en un juego ya hecho, como es «FIFA», y sí que costaría crear todo un juego de baloncesto con equipos europeos, los cuales no tienen tantísimo tirón como la NBA, sobre todo en EE.UU. y Japón.

■ **¿Qué buenos juegos para dos jugadores simultáneos van a salir en el próximo año, aparte de los deportivos y de conducción?**

Prepárate para el modo online de «Project Snowblind», y también para «Blood Will Tell», un buen juego de acción que contará también con un modo para dos jugadores simultáneos.

Axel Cutillas (e-mail)

Una entrevista muy personal

✉ Hola Yen, me llamo Javi y tengo una serie de preguntas curiosas para ti. Espero que puedas dar respuesta a todas:

■ **De todos los personajes que ha habido a lo largo de toda la saga «Final Fantasy», ¿cuál es el que más te ha gustado personalmente, y cuál el que más has odiado?**

Probablemente sea Cloud, de «Final Fantasy VII», y lógicamente, el más odiado de todos es Sef... ¡no, pero qué digo, son los Moguris, esos bichitos odiosos!

■ **Si no existiera «Gran Turismo», ¿cuál sería entonces el mejor juego de coches?**

Si no existiera «Gran Turismo», habría que inventarlo, colega.

■ **Si ahora puntuaseis «Super Mario 64», ¿qué nota le daríais?**

La misma que se llevó en su momento, aquellas famosas dos rayitas que se merecía esa joya de incalculable valor...

■ **¿Te gustan las películas que se han hecho de «Resident Evil»? ¿Y las de «Tomb Raider»?**

Si las miras como películas puramente de acción, no están mal del todo. Pero si las intentas ver



COMBAT ELITE: PARATROOPERS Por lo visto, los chicos de Battleborne se han quejado de que les faltaba que Acclaim les pagara ciertos derechos legales, y un juez les ha dado la razón. Por eso, el lanzamiento de este juego está parado.



El beneficio de ser más paciente

Anónimo (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queridos compañeros jugones, quiero compartir con todos vosotros una reflexión. Recientemente he renunciado a mi filosofía de "ir a la última", lo que me ha sentado de perlas. Me explico, siempre me ha gustado comprar los juegos más punteros en cuanto salían, gastándome los correspondientes 60€, y soy uno de los privilegiados que tiene una PlayStation 2 desde el día en que salió, lo que me costó 75.000 de las antiguas ptas (450€). Pues bien, esta semana compré una GameCube con un mando y «Mario Kart DD!!» por menos de 100€, y lo mejor de todo es que muchos de sus mejores juegos (que además son exclusivos) están a 29€; «Zelda» y «Metroid Prime» son un buen ejemplo de ello. Ahora tengo una consola nueva cuando falta entre 1 y 2 años para que llegue la nueva generación, así que si consigo que mi nueva GameCube me dure unos cuatro añitos (y me armo de paciencia) podré comprarme una PS3 o N5 a un precio más razonable. Por lo que ésta es mi nueva actitud: Me espero antes de comprar, porque así pagaré menos para obtener la misma diversión. Y es que la impaciencia sale cara.

Yen: Desde luego, es una actitud muy razonable, y de hecho las compañías han creado sus líneas de juegos a precio reducido para potenciar esa... "estatregia consolera".

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Los clásicos más "falsos"

Antonio García Sánchez (Madrid)

Quiero denunciar lo que tenemos que soportar los usuarios de Xbox con los juegos "Classics" de esta consola. El hecho es que la gran mayoría de juegos que salen para esta consola no llegan nunca a aparecer con esta calificación, y por lo tanto, o te los compras por 60€ o despídete de ese juego. Y si entras en la web de Xbox verás una falsa lista de juegos "Classics" que en ningún sitio de este país cuestan 30€. Vamos, que si no eres rico y te puedes gastar 60€ cada dos por tres, te quedas sin los mejores juegos de Xbox (como son «MGS» o «El Retorno del Rey») que están desde hace mucho en la lista oficial de "Classics" de web de Xbox. Por ejemplo, «Las Dos Torres» cuesta 70€ en todas las tiendas de Madrid hoy mismo. Y además, esta página oficial no tiene un servicio de venta a través de Internet, y te remite a ciertas tiendas que son distribuidores oficiales, en las que por supuesto los juegos que supuestamente son "Classics" valen 60€. ¿A quiénes tenemos que quejarnos los usuarios de Xbox para que se solucione esta situación? ¿Es que no tenemos derecho a tener las mismas ventajas que los usuarios de PlayStation 2 con los juegos platinum?

Yen: Entiendo que a veces te pase eso, pero puede ser que, buscando un poco más, sí encuentres esas ofertas. ¿Por qué no pruebas en CentroMail?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

«« EL PROYECTO DE «DEVIL MAY CRY» PARA PSP EXISTE, PERO CAPCOM ESTÁ MUY CENTRADA AHORA CON PS2 Y TENDRÁ QUE ESPERAR »»

desde el punto de vista del fan consolero... pues quizá decepcionan un poco. Personalmente, prefiero las de «Resident Evil», aunque siempre diré que Angelina ha sido una Lara perfecta.

■ **¿Cuál ha sido el "¡Qué me dices!" qué más te ha sorprendido al verlo en una carta?**

Me he reído mucho con todos los que me han llegado en estos años (por eso los comparto con vosotros), pero creo que el de la "ramona" de este mes se lleva la palma... ¡Y os aseguro que todos ellas son totalmente reales!

■ **¿No sabrás por casualidad la talla de sujetador de Lara Croft?**

Sí, pero no es por casualidad... Es broma, si acaso atrévete a preguntárselo en una feria de videojuegos y volverás a casa con un ojo morado, chaval.

Javier Aguirre (Madrid)

Cuestión de portátiles

Hola Yen, tengo 14 años, una N-Gage de la que hablái s muy poco, una PS2, y unas preguntas rondando por ahí. A ver si me las resuelves:

■ **¿Qué juegos de N-Gage saldrán durante el año 2005?**

«King of Fighters», «Splinter Cell Chaos Theory», «X-Men Legends»... hay mucha "chicha" por ahí preparada.

■ **¿Cuánto puede valer por ahí una funda de N-Gage?**

No debería ser muy cara, aunque no sé si encontrarás alguna específica para ella. Al menos, no hay ninguna de la marca oficial, aunque sí venden diferentes carcasas, si eso te sirve.

■ **¿El «Devil May Cry 3» de PS2 tendrá modo multijugador?**

A no ser que sea una modalidad oculta, va a ser que no.

■ **¿Alguna compañía más se animará a desarrollar también juegos para N-Gage?**

No te preocupes tanto por las compañías, y estáte atento porque las que ya hay están muy comprometidas con N-Gage, y tienen preparadas muchas novedades para los próximos meses.

Sergio Álvarez (Pontevedra)



KARAOKE REVOLUTION Este título utilizar personajes y entornos en 3D para crear un ambiente de fiesta, y luego añade 35 canciones reales con las que animar al personal a que coja el micro. Lo malo es sólo está en Japón y EE.UU. por ahora...

Buscando la diversión total

Hola Yen, me llamo Miguel Ángel y llevo siguiendo vuestra revista desde hace muchos años. Voy al lío:

■ **Me ha gustado mucho el «Singstar Party». ¿Sabes algo sobre una nueva entrega?**

De momento Sony todavía no lo ha anunciado, pero vista su gran aceptación, yo apostaría a que terminará sacando aún alguna secuela más.

■ **He oído en Internet algo sobre el juego «Karaoke Revolution». ¿Qué sabes de él?**

Se trata de la apuesta de Konami en el mundo de los juegos de canto, aunque por ahora no se ha confirmado que vaya a salir aquí, en Europa.

■ **¿Qué día exacto sale el «Mario Power Tennis»**

El 25 de abril, concretamente.

Miguel Ángel Pastor (e-mail)



MARIO POWER TENNIS La próxima entrega de Mario será un espectacular juego de tenis en el que aparecerán los personajes más conocidos de la factoría Nintendo. La diversión está asegurada para un juego que llegará en Abril.



FINAL FANTASY VII tendrá 4 pseudo-secuelas que completarán la historia del juego: «Advent Children» en DVD, «Before Crisis» en móviles, «Crisis Core» en PSP y «Dirge of Cerberus» en PS2. ¿Os habéis fijado en sus iniciales?

« LOS FABRICANTES DE CONSOLAS BUSCAN LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA, PUES SUS SISTEMAS LUEGO DEBEN DURAR 4 Ó 5 AÑOS »

Intereses en formato portátil

@ Hola Yen, soy un fiel seguidor de vuestra revista, y me ;ustaría que me respondieras a ınas preguntas que tengo:

;Saldrá algún «Devil May Cry» ɔara la nueva PSP?

Se ha hablado mucho de esa ɔosibilidad últimamente, pues ɔor lo visto el proyecto existe, ɔero ahora mismo en Capcom ·stán tan centrados en el desarrollo de «Devil May Cry 3» para PlayStation 2, que la versión para la portátil tendrá que esperar ɔara después.

¿Qué juegos saldrán en España el día del lanzamiento de la ıueva portátil PSP?

Habrá títulos como el «FIFA» le EA Sports, «Ridge Racers», Need for Speed», «Tony Hawk's Jnderground», «Wipeout Pue»... y otros cuya fecha exacta ún no está concretada.

¿Sabes si PSP tendrá iluminaión propia, como GBA SP?

Desde luego, con varios niveles e intensidad además.

Por cierto, ¿me podrías decir el ınzamiento de «Coded Arms» n España?

Si te refieres a la fecha en que saldrá, será allá por el verano.

¿Me puedes decir el día exacto en que saldrá PSP?

No, porque no se sabe todavía. Calcula que entre Marzo y Mayo, pero no es seguro.

Y por último, ¿hay algún «Final Fantasy» a la vista para la portátil de Sony?

Sí, por ejemplo está «Final Fantasy VII: Crisis Core», uno de los cuatro capítulos compilatorios de la historia de la séptima entrega de esta saga, y que no saldrá hasta al año que viene.

Guillermo Zaldívar (e-mail)

El futuro que se nos avecina

@ Buenas Yen, soy Sam de 28 años, un asiduo lector de la revista Hobby Consolas desde que anunciasteis que iba a salir «Street Fighter II» para Super Nintendo. A ver si a la decimosexta carta va la vencida, je:

He leído en Internet la supuesta potencia que tendrá el procesador de la futura consola de Sony, y me parece una cosa increíble. ¿Es cierto, o se están largando un bulo?

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones

vuestra OPINIÓN

Alta traición

Oier Arias (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Soy usuario de Gamecube, y reconozco que es una buena noticia que juegos exclusivos en sólo una consola salgan para otras. Me refiero al caso de «Resident Evil 4».

Reconozco que es una gran noticia, y que muchos usuarios de PlayStation 2 se alegraran un montón. Pero, qué pasa, ¿solo los usuarios de PS2 son "dignos" de jugar a todo «Resident Evi«l que sale? Porque ninguno de los «Outbreak» ha salido fuera de la consola de Sony. Y digo yo, ¿es justo de verdad que salga «Resident Evil 4» para PS2, cuando los demás no podemos jugar a ningún «Outbreak» en nuestra consola? Pues no. Son muchos los juegos exclusivos de cada consola, y los usuarios de consolas rivales los anhelamos, pero PS2 es la que más tiene. Y para uno que tenemos, y del que podemos chulear, lo sacan en otra consola. No estoy en contra de que salga en PS2, lo que quiero criticar es que otros juegos («San Andreas», «MGS 3», etc.) no salgan en GC, que nosotros cedamos nuestras "exclusividades", pero a nosotros no nos den nada. Esto es una traición a los usuarios de GC. Y molesta.

Yen: ¿"No nos dan nada"? ¿Tú crees que los juegos de Mario, «Metroid», «Zelda», «Resident Evil Zero», «FF Crystal Chron.» y demás, es no daros nada?



La mayoría de las cifras que se han hecho públicas vienen de fuentes oficiales, así que hay que creérselas. Pero a estas alturas tampoco es para echarse las manos a la cabeza: piensa que los fabricantes de consolas siempre buscan la última tecnología para crear sus sistemas, ya que luego sus consolas tendrán que estar "a la altura" durante 4 ó 5 años.

¿Entenderemos con la nueva generación lo que es realmente la realidad virtual, tal y como lo vemos en las películas? Aplicaciones para la vida, nuevos usos de la fibra óptica, monitores de realidad virtual, y esas cosas...

Por motivos prácticos no creo que llegue a tanto, pero desde luego la próxima generación entrará de lleno en un mundo que ahora mismo estamos tanteando: juegos que utilizan cámaras, micrófonos, alfombrillas, pantallas táctiles, etc. A más de uno le invadirá la nostalgia, pero... ¡es que los videojuegos ya han dejado de ser cosa de "marcianitos"!

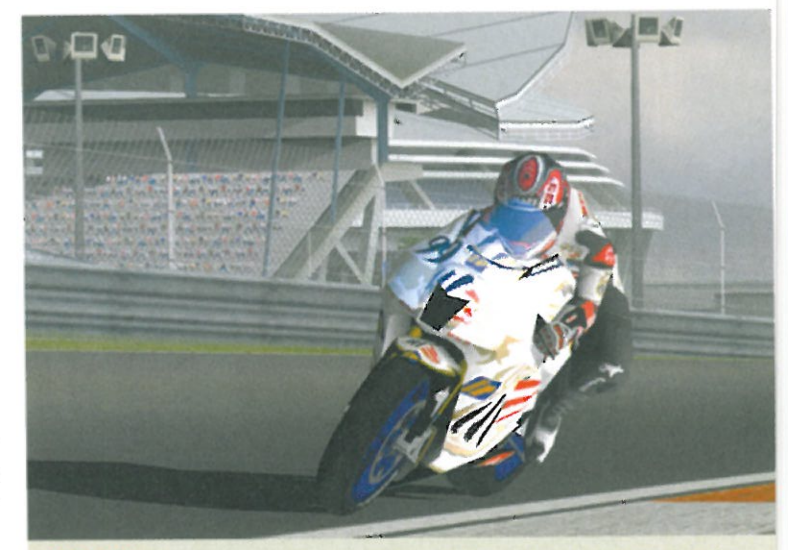
¿Qué hay de los procesadores de las próximas consolas de Nintendo y Microsoft? ¿Serán también sistemas multifunción, o sólo servirán para jugar?

Según se desprende de las declaraciones de los responsables de las compañías, Microsoft apostará por un sistema multifunción (música, conexión al PC, compatibilidad con el Messenger...), mientras que Nintendo seguirá decantándose un poco más por los videojuegos.

¿Cómo podrán lanzar esas consolas, pensadas en gran medida para jugar online, en una estructura de red tan pobre como la europea? ¿Crees tú que la mejorarán notablemente?

Es un tema en el que las compañías están muy interesadas, ya que el mercado europeo hace tiempo que alcanzó en importancia al americano y japonés. Si el ritmo de avance sigue como hasta ahora, seguramente podremos beneficiarnos de lo que ofrecerán las nuevas consolas. Aunque está claro que, si la cosa fuera más rápido. sería mejor.

Samuel Díaz (e-mail)



MOTO GP4 Esta será la nueva entrega de una de las sagas deportivas de más éxito de PS2, con más de un millón de unidades vendidas en Europa, y ahora incluirá las tres categorías de competición más importantes y un modo online.

« MICROSOFT APOSTARÁ MÁS BIEN POR UN SISTEMA MULTIFUNCIÓN, Y NINTENDO SEGUIRÁ DECANTÁNDOSE POR LOS VIDEOJUEGOS »

Aquí ya no hay formalidades

@ Hola Yen, a ver si me respondes ya de una vez, tengo una PlayStation 2, me llamo Javi y espero respuestas:

Vale tío, ¡pero no hace falta que te pongas tan borde! Mira que te respondo todo al revés, ¿eh?

Hace poco dijisteis que «Moto GP 4» iba a tener las tres categorías de competición; ¿se podrá realizar una especie de Liga Master, en la que empieces en 125 c y vayas ascendiendo?

Namco no ha aclarado ese detalle, aunque por los datos aportados yo diría que sí será posible

¿Habrá «Prince of Persia 3»?

Esta segunda entrega está funcionando aún mejor que la primera, así que dalo por hecho.

¿Qué juegos para la cámara d PS2 van a salir próximamente?

Varios a lo largo del año: Estarán «Eyetoy: Fitness» (un jueg de gimnasia del que hablamos e



EYETOY: CHAT El mundo del chateo y la mensajería instantánea ya no será cosa de los ordenadores y los móviles, gracias a este juego que hará uso de la cámara USB de PS2, y permitirá charlar, jugar y enviar datos a cualquier colega del mundo.

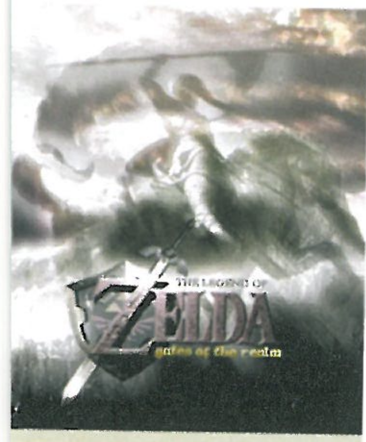

NEO-GEO Si durante los años 90 tuvisteis oportunidad de probar esta máquina, fuisteis muy afortunados. Y es que tanto la consola como cada juego costaban entre 30 y 50.000 ptas. (200/300€)... ¡Era como tener una recreativa!

mes pasado en Noticias), «Eyetoy: Chat», con el que podrás conversar con tus colegas mientras los ves en la pantalla, y también se ha hablado de un curioso título con mini-juegos de tablero, conocido como «Eyetoy: Monkey Mania». ¡Si es que la famosa cámara está teniendo un éxito impresionante!

¿Habrá un «Need for Speed Underground 3»? Y si lo hay, ¿se dañarán los coches?

Hombre, yo casi te aseguraría que sí, pero me temo que EA va a reservarse la información ya hasta el mes de mayo. Ya sabes, la llegada del E3 y esas cosas...

Javi Barroso (Cádiz)



ZELDA Esta es la carátula del nuevo juego de Link para GC, que ha sido distribuida por Internet en las últimas semanas, y aunque por lo visto no procede de las fuentes oficiales de Nintendo, hay muchas posibilidades de que sea auténtica.

Éxitos de ayer y de hoy

Hola, me llamo Emilio, tengo 12 años y compro vuestra revista desde hace muchos meses. Es la primera vez que escribo, tengo la GameCube, la PlayStation 2, la GBA SP y mi favorita, la Nintendo 64.

¿Qué se sabe sobre las consolas de nueva generación?

Rumores y pocos datos oficiales, pero el punto de inflexión será el mes de mayo, ¡Atentos a nuestro reportaje sobre el próximo E3, porque promete venir cargado de información!

¿Sacará Sega otra vez alguna consola nueva?

Sería una pasada que lo hicieran, pero creo que ahora mismo ya no están por esa labor.

¿Se puede conseguir todavía un Controller Pak de N64?

Sí... si lo buscas con esmero, en esas tiendas de barrio donde venden cosas antiguas o de segunda mano. Ten en cuenta que lo que quieres ya es un artículo de coleccionista, prácticamente.

¿Se sabe algo de un nuevo «Final Fantasy» que no sean las variantes de «FFVII»?

¿...ni las variantes del «VII», ni «FFXI», ni «FFXII»? Pues aparte de tooooodos esos, no, no se sabe nada de ningún otro.

¿Podrías ponerme una foto de la Neo-Geo? Nunca la he visto.

Claro que sí, aquí arriba te pongo una foto. ¡Aquello sí que

era una consola de lujo! Lo malo era que su precio resultaba exagerado para la inmensa mayoría.

En una tienda venden juegos de Nintendo 64 a 12€: «Ridge Racer», «Micromachines», «Turok: Rage Wars» y uno del Pato Donald. ¿Cuál me recomiendas?

El del Pat... ¡¿pero qué digo?! Creo que el más interesante de todos es «Turok: Rage Wars», un shooter subjetivo con el que podrás echar unas partidas multijugador bastante molonas.

Y por último, ¿qué se sabe del nuevo «Zelda» de GameCube?

Echale un vistazo al reportaje de rol de este mes. Parece que el título del juego sería «Legend of Zelda: Gates of the Realm», pero Nintendo no ha hecho un comunicado oficial todavía, así que habrá que seguir esperando al E3, que es donde a buen seguro tendremos la información oficial que anhelamos.

Emilio J. Gallardo (Málaga)



MARIO PARTY 6 La nueva entrega de este divertido juego de tablero con opción multijugador ofrecerá nada menos que 75 minijuegos, todos ellos nuevos. ¡Y en varios de ellos se usará un nuevo micrófono!

« YU SUZUKI Y OTROS HAN DICHO QUE HAY INTENCIÓN DE HACER «SHENMUE III», PERO QUE NO SABEN SI PODRÁN DESARROLLARLO »

Perdidos en el espacio

@ **Hola Yen, soy Borja de Madrid, y es la primera vez que escribo a vuestra genial revista. Tengo una PS2 y una Xbox, y rondan por mi cabeza unas cuantas dudas sobre varias secuelas de juegos. Espero que las respondas:**

Empecemos con Xbox: ¿Qué pasa con «Shenmue III»? ¿Se deciden a hacerlo, o no?

Pues Yu Suzuki y otros programadores de la saga han dicho que tienen intención de hacerlo, e incluso que tienen el argumento escrito, pero que no saben si podrán desarrollarlo. Quizá salga, pero no será dentro de poco.

El primer juego que me compré para Xbox fue «Dead or Alive Extreme»; ¿Sabes cuándo saldrá la segunda parte?

Me da a mí que las chicas no están, por ahora, por la labor de volver a ponerse el bikini.

¿Qué hay de nuevo acerca de «Dead or Alive 4»?

Por ahora, nada. De lo que sí hay es de «Dead or Alive Ultimate», el juego que recopilará las dos primeras entregas incluyendo un modo online, que saldrá para Xbox en primavera.

Todavía no he terminado el «Sudeki», pero me gustan mucho sus personajes. ¿Seguirán siendo los mismos en «Sudeki 2»?

Lo cierto es que esa secuela no ha sido anunciada... pero tengo razones para creer que existirá: me enteré de que sus creadores, Climax, andan buscando programadores nuevos para participar en su creación. ¡Ya veremos!

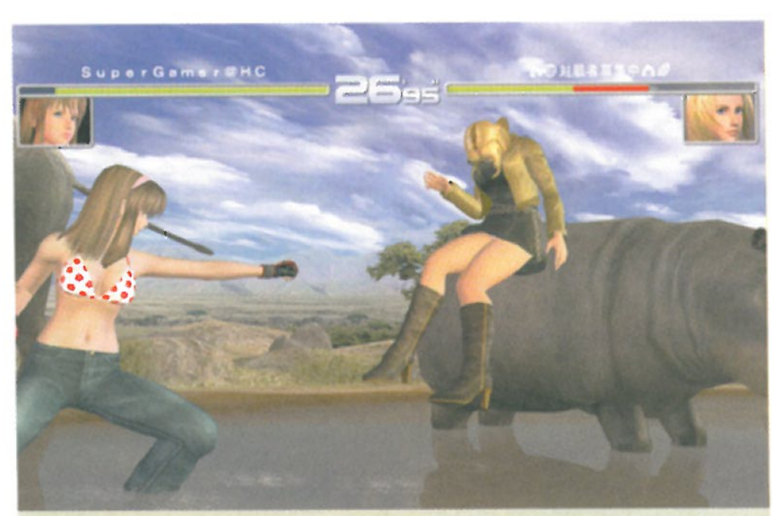
En PS2, ¿habrá secuela de «Primal»? ¿Y de «The Bouncer»?

No, no lo creo.

¿Habrá «Prince of Persia 3»?

Me suena que esta pregunta la acabo de contestar...

Borja Avellaneda (Madrid)



DEAD OR ALIVE ULTIMATE Las chicas más sexys del mundo de la lucha van a volver muy pronto a los combates, con una entrega que reunirá a los personajes de las dos primeras partes, con gráficos renovados y una opción para Internet.

En la variedad está el "cubo"

@ **Hola Yen, soy Jorge, poseedor de una GameCube y unas cuantas preguntas para ti:**

¿Saldrá alguna edición especial de «Resident Evil 4» con extras, como han hecho con «Halo 2»?

Oye, pues no, que yo sepa.

¿Merecerá la pena el «Street Racing Syndicate», o me hago con «Need for Speed Under. 2»?

El estilo jugable y gráfico de ambos será tremendamente parecido... mejor espérate a ver nuestro análisis el próximo mes.

¿Tienen intención de hacer un «Excitebike» para GameCube?

Pues de momento no.

¿Va a aparecer algún «Donkey Kong» normal, o sea, de los que se juegan con el pad de siempre?

Tampoco, de momento.

¿Cuándo sale «Mario Party 6»?

¡Por fin uno que sí! Saldrá en marzo, concretamente.

Jorge Sacristán (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ HOLA MI NOMBRE ES BERNARDINO Y ME E COMPRADO EL TALES OF SYMPHONIA VUENO ES UN JUEGO ESPEZTACULAR PERO QE PASA SI ALOS 2 DIA DE COMPRARTELO SETE CAE SIN QERER Y SE RAYA UN POQITO PUES QE SE ACAVO EL JUGAR AEL Y CON SOLO 2 DIAS DE VIA MI CRITICA ESQE PODIAN ACER UN POCO MAS O MEJOR LO JUEGOS PORQE SOLO CON UN RAYON E TENIDO QE CONPRARMELO DENUEVO EL JUEGO LA CALIDAD DE LOS CDS EES DEL 50% O 60% POR CIENTO.

Yen: He publicado un texto tan largo porque Bernardino, hijo, ¡lo tuyo es de juzgado de guardia!

@ ¿QUÉ PUEDO HACER PARA QUE ME DEVUELVAN UN JUEGO?

Yen: Pedirlo con mucha educación, y si todavía no te lo dan... ¡ponerte a llorar como una niña!

@ HA HI VA MI PREGUNTA, ¿CÓMO SE HACE LA "RAMONA" EN «PRO EVOLUTION 4»?

Yen: ¡Ha hi va, si no sabía yo que mi tía Ramona salía en ese juego!

@ ¿HABRÁ ALGÚN NUEVO DESAFÍO EN EL NUEVO «PRO 5» CUANDO SALGA A LA VENTA?

Yen: Vete tú a saber, lo mismo nos piden que ganemos la Liga jugando sin mirar, o algo así.



@ ¿CUÁL DE LAS DOS DIRÍAS TÚ QUE SERÁ MEJOR COMO PORTÁTIL, PSP O DS?

Yen: No sé, que yo sepa, las dos se podrán llevar de un sitio a otro sin problemas... así que, ¡las dos por igual!



OkMovil
POLIFONICAS
85069 Antes muerta que sencilla
84961 Lose my breath
85061 Just lose it
83938 Last Christmas
84680 Dragostea din tei
84826 Dale don dale
84993 Precisamente ahora
85103 Baila morena
85048 Enjoy the silence 2004
TOP 20
84997 Valio la pena
85031 No soy un Bastritboy
84760 Obsesion
84920 Pastillas de freno
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
84428 Asturias
80093 Equador
80277 Nothing else matters
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
806 52 62 44
HIMNOS
84094 H. Republicano
82172 Barcelona
83808 H. España
84362 Champions League
84490 Asturias patria Q.
83188 Real Madrid
82123 Athletic Bilbao
84446 Cara al sol
84494 La internacional
82124 Atletico Madrid
82190 Betis
84489 Els segadors
TECHNO-DANCE
84605 Shin chan dance
80056 Insomnia
84203 Dos gardenias
84926 Despre tine
85046 Pump it up
83814 Satisfaction
81664 Children
POP/ROCK
84779 Mariacaipirinha
85041 Welcome my truth
84962 She will be loved
85030 My prerogative
85064 Party for two
85087 I belive in you
85082 Nobody´s home
84976 American idiot
SUENA CODIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL 7227
Ej: Envía SUENA 84428 al 7227 para escuchar "Asturias" en tu móvil.
NACIONALES
84964 Escucha atento
85085 Por que no ser amigos?
84684 Me derrumbo
85053 Caracola submarina
85054 Un nuevo dia brillara
85033 Nada valgo sin tu amor
85090 Tu no tienes alma
85086 Sopa fria
85084 Ya no me acuerdo
84642 Angel malherido
85089 Llevo tu voz
84919 Una foto en B y N
85105 Es mi soledad
85044 Con mis manos
84942 Con la luna llena
CINE-TV
84937 Kill Bill
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
84724 El bueno, el malo...
80108 Benny Hill
84696 7 vidas
84067 El Exorcista
85083 No hay quien viva
84437 Shin Chan
80025 Los Simpsons
84064 Star Wars
83883 Fraggle Rock
83834 La abeja maya
84440 Señor de los anillos
80048 El coche fantastico
plasma INFERNO 1526
PINBALL 2700
Tom Clancy's SPLINTER CELL
Splinter Cell Pandora Tomorrow © 1094
Splinter Cell Extended Ops © 1089
Splinter Cell © 1084
© 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Splinter Cell, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment.
ENVÍA JUEGO Código JUEGO Al 7227
Envía JUEGO 1410 al 7227 para jugar a toda pantalla al TRAGACOCOS.
SIBERIAN STRIKE 1011
© 2002 Gameloft. All Rights Reserved. Siberian Strike is a trademark of Gameloft S.A.
806 52 62 11
FLY MOTOMANÍA 1296
BLOCKS 1272
DRIV3R 1709
© 2004 Sorrent Inc. All Rights Reserved. Sorrent and the Sorrent logo are trademarks of Sorrent in the US and/or other countries. Under license by Atari Interactive.
TRAGACOCOS 1410
SONIDOS REALES
ORGASMO Esta chica lo está pasando muy bien...
MANOLO "Cabeza Webo"
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
TARAREO ¡Agotador! ... pero sólo son niñas...
FRENAZO Sorprenderá a todos los que te rodean
BOMBEROS ¡Cuidado!... puede provocar el pánico
ALIEN Asusta igual que en la peli...
MOTOR Arranque de una harley davidson
RISA Carcajada... Para mearse de risa
NODO Igual que en los cine de antes
PITA Anuncio Coca Cola
GONG Muy alto pero muy zen
ET "ET teléfono mi casa"
SUPLICO "Por favor, que alguien me coja..."
EXORCISTA "Coge el teléfono...¡Cabrón"
INFIERNO Thriller, la famosa carcajada...
POLICIA Todos se sentiran como en N Y al oirlo...
FRANCO "Españoles... Franco Ha muerto..."
IMITACIONES DE FAMOSOS
"COGE EL TELEFONO..."
"DICHO POR:
PORTERO "...Un poquito de por favor..."
PUERTORICO Con "essso" no te perderás ni 1
RISITA "¡Cuñaooo!!!". Te suena ¿verdad?
SHINCHAN La risa del niño travieso
VELANEGRA Sólo hay una Lola para decirlo así
MALIGNO El famosos doctor te avisará
BUSTAM "Joder tío cógelo porque...."
DINIO No te volverás a confundir
POCHOLO De locura... ¡A tope!
TORRENTE ¿Te lo vas a creer???
POZI "Borracha..." ¡Mitico!!!
POZIAMPARO Otro clásico del Pozi
LMOYA "..A ras!!!"
PITONISA "CONTROOOOOO"
YOYAS ...Más macarra no se puede...
FRESITA ¿Cuánto tiempo lo aguantarás?!!!!
BORIS Histórico como siempre
Ej: Envía SUENA BORIS al 7227 y la voz de BORIS te avisara cuando te llamen
37715 41921 41077 41919 41080 41755 41272 39727 36329 41691 39940
PARA SIEMPRE
39024 41699 45007 41071
Mi corazón arde por ti
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Envía FOTO Código FOTO O ANIMACIÓN Al 7227
Ej: Envía FOTO 39024 al 7227 y tendrás al GATITO en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
41918 41538 41880 35332
41608 39251 39084 39922 36497 41047 41883 38917 36524 41920 41621
37660 36613 41965 41890 41922 38916 39079
LAS ILUSTRACIONES DE CARLOS DIEZ
NICOLE MONICA
JENNIFER MALENA
YVONNE ELEKTRA
Envía FOTO MALENA al 7227 para recibir esta imagen.
35819 41102 41072 37489
35937 41083 41923 41701
39074 36927 36337 36213
ANIMACIONES
AVISPA BOXEO CARCAJADA COMBA
Ej: Envía FOTO BOXEO al 7227 y verás como se defiende
VOLTERETA GIMNASIA MORTAL TORERO

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Las Crónicas de Riddick

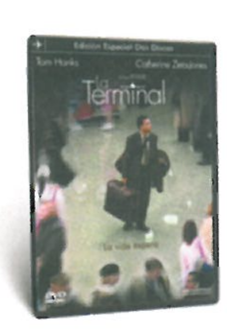
- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Vin Diesel, Colm Feore, Judi Dench...**
- Director **David Twohy**
- Precio **17,99 €** (2.993 ptas)
- También en VHS **12,95 €** (2.155 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Vin Diesel vuelve al papel de Riddick, el fugitivo acosado de la peli "Pitch Black", esta vez con el irónico plan de salvar a la raza humana. Para lograrlo debe enfrentarse a los Necromonger...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Diario de A Bordo, Guía Virtual, Información Privilegiada, Efectos Visuales, Visión Interactiva en 360º, Skin Trailer, Demo del Juego Butcher's Day, DVD-ROM y otros estrenos.



La Terminal

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Tom Hanks y Catherine Zeta-Jones**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **22,95 €** (3.819 ptas)
- También en VHS **15,95 €** (2.654 ptas)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Víktor Navorski es un ciudadano de Europa del Este que viaja a EE.UU., pero por un problema político se queda encerrado sin poder salir del aeropuerto. Desde entonces, tiene que ingeniársela para sobrevivir varios meses en la terminal, relacionándose con la gente... e incluso enamorándose.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, El Guión, La Historia, Construcción de la Terminal, Víktor, Así se Hizo, La Música, Historias del Aeropuerto, Fotos y mucho más.



El Espantatiburones

- Género **Animación**
- Protagonistas **Óscar, Don Lino, Angie, Lenny, Lola y Sykes**
- Director **Bibo Bergeron, Vicky Jenson y Rob Letterman**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Los creadores de "Shrek" vuelven con una divertida historia en el fondo del mar, donde un malentendido convierte al charlatán Óscar en el pez más famoso de todo el arrecife... y en el más odiado por los tiburones. ¡El elenco de personajes que prestan sus voces (en inglés y en castellano) es espectacular!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Animación Inédita, Ballena, Bromas, Detrás de las Cámaras, La Música, Los Actores, Los Diseños, Trailers, Clases de Baile, etc.

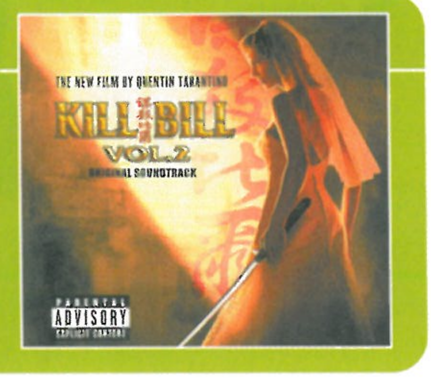


MÚSICA

Kill Bill Vol. 2

Una de las bandas sonoras más sorprendentes y variadas de todo el cine es la de esta película, que mezcla géneros como el western, el country, rock, baladas... ¡y hasta un tema flamenco de Lole y Manuel! Una de dos: o Quentin Tarantino está como una cabra, o es un genio.

- Compañía **Miramax** - Precio **8,50 €** (1.414 ptas.)



LIBROS

Spider-Man: Historia de una ara

Preparaos para 224 páginas de entrevist datos y curiosidades sobre el hombre ar Además, trae información actualizada s la última película, y otros datos de interé

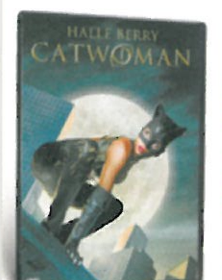
- Editorial **Dolmen** - Precio **12,95 €** (2.

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

Catwoman





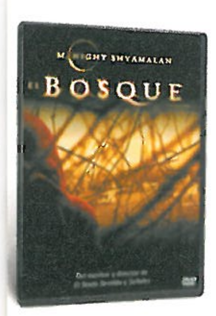


- Género Aventuras
- Protagonistas Halle Berry, Sharon Stone, Benjamín Bratt...
- Director J.C. "Pitof" Comar
- Precio 22,01 € (3.662 ptas)
- También en VHS 15,95 € (2.654 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Una diseñadora que trabaja para una cruel empresa de cosmética se entera de un oscuro secreto de la compañía e intentan asesinarla por ello. Ella sobrevive, y renace con los poderes físicos y sensoriales de un gato. Desde entonces se dedica a combatir el mal, aunque el amor lo complicará todo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Las Caras de Catwoman, Realización, Escenas Extra, Trailer y DVD-ROM.

El Bosque



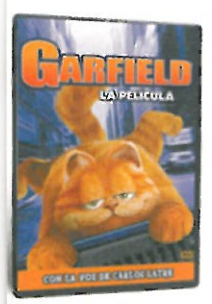
- Género Thriller
- Protagonistas Bryce Dallas, Joaquin Phoenix, Adrien Brody...
- Director M. Night Shyamalan
- Precio 21,95 € (3.652 ptas)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Después de meter el miedo en el cuerpo a medio mundo con "El Sexto Sentido", su director vuelve a la carga con una misteriosa película, en la que los habitantes de una aldea viven atemorizados por las criaturas que habitan en un bosque cercano. Sólo un joven se atreverá a descubrir la realidad.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Escenas Eliminadas, El Diario de Bryce, Una Película Casera de Shyamalan y Galería de Fotos.

Garfield

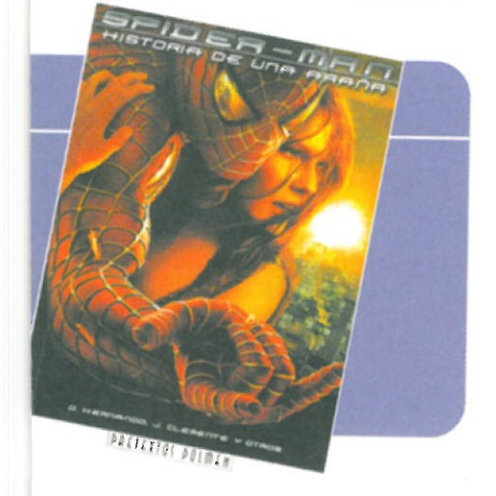


- Género Comedia
- Protagonistas Breckin Meyer, Jennifer Love-Hewitt...
- Director Peter Hewitt
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: El gato más pasota y vago del cómic llega a la pantalla grande con todo su amor por la lasaña, la TV y la ironía contra su amo y su compañero, el adorable pero poco inteligente perro Odie. Pero esta vez, las circunstancias obligarán a Garfield a pasar a la acción: Odie está en peligro, ¡hay que movilizar a todo el barrio para salvarle!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Garfield, Dos Juegos, Escenas Inéditas, Detrás de las Cámaras, Doblaje con Carlos Latre...



CINE

La Maldición



Sarah-Michelle Gellar protagoniza la versión americana del clásico de terror japonés "Ju-On", la historia de una casa que contiene una horrible maldición que destruye las vidas de todo el que entra... y se contagia como si fuera un virus que alarga la cadena del horror.

- Productora Lions Gate Films
- Estreno 18 de febrero

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



EL OGRO MÁS "PEDORRO" NO SALE SÓLO EN LA PANTALLA GRANDE

Shrek, uno de los personajes de moda en el mundo de las películas de animación, ha sido inmortalizado junto a sus amigos Asno y Fiona en unos bustos de polipiedra que podéis adquirir ya mismo. La calidad está más que asegurada, pues han sido realizados a partir de unos modelos tridimensionales provistos por sus creadores, los chicos de DreamWorks, utilizando los patrones de color originales de la película. Vamos, que sólo le faltará recrear sus olores más fétidos...

Lo encontrarás en: www.masterreplicas.com
Precio: 59 € (9.817 ptas.)





EL PRÍNCIPE MÁS FAMOSO... ADEMÁS DEL DE LETIZIA

Los chicos del Studio Oxmox, especializados en la creación de bustos y estatuas a tamaño natural de los personajes de videojuego y cine más famosos, han logrado sorprendernos una vez más. Y es que esta obra, que recrea al Príncipe de Persia con el atuendo que lleva en la segunda parte de su saga (y que, por cierto, podéis admirar en lugares como la tienda Fnac de la calle Preciados de Madrid), es simplemente increíble.

Lo encontrarás en: www.studiooxmox.com
Precio: No disponible



PARA QUE NINGÚN ALIEN TE PILLE DESPREVENIDO

¿Recordáis el rudimentario aparato con el que los marines espaciales detectaban la presencia de alienígenas en la saga "Alien"? Pues nada, podéis haceros con una réplica perfecta, que incluye una pantalla que funciona de verdad, con los puntos de movimientos y los mismos sonidos que en el original. El aparato está tan bien hecho que incluye un certificado de autenticidad (es una serie limitada a 2.500 unidades), y hasta una cúpula de metacrilato para que lo pongáis en un lugar bien visible de la casa.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 499 € (83.027 ptas.)

LA GUERRA DE LAS GALAXIAS VUELVE A DESPERTARSE

Parece mentira, pero ya queda muy poco para el estreno del sexto capítulo... bueno, el tercer episodio... vamos, la última película de la saga "Star Wars". Y claro, ya comienzan a ponerse otra vez de moda las figuras y sets de juego basadas en el tema, como el famoso consejo Jedi, todo un círculo que se vende en cuatro secciones con varios personajes en cada una.

Más información en: www.planetacomic.com
Precio: 45 € (7.487 ptas.)



¡REGÁLALE A TU CHICA UN VERDADERO TRAJE DE "NOVIA"!

Verás qué cara pone tu pareja cuando le digas que le has comprado un traje de novia... pero de color amarillo. Se trata de una réplica del vestido de material "spandex" que Uma Thurman lleva en la película "Kill Bill", y que está disponible en tallas para niños, adolescentes y adultos. Seguro que está guapísima, pero lo que no sabemos es qué "otras consecuencias" causará el hacerle este regalo a tu chica. Por cierto, la katana no está incluida...

Lo encontrarás en: miramax.shopthescene.com
Precio: 59,99 € (9.981 ptas.)

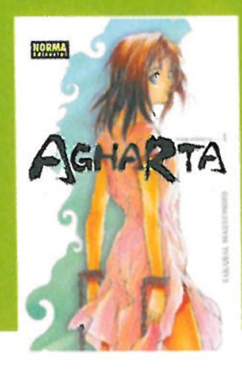


MANGA PARA OTAKUS

Agharta

El creador del manga de «Virtua Fighter» firma esta historia post-apocalíptica, en la que un joven que vive en un mundo desolado se va a vivir a un paraíso en una isla, junto a la bella y enigmática Rael... una chica con un pasado tenebroso.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)



Gemelas Milagrosas

Las gemelas Tomomi y Mikage guardan en secreto que tienen poderes mentales y son capaces de teletransportarse o hablarse con el pensamiento... ¡y eso resulta de lo más divertido cuando están cerca los chicos que les gustan!

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)



JUEGOS PARA MÓVILES

¿A que no sabéis quién ha vuelto? No, no es Lara Croft, ni Spiderman, ni siquiera Desailly. Es nuestro príncipe preferido (con permiso de don Felipe), que contraataca con su mezcla de acción, puzzles y plataformas.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: AVENTURA
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ **MÓVILES COMPATIBLES**
NOKIA 3100, 3650, 5100, 6100, 6230, 6600, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA T720, V300, V525, V600, SHARP GX10, GX20, GX30, SIEMENS C65, CX65, SONY-ERICSSON F500, K700, Z1010.







1. ESTAS AMIGUITAS de la malvada Emperatriz del Tiempo intentarán tentarnos para poner fin a nuestra misión. ¡No os dejéis engañar!

2. LAS TRAMPAS "adornarán" el camino, y nos obligarán a lucir nuestras dotes plataformeras, e incluso a pensar en el modo de desactivarlas. Todo un peligro.

EL ETERNO HEREDERO

PRINCE OF PERSIA: EL ALMA DEL GUERRERO

¿Quién dijo que la vida de palacio era aburrida? Pues no lo sabemos, pero seguro que no fue este príncipe tan aventurero.

LAS ARENAS DEL TIEMPO NO SON UN JUGUETE, y si no que se lo digan a este "manazas", que por andar usándolas ha provocado una alteración espacio-temporal y ahora tiene que huir de la peligrosa Emperatriz. A nosotros nos toca ayudarle, y para eso tenemos que entablar numerosos combates, superar zonas de plataformas y resolver algún que otro puzzle sencillito. Para facilitarnos la tarea, a lo largo de las 10 fases de la aventura vamos aprendiendo más y más habilidades, como correr por las paredes o detener el tiempo, algo que os sonará a los que hayáis probado las versiones para consola.

→LUCHAMOS CON VARIOS TIPOS DE CENTINELA, superamos las típicas trampas y, en más de una ocasión, tenemos que darle al coco para salir airosos. Menos mal que también contamos con varios combos de golpes para derrotar a cualquier enemigo, así como habilidades como balancearnos o rodar por el suelo. Eso hace que el desarrollo sea variado, aunque quizá esperábamos más novedades.

Lo que no defrauda en absoluto es su soberbio apartado gráfico (¡qué animaciones!) y la inclusión de un modo de juego extra llamada Arena, que prolonga la vida de este gran título. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	96
SONIDO	89
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	90

Valoración: Esta tercera aventura en Persia conserva el excelente nivel de las anteriores, aunque sorprende menos. Una gran mezcla de géneros, rematada por unos gráficos alucinantes.

PUNTUACIÓN FINAL 91

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- móvil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Una foto vale más...



¿Cómo puedo pasar las fotos de mi móvil al ordenador?

Puedes hacerlo a través de un cable de datos, que va del teléfono al puerto USB del ordenador, o bien mediante un receptor de Bluetooth o infrarrojos. Ninguno de ellos sale muy barato, pero te permiten meter en el móvil fondos de pantalla y melodías desde el PC, lo cual mola bastante. Y si no, siempre puedes mandar las fotos a tu dirección de e-mail mediante un Mensaje Multimedia (MMS).

Íñigo Martín Bueno (Logroño)

Me he comprado un Sony-Ericsson T630. ¿Qué juegos tiene y dónde puedo encontrarlos?

Tienes suerte, pues es un móvil con un catálogo cargadito. En Gameloft.com puedes encontrarlos de varios géneros: «Prince of Persia», «Rayman», «Real Football»... Otras páginas como JuegosJava.com o Elkware.com también te ofrecen un largo repertorio, con títulos como «Expediente X» o «Driver 3».

Jorge Ordóñez Vázquez (León)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
9. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
10. Rayman 3



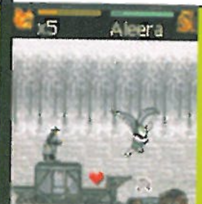
PRINCE OF PERSIA: EL ALMA...
Este muchacho es, como dirían nuestras madres, todo un partidazo. No sólo es el Príncipe heredero al trono de Persia, sino que además ha protagonizado ya tres estupendos juegos Java... y los que le quedan, pues sabe mezclar los géneros como nadie.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Pang
2. FIFA 2005
3. Larry Sexy Game
4. Alien vs Predator

VODAFONE
1. Van Helsing
2. Colin McRae
3. Tony Hawk´s Pro Skater
4. Alien vs Predator

AMENA
1. El Sr. de los Anillos: Trilogía



VAN HELSING
¿Os dan miedo los vampiros? ¿Acaso el Hombre Lobo? Pues entonces este es el mejor compañero de viaje que podéis buscaros, pues es todo un especialista en cazar bestias legendarias. Este juego rebosa acción y está basado en la peli.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

Tenéis la trilogía en DVD, tenéis todos los juegos de consola, pero ahora os falta completar la batalla por la Tierra Media en vuestro móvil. **En «Trilogy» acompañaréis a Aragorn por los escenarios de las tres pelis**, y os enfrentaréis a varias clases de orcos y trampas mortales. Preparaos para seis niveles repletos de acción, al más puro estilo beat'em up.

MÚSICA EN MP3

Ya podéis jubilar vuestro disc-man, porque **Movistar os permite escuchar música con calidad MP3 en el móvil**. Y nada de fragmentos, sino canciones completas, que podéis descargaros de una amplia lista de éxitos. Podéis acceder a "M-Play" a través de internet móvil (en el apartado Música+Imagen) o bien enviando "Música" al 404.

BARCELONA C.F.

Para esos culés que estáis hartos de leer páginas y páginas de cómo se atan los cordones los "galácticos", aquí llega un juego con el que lo pasaréis en grande. **Tendréis a vuestra disposición la plantilla real del Barça**, con Ronaldinho, Eto'o y compañía, y os enfrentaréis a los grandes de Europa como Milán o Manchester United.

MÓVILES A TU MEDIDA

Es ya toda una fiebre en Japón, y está empezando a extenderse en Europa y Estados Unidos. **Decorar el móvil de acuerdo con nuestro estilo** convierte al teléfono en toda una seña de identidad, y para ello todo vale: desde correas o anillos para las antenas hasta fotografías adhesivas e imitaciones de piedras preciosas. El mayor proveedor de este mercado se llama StrapYa.com.

MÁS MEMORIA PARA EL TELÉFONO

Que si fotos, que si sonitonos, que si juegos... ¡Es que así no hay manera de tener espacio en el móvil! Menos mal que los chicos de Samsung están en todo, y van a lanzar **unas mini-tarjetas de memoria**, acordes al tamaño cada vez más reducido de los teléfonos. Las habrá de 32 hasta 128 megas, aunque todavía tendremos que esperar como un añito para hacernos con una.

SKY CAPTAIN

Lo mejor de esta peli no es sólo su reparto (Angelina Jolie, Jude Law, Gwyneth Palthrow), sino también sus combates aéreos. Pues al menos lo segundo podemos tenerlo en el móvil gracias a Movistar E-moción, que nos ofrece **un shooter al estilo clásico**, en el que debemos destruir a todos los enemigos que nos salgan al paso. Espectaculares maniobras y explosiones que os harán vibrar.



COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



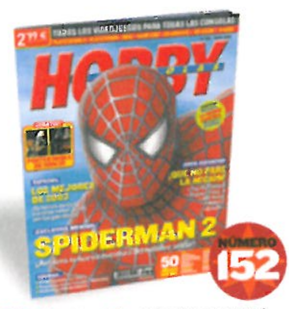
Splinter Cell Pandora Tomorrow, preestreno mundial. Análisis FF X-2
Poster Resident Evil Outbreak y WWX Rumble. Especial Trucos.



Reportaje Los Últimos Samurais. Informe sobre las nuevas consolas.
Análisis de James Bond 007, FF Crystal Chronicles, Metal Gear TS...



Metal Gear 3, nuevas imágenes. Reportaje de Resident Evil 4 y SH 4.
Póster doble de R: Racing. Guía completa de 007 Todo o Nada.



Spiderman 2, exclusiva mundial. Reportaje: los Mejores de 2003.
Póster doble de Driv3r. Reportaje: The Getaway 2, Killer 7 y 100 balas.



Lo mejor del E3: Final Fantasy XII, Zelda, Halo 2, Metal Gear 3, etc.
Póster de Splinter Cell y FF XII. Análisis de Gran Turismo 4 Prólogo.



GTA San Andreas: Reportaje en exclusiva mundial y póster doble.
Reportaje Juegos de Coches. Análisis de Onimusha 3 y Driver 3.



Reportaje El Señor de Los Anillos: Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga.
Poster de Spider-Man 2 y Catwoman. Reportaje de Tekken 5.



Fiebre de tuning: Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced.
Póster doble de Juiced y Burnout 3. Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.



FIFA 2005: Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.
Guía completa de Silent Hill 4. Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.



Prince of Persia 2: Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe.
Súper-reportaje GTA San Andreas: Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.



Gran Turismo 4: El creador del juego nos adelanta todos los detalles.
GTA San Andreas: Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...



Resident Evil 4: Así son las primeras horas de juego real.
Reportaje Las nuevas portátiles. Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



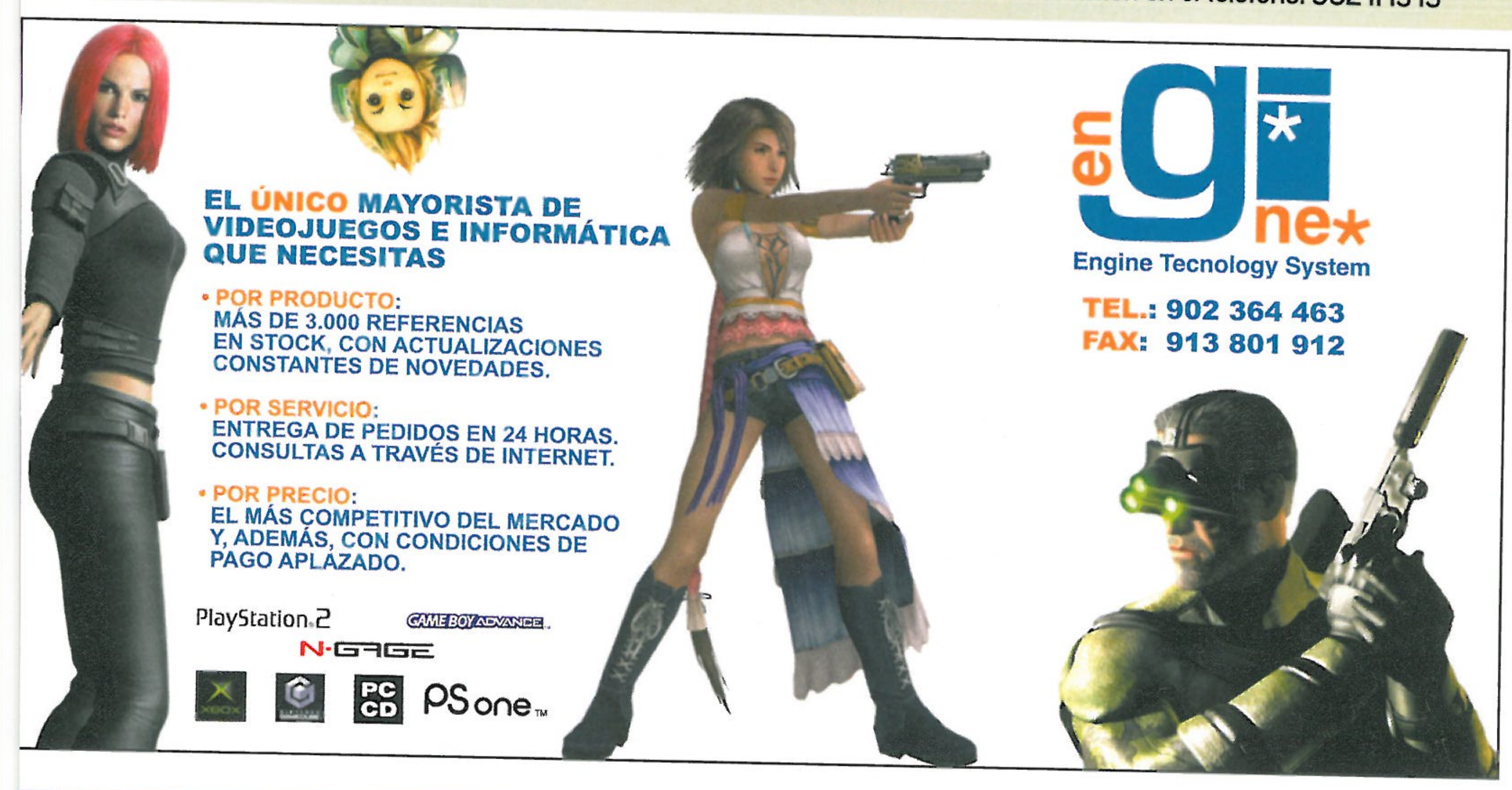
Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

HOBBY CONSOLAS

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

RECIO MÍNIMO GARANTIZADO

LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

uyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad y debe tener stock.





ACE COMBAT: SQUADRON L.

~~59,95~~ 54,95

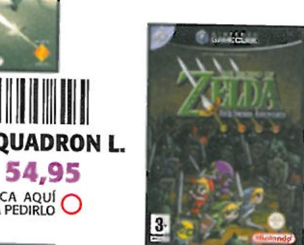
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



PROJECT ZERO 2

~~9,95~~ 54,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



THE LEGEND OF ZELDA: FOUR S.

~~59,95~~ 54,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



DONKEY KONG: KING OF SWING

~~39,95~~ 34,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

los datos de este cupón.
ara conocer tu CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón
no contractual).
ıay un CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:
AIL • Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F • 28031 Madrid.
emos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).
personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección
Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente
l teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL:
Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.
ntinuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL ☐

A EL 28/02/2005 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA ....
TELÉFONO ....MODELO DE CONSOLA..........
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



NINTENDO GAMECUBE



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

…MECUBE PLATA + MARIO KART DD — …9€




GC CONTROLLER INDIGO/BLACK/CLEAR — 33€



WAVEBIRD CONTROL — 42€




MEMORY CARD — 20€ / 27€



RGB CABLE — 30€



GBA CABLE — 15€



GAMEBOY PLAYER — 59€



BONGO CONTROLLER — 29€

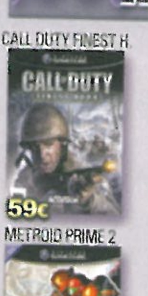
…KEY KONGA + BONGO CONTROLLER — …9€



…A NINTENDO DS (DUAL SCREEN)



P.V.P. POR DETERMINAR
…ANZAMIENTO MARZO 2005











- CALL DUTY FINEST H — 59€
- DK JUNGLE BEAT + BONGOS 59.95€ — 49.95€ (HAZ TU RESERVA)
- FIFA STREET — 60.95€ (PRECIO RESERVA 57.95€)
- F-ZERO GX — 29€
- KING ARTHUR — 59.95€
- MARIO PARTY 5 — 29€
- MARIO PARTY 6 + MICROFONO — 59.95€ (HAZ TU RESERVA)
- MARIO POWER TENNIS — 59.95€ (PRECIO RESERVA 56.95€)
- METROID PRIME 2 — 59€
- NFS UNDERGROUND 2 — 60€
- PAPER MARIO 2 — 59€
- PIKMIN 2 — 59€
- PRINCE PERSIA 2 — 59€
- RESIDENT EVIL 4 — CONS. (HAZ TU RESERVA)
- MGS TWIN SNAKES — 29.95€
- SOUL CALIBUR 2 — 29€
- TALES SYMPHONIA — 59€
- TONY HAWK UND. 2 — 59€
- TIMESPLITTERS FP — 60.95€ (PRECIO RESERVA 57.95€)
- UEFA CHAMPIONS — 60.95€ (HAZ TU RESERVA)
- THE URBZ — 60€
- VIEWTIFUL JOE 2 — 60.95€ (PRECIO RESERVA 57.95€)
- ZELDA WIND MAKER — 29€
- ZELDA 4 SWORDS + GBA CABLE — 59.95€

…AME BOY ADVANCE SP

Nintendo

…SP EDICION ZELDA + THE LEGEND …ELDA THE MINISH CAP — 129€













- ADVANCE HEROES G. — 44.95€ (HAZ TU RESERVA)
- BANJO PILOT — 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
- BOB SPONGE MOVIE — 39.95€
- DK KING OF SWING — 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
- DUEL MASTERS 2 KAIJUDO — 49.95€ (HAZ TU RESERVA)
- FINAL FANTASY I & II — 42€
- GTA — 39€

…SP EDICION MARIO + MARIO …ONKEY KONG — …29€

- HARRY POTTER AZKABAN — 24.95€ (HAZ TU RESERVA)
- IT'S MR. PANTS — 32.95€ (HAZ TU RESERVA)
- KINGDOM HEARTS — CONS. (HAZ TU RESERVA)
- SIMS TOMAN LA CALLE — 24.95€ (HAZ TU RESERVA)
- LOTR RETORNO DEL REY — 24.95€ (HAZ TU RESERVA)
- MARIO VS DONKEY — 42€
- METAL SLUG ADVAN. — 44€



GBA SP CLASSIC NES EDITION — 99€

…SP TRIBAL EDITION — …9€

COLORES MAS DISPONIBLES










- NEED SPEED UNDER. 2 — 49€
- ZELDA MINISH CAP — 42€
- LOS URBZ — 49€
- YU-GI-OH! DIA DEL DUELO — CONS. (HAZ TU RESERVA)
- CASTLEVANIA NES — 19.95€
- METROID NES — 19.95€
- ZELDA 2 NES — 19.95€



NOKIA



…A N-GAGE QD + PATHWAY TO GLORY …INTER CELL + CINTA CUELLO — …09€



NOKIA N-GAGE QD + CRASH NITRO KART + SONIC-N + BOLSA — 209€



…A N-GAGE QD + RAYMAN 3 + MMD 128 Mb …SA LA MMD INCLUYE LOS MEJORES VIDEOCLIPS DEL MOMENTO — …09€



NOKIA N-GAGE QD + FIFA FOOTBALL 2005 + CINTA CUELLO — 199€







- ASPHALT GT — 49€
- CALL OF DUTY — 49€
- COLIN McRAE 2005 — 49€
- CRASH NITRO KART — 49€
- ELDER SCROLLS — 49€
- FIFA FOOTBALL 2005 — 49€
- KING OF FIGHTERS — CONS. (HAZ TU RESERVA)
- OPERATION SHADOW — 39€
- PATHWAY TO GLORY — 49€
- POCKET KINGDOM — 49€
- REQUIEM OF HELL — 29€
- WORMS WORLD PARTY — 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
- SSX OUT OF BOUNDS — 49.95€ (HAZ TU RESERVA)
- WWE AFTERSHOCK — CONS. (HAZ TU RESERVA)
- X-MEN LEGENDS — CONS. (HAZ TU RESERVA)

…TA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¿TE GUSTA CONDUCIR?

Pues en el próximo número vas a alucinar con los juegos de velocidad más potentes.



- ■ El análisis más completo de **GRAN TURISMO 4.**
- ■ El primer contacto con **ENTHUSIA**, la gran apuesta de Konami.
- ■ Las nuevas imágenes de **FORZA MOTORSPORT**, el bombazo para Xbox.
- ■ Y para los amantes de las motos, la información más jugosa de **MOTO GP 4.**

¡Y ATENTO, PORQUE ESTAMOS PREPARANDO MÁS DE UNA SORPRESA!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Aja
Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 4/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press es una empresa de

axel springer



JUEGOS
envia JAVA13 + un espacio + el codigo del juego al 7808
O DESCÁRGALOS LLAMANDO AL 806 41 69 96
BUSCA JUEGOS
envia JAVA13 +espacio +la categoría del juego deseado al 7808 ej: java13 accion
JUEGA DONDE Y CUANDO QUIERAS EN TU MOVIL
1018 Rayman 3
1086 XIII
1013 Solitaire
1600 Carlos Sainz
1281 Prince of Persia
1090 R. Football 2004
1601 Gasol AllStar
1005 Prince of Persia
1011 Siberian Strike
1009 Rayman Bowling
1012 Skate and Slam
1010 Rayman Golf
1014 Speed Devils
1089 Splinter Cell Ext. Ops
1020 Desailly Pro Soccer
1251 Bamm
1087 Siberian Strike II
1602 GunRush
1270 Strip Poker II
1021 Planet Zero
1542 Sex Bomb
1603 LaserBlade Combat
1410 Tragacocos
1085 Six Raven Shield
1094 Pandora Tomorrow
1201 Football Fever
1017 Gulo's Tale
1272 Blocks
1709 DRIV3R
1552 BMW 1 Challenge
1413 Outlaw
1088 Nightmare Creatures
1250 Adventurer
1256 Erotic Invaders
+PEDIDO
NUEVOS
1182
1180
1710
1604
1951
1181
1710
1950
2232
cambiales la cara
TOP
37489
35937
36648
PARA SIEMPRE
41272
36497
37131
38879
36213
FOTO FONDOS
envia MMS18 un espacio y el codigo de tu foto fondo al 7808
O LLAMA AL 806 41 69 90
TODO ESTO Y MUCHO MÁS EN WWW.MOVILMUNDO.COM
ESCUCHA LOS POLIFÓNICOS ANTES DE DESCARGARLOS, TODAS LAS CANCIONES Y FOTOS Y JUEGOS...
NUEVAS
ANIMACIONES
HAZ QUE TU MÓVIL SE MUEVA
envia MMS18 + espacio +código animación al 7808
Fine Fondos
36636 37030 35540 35999 36000 36001 36039 36052 36146 36152
36330 36464 36691 37132 35529 35530 35532 35534 35535 35536 35537 35538
41132 41131 41130 41129 41123 41109 41106 41105 41104 41098 41100 41087 39252 41038
41086 41085 41084 41083 41082 41081 41080 41077 41076 41075 36326 35989
41071 41070 41068 41067 41059 41057 41056 41049 41045 41019 41011 40325 35365
38331 36455 39727 36329 36613 39923
+ pedidos
35484 36927 35559 38876 40899
POLITONOS
envía TONOS31 +espacio+código al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90 MUCHO + EN WWW.MOVILMUNDO.COM
si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS31 más un espacio y una palabra que la identifique (algo del titulo..) al 7494
NUEVOS
41976 41970 41971
41918 41919 41920 41921 41977 41978 41979
41924 41925 41922 41923 41980 41981 41982
www.movilmundo.com
todo lo que buscas para tu movil
Atención al cliente 902 01 01 27
TOP20POLIS
84826 Dale don dale
82172 Barcelona
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill - Silbido
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
80017 Mision Imposible
84064 Darth Vader M. I.
84680 Dragostea din tei
84440 El señor de los anillos
83883 Fraggle Rock
82123 Athletic De Bilbao
84202 Telefono antiguo
83808 Himno de España
80143 La Pantera rosa
82652 Fiesta Pagana
84760 Obsesion
82935 Noches de bohemia
84428 Asturias
84724 El bueno, el feo, malo
CINE Y TV
80025 Los Simpsons
84759 Gladiator
80108 Benny Hill
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
80044 Rocky
80125 Mortal Kombat
84437 Shin Chan
84231 Bar coyote
83658 Star Wars
84560 Curro Jimenez
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
83834 La abeja maya
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
80065 Friends
84823 Harry Potter
84433 Nos vamos a la cama
80014 James Bond
80131 Buffy Cazavampiros
80043 Terminator
80498 El fantasma de la opera
80238 Indiana Jones
80091 20th Century Fox
80023 Austin Powers
CINE Y TV
83648 La familia Munster
83696 7 vidas
83884 El principe de Bel air
80194 Dirty Dancing Time of Life
80249 Futurama
80285 Charlie´s Angels
80024 Matrix
82054 Ain´t no mountain high enough
84233 La historia interminble
80051 Top Gun
85083 Aqui no hay quien viva
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
83687 This is halloween
80195 Angel
84268 Embrujadas
ESPAÑOLAS
85031 No soy un Bastritboy
84997 Valio la pena
84920 Pastillas de freno
84993 Precisamente ahora
84942 Con la luna llena
84904 Hablando en plata
84642 Angel malherido
85033 Nada valgo sin tu amor
83849 Molinos de viento
84267 Buleria
84791 La rueca
84919 Una foto en blanco y negro
84216 La costa del silencio
84918 Camina y ven
85021 Al carajo
83731 metal Gear Solid 2
83736 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83708 Resident Evil
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Equador
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84926 Despre tine
85046 Pump it up
84201 Voglio vederti danzare
84605 Shin chan dance
81664 Children
84572 Infected
83228 Samba Adagio
DISCO
NUEVOS
85069 Antes muerta que sencilla
85103 Baila morena
85044 Con mis manos
85061 Just lose it
84961 Lose my breath
85072 Ahora quien
85073 Trozos de cristal
85074 Flores en el cielo
85075 DJ
85076 Just Because
85084 Ya no me acuerdo
85085 Por qué no ser amigos?
85086 Sopa fria
85087 I belive in you
85089 Llevo tu voz
85090 Tu no tienes alma
85022 Change
85023 Room service
85035 The switch
85036 Come tu
85053 Caracola submarina
85020 Reach up for the sunrise
85018 Move ya body
85017 Predictable
85016 Open road
85015 Eres
85014 Guilty
HIMNOS
83809 Guardia Civil
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
82190 Betis
84494 La internacional
84490 Asturias patria querida
84932 Real Sociedad
84436 Centenario Real Madrid
84492 Himno de Galicia
85258 Sevilla F.C.
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
SONIBROMAS Y MP3
TONO VOCES
ENVÍA TONOS43 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808 O LLAMA AL 806 41 69 90
torrente 77123 TORRENTE Que alguien me coja! Frase
pocholo Pocholo
boris Boris
77148 Te llama la guardia civil Chiquito
risa Carcajada Hombre riendo
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77143 Descuelga cobarde Chiquito
papuchi Papuchi
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
77251 Mensajeeeeeeeeeee Sms
77166 Doctor Maligno Austin Powers
77121 Es tu jefe no lo cojas Frase
77178 Cuñaaaaao El risitas
77122 Hola, hay alguien? Frase
77339 Tienes un mensaje nuevooo
77243 Del pita del Anuncio Cocacola
77177 Se me escucha o no? Frase
77281 Cogelo que es tu camello Torrente
77128 Vaa tia vaa Shin Chan
77116 R2D2 Star Wars
77301 te voy a dar dos yoyas Carlos Yoyas
77289 Cogelo mister di! Pantoja de Puerto Rico
BROMAS EN MP3
77258 Coge el puto telefono cabron!
77018 Telefono antiguo
77007 Orgasmo
77259 Esta sonando mi telefono
77048 Sirena de policia
77045 Harley Davidson
77119 Bebe gracioso
77015 Risa de Thriller
77052 Erupto bruto
ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA Y...
¡¡¡TU MOVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN!!!